Hratelná dema! Upřímné recenze! Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Oficiální Český PlayStation® Magazín

ČÍSLO 43

SPIDER-MAN 2 A X-MEN MUTANT ACADEMY 2: SOUBOJ TITÁNŮ

SYPHON FILTER 3: ROZSÁHLÝ PRŮZKUM

NOVINKY O FIFA 2002 • David Beckham Soccer • Men In Black • NBA Live

NÁVOD Sheep, Dog 'N' Wolf **RECENZE** Disney Dancing Stage **A DALŠÍ...**

PlayStation

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 306
170 04 Praha 7
Tel.: 02/8387 1643
Cena 230,- Kč Říjen 2001
10
9 771212 060007

Nejlepší PlayStation Magazín na světě
Oficiální Český PlayStation® Magazín
ČÍSLO 43
Říjen

Na obálce

- **Spider-Man 2** – Je to zvláštní patron, ale společnost si ho oblíbila ještě víc než X-Meny. A co si myslíme o tomhle pokračování? .... Strana 40
- **X-Men Mutant Academy 2** – Jak si tihle podivíni budou stát v konkurenci her jako *Tekken 3* nebo stájového kolegy od Marvel Spider-Mana? .... Strana 46
- **Syphon Filter 3** – Gabe Logan ve svém posledním PS1 dobrodružství bojuje, aby očistil své jméno .... Strana 32

Na CD

- **The Italian Job** – Hratelné
- **Sheep, Dog 'N' Wolf** – Hratelné
- **Colin McRae Rally 2** – Hratelné
- **Tintin** – Hratelné
- **Worms Armageddon** – Hratelné
- **Everybody's Golf 2** – Hratelné
- **Crash Bandicoot 3** – Hratelné
- **Atlantis** – Videoklip
- **X-Men 2** – Videoklip

Tento měsíc v napakovaném magazínu najdete...

Představujeme nové hry

Syphon Filter 3
Poslední díl *SF* - a nevypadá vůbec špatně 032

FIFA 2002
Exkluzivní pohled na zbrusu nový model *FIFA* 018

David Beckham Soccer
Vydává se do útoku se svou hrou. Jaké má šance? 028

Scooby Doo And The Cyber Chase
Playstationový debut chlupáče jménem Doo 006

Aero Dive
Sky-divingová hra na PlayStation. Poprvé 008

Castelvania Chronicles 026

Men In Black The Series: Crashdown 030

Upřímné recenze

Spider-Man 2: Enter Electro
Stylový návrat našeho superhrdiny 040

X-Men Mutant Academy 2
Do bojovkové arény přibyl další borec 046

The Weakest Link
Vyvrcholení kvízových her na PlayStation 050

Dancing Stage Disney Mix
Máte rádi překvapení? Pak omrkněte tohle 052

Victory Boxing Contender 051

Hot Wheels Extreme Racer 053

Životně důležité tipy

Cheatový taťka
Bez obav, taťka se o vás postará 060

Sheep, Dog 'N' Wolf
První část speciálního návodu 062

Tipy na špičkové hry 058

No.1 pro PS one™

Spider-Man2: Superhrdina - super pokračování? Přesně tak!

Pravidelné rubriky

Loading
Co nenajdete tady, nestojí ani za vteřinu pozornosti. 012

Nové periferie
Tišíme váš hlad po nových přídavných zařízeních. 016

Výhodná koupě
Jak si nejlevněji užívat na PlayStation. 054

Spravedlnost s mikrovlnkou
Zamávejte na rozloučenou hře *Sabrina The Teenage Witch*. 056

Předplatné
Už nechoďte postávat do front před trafiku. 073

Pekelný disk
Na disk se nám tento měsíc připeklo několik lahůdek. .. 075

Soutěž
Dvě stránky věnované šlechetné velkorysosti *PSM*. 086

PlayStation 2
Herním nedočkavcům předkládáme nový jídelníček přímo z budoucnosti. 088

Listárna
Poslali jste nám dopis? Stál za otištění? Zjistěte to. 096

Pomsta čtenářů
Někteří z vás mají jiný názor. Díkybohu za to! 094

Game Over
Pravidelný strip a návnada na příští měsíc. 098

OTOČTE NA STRANU 75 Teď! →

OTOČTE LIST A ZJISTĚTE VÍCE... →

Oficiální Český PlayStation Magazín

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (janm@psmag.cz)

Na tomto čísle spolupracovali:
Jakub Holý, Štěpán Kopřiva, David Dvovle, Jiří Pavlovský, Lukáš Kolínský a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:
Ladislav Nagy, Miroslava Jirková

Jazyková úprava:
Šárka Kvasničková

Hotline PSM:
Lukáš Kolínský - zodpovídání dotazů ohledně her
tel.: 02/8387 1637 (po-čt 10:00-19:00, pá 10:00-15:00)

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

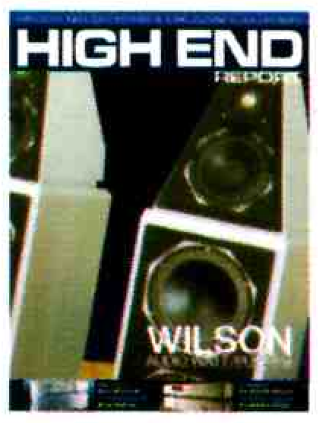
Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dvovle
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:

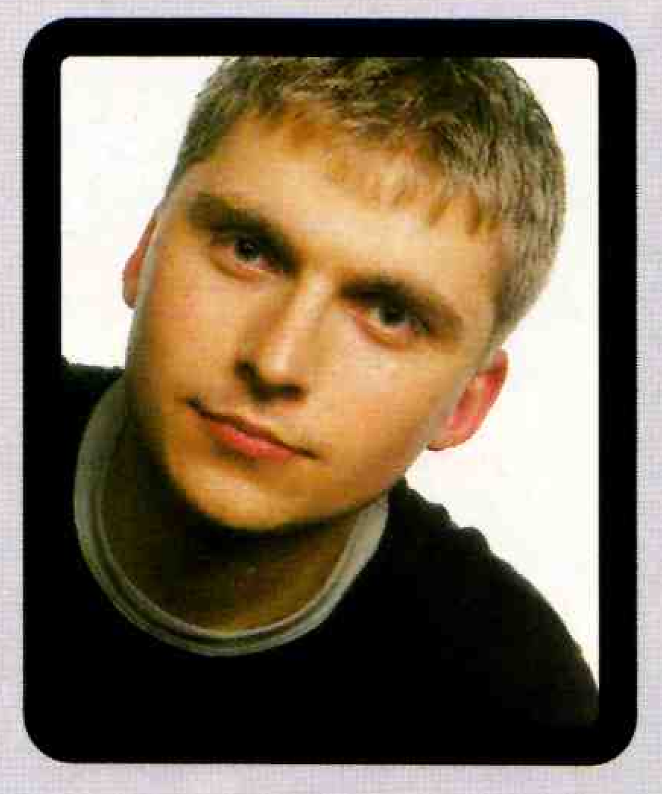


Náklad:
18 500 kusů

Cena výtisku s CD:
230 Kč
ISSN: 1212 - 060X

Originál vydává:
Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Mark Donald

the future network
Media with passion



YAROZE
„Od 45. čísla se konečně dočkáte starých dobrých Yaroze her."

Konec roku se blíží a s ním také ranec fantastických her. První vlaštovky recenzujeme už v tomto čísle, ale tentokrát nebudu jmenovat, víte, o koho jde, a také moc dobře víte, co vás čeká ještě do Vánoc. Je to skvělá podívaná - před rokem málokdo věřil, že se dnes budeme moci s PSone tak skvěle bavit. Jenže PSone se prodává po kamionech, nové hry stále vznikají a PlayStation Magazín se těší podpoře tisíců úžasných lidí. Takže díky.

Ale už vás slyším - ptáte se „A to je vše? Zasloužili bychom si za naši věrnost mnohem více, nebo ne?". A máte pravdu. Do Vánoc je naštěstí stále daleko, a tak máme ještě čas na poslední přípravy novinek, které vás - pevně doufáme - potěší, pobaví, překvapí a zaujmou. Ale konec prázdných slov, vyložme karty.

Konečně realizujeme naše představy s CD. Od příště se na něj vrátí rubrika download s užitečnými „sejvy" a od 45. čísla se pak konečně dočkáte starých dobrých Yaroze her a hned na úvod se můžete těšit na téměř 20 hratelných her! I proto v prosinci (stejně jako vloni) vyjdou dvě čísla a vánoční speciál nadupeme tak, že si to budeme my i vy pamatovat ještě hodně dlouho. Ale to není všechno. Úspěch našeho návodového speciálu zaskočil i nás samotné, takže jsme se rozhodli i naše poslední volné chvilky věnovat pravidelnému časopisu věnovanému jen a pouze návodům, tipům a cheatům. První číslo vyjde již v listopadu a více informací se dozvíte již za měsíc. A v neposlední řadě se dříve či později dočkáte i onoho PlayStation 2 Magazínu. Den D se blíží.

Jedna věc se ale nikdy nezmění. *PSM* bude vždy tím, kdo vám zprostředkuje jedinečnou zábavu, kterou PS1 nabízí, a to v té nejzábavnější formě, kterou si dokážeme představit. Jen se podívejte na toto číslo.

Jan Modrák

Jan Modrák
Šéfredaktor

Žijte ji! Dýchejte ji! PSone Hrajte!

Napište nám, co si myslíte
Máte co říci k našemu novému designu, časopisu jako takovému nebo PS1 vůbec? Pak nám svůj názor pošlete na adresu:

OFICIÁLNÍ PLAYSTATION MAGAZÍN
P.O.BOX 182
Praha 7
170 04

Hry, které spadly tento

Oficiální Český PlayS

Hratelná dema! **Upřímné recenze!**

Začněte tady

Novinky
Svěží vítr *PSM* novinek .... **strana 11**

Ušetřete peníze
Nejlevnější volba .... **strana 54**

Sláva
Mistři světa .... **strana 84**

Sabrina Nukem
Další hře jsme nakopali zadek .. **strana 56**

Buďte nejlepší
Tipy pro vás i vaše hry............... **strana 58**

Panzer Front Bis: Tanky na straně 11.

Bééé: Nehrajte jak ovce strana 62.

Dostaňte z her víc

strávili jsme nad nimi hodiny, vy už nemusíte!

Fotřík radí v *Medal Of Honour* strana 60

- **Cheatový taťka** vám do ouška pošeptá tajemství na **straně 60**.
- **Sheep, Dog 'N' Wolf** - dovolte *PSM*, aby vám poradilo, jak baštit a trávit ovce co nejefektivněji **strana 62**.

Nádherná, nádherná hra

FIFA 2002 rozebrána na straně 18

- **Zbrusu nový styl** Úspěšná série *FIFA* vstoupila do nového stádia - hratelnost se dočkala totálního předělání. Konkrétní informace najdete v našem exkluzivním tématu.
- **Nové licence** Samozřejmě, žádná nová hra *FIFA* by se neobešla bez nejnovější statistiky, jmen hráčů a turnajů.

Nová: Tentokrát je doopravdy jiná.

POMSTA ČTENÁŘŮ Sebevědomí čtenáři o sobě dávají vědět str. 94 ● **VYHRAJTE** Soutěž už znáte, ale ceny jsou úplně nové str. 86

měsíc z PlayStationového stromu na stránky.

ation®
Magazín

Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Když chcete hrát hry

Skvosty, které vám naservírujeme disk na tento měsíc, jsou něco opravdu speciálního.

- **Pekelný disk** Inferno je tento měsíc rozžhavené do běla a můžete na něm smažit skutečné herní drahokamy. **Viz strana 75**
- **The Italian Job** Ne, ne, zrak vás neklame. *PSM* vám dá šanci, zahrát si *The Italian Job* úplně zadarmo.
- **Sheep, Dog 'N' Wolf** Po velkém úspěchu prvního dema tu je další - s úplně novou úrovní!
- **Colin McRae Rally 2.0** Vrchol závodnického blaha.

Pokud si chcete koupit hru

Do obchodu rozhodně nechoďte, dokud si nepřečtete tento oddíl.

Pavouk: *Spider-Man 2* na straně 40.

- **Spider-Man 2** Už jste nedočkavostí po téhle hře začali sami lézt po zdech? Konec čekání, otočte na **stranu 40**
- **X-Men Mutant Academy 2** Nejrealističtější bojovka recenzována na **straně 46**
- **Dancing Stage Disney Mix** Pokračování slavné taneční série od Konami je tady a recenzi hledejte na **straně 52**
- Plus *Hot Wheels Racer*, *Victory Boxing* a další!

Pokud jste přesvědčeni...

...že to umíte s joypadem, popadněte disk a pusťte se do úkolů. V sázce je nejen sláva, ale také bohatství.

- **Úkoly** k *The Italian Job*, *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Colin McRae Rally 2.0*, *Tintin*, *Worms Armageddon*, *Everybody's Golf 2* a *Crash Bandicoot* jsou na **straně 76**.
- Tabulky **Ligy mistrů** *PSM* začínají na **straně 84**.

POZOR! Nepřehlédněte! Téma *Syphon Filter 3*. Gabe Logan má třetí díl! **strana 32**

- **PERIFERIE** Nejnovější periferie v rukou našich šťouralů str. 16

Psí den: Akční scéna jak vyšitá.

Scooby Doo
And The Cyber Chase!

- PRO PÁNA JÁNA! TYHLE BLÁZNIVÉ DĚTI ZAMOŘUJÍ PS1
- PLOŠINOVKOVÁ ZÁBAVA S CHLUPATÝM LENOCHEM
- SCOOBY POSVAČÍ VŠECHNO NA CO PŘIJDE
- HRANÍ PLNÉ ŽVATLÁNÍ

Pokud jste se rozhodli nechat si narůst bohatý vous sestávající z vašich pěti štětin a protloukat se ve starém dobitém karavanu, na němž je neonovými barvami vyveden nápis The Mystery Machine, musí vám být jasné, že vás čeká víc než jen tradiční průšvihy. Ale naštěstí pro našeho hrdinu Shaggyho, ho doprovází obrovský mluvící pes, který se umí postarat o cokoliv.

A ještě že tak, protože Scooby a Shaggy se stanou hvězdami videohry stylu *Crash Bandicoot*, kde je budou otravovat spousty nepřátel, jejichž útok zakončí hromadná dortová bitva. Daphne, Velma a Fred - další členové Mystery Inc. - utečou dřív, než jsou chlupáč a jeho zabedněný páníček digitalizováni Phantom Virusem (nepatří ve hře ke hratelným postavám), ale Scoobyho fanouškům s největší pravděpodobností stejně chybět nebudou. Všechno vynahradí závody na tobogánu a spousty Scoobyho svačinek, které budete moct slupnout.

A tady vyvstává otázka: Co konkrétně Scoobyho svačinky představují? Producentka Anna Bunyiková nám vysvětlila: „Naposledy se mluvilo o máslu, cukru a trošce něčeho speciálního. Porota se ale zatím nedohodla. Může to skončit třeba hovězími játry a morkem." Mňam! ●

Ojoj: Neboj, Scooby! Určitě je to jen postarší dáma převlečená za dinosaura. Sundej jí tu masku!

Příšera z jezera: Scooby si stopne přátelskou mořskou nestvůru a trošku se na ní povozí.

SCOOBY DOO V TV

Seriál, jehož první série vznikla již před více než třiceti lety, pokud víme, nikdy neběžel na našich televizních stanicích, takže ani nepatří mezi nejznámější a nejoblíbenější. V současné době je však v prodeji (a ve videopůjčovnách) celá série videokazet a Scoobyho lze pochopitelně zastihnout i na kabelové stanici Cartoon Network.

„Videohra s horou nepřátel, s nimiž bojujete v unikátní dortové bitvě."

CO? 18 úrovní psího čenichání.

● KDO? Pod křídla ji vzali vydavatelé THQ, z jejichž líhně už vzešly hry *WWF* a (ehm) *Power Rangers*.

● KDY? Tuhle hru najdete v obchodech někdy v listopadu.

● PROČ? Protože Scooby je stále světová jednička mezi psími detektivy.

Aero Dive

- PRVNÍ SKY-DIVINGOVÁ HRA NA PLAYSTATION
- AKROBACIE VE VZDUCHU
- TONY HAWK'S VE 4 KILOMETRECH NAD ZEMÍ
- NAZÝVÁTE-LI CESTOVÁNÍ V LETADLE LÉTÁNÍM, PAK MUSÍTE CESTU LODÍ POVAŽOVAT ZA PLAVÁNÍ. EHM.

ŠÍLENEC
Pokud hodláte jen tak vyskočit z letadla, abyste mohli předvádět nějaké akrobatické triky, nemáte to zřejmě v hlavě tak úplně v pořádku. Můžete mít sebe hezčí obleček a sebe modernější brýle, ale až dopadnete, bude z vás pěkný lívanec.

Autenticky zprostředkovat závratné adrenalinové krkolomnosti, jaké si vyznavači sky-divingu užívají po výskoku z letadla někde ve 4 kilometrech nad zemí, není pro vývojáře žádná legrace, ale Eon s tím při vytváření *Aero Dive* zjevně počítali.

Na výsledek si sice budeme muset ještě chvíli počkat, ale už teď víme, že hlavní důraz kladli na předvádění triků a skládání řetězů a obrazců, což znamená, že se pomocí různých komb musíte ve správný čas dostat na správné místo. Čím náročnější je trik, tím složitější je i kombo -*Aero Dive* obsahuje osm obtížnostních úrovní a z toho vyplývá, že během hry dostanou vaše prstíčky pořádně zabrat.

Zvláštní složkou hry jsou ostatní diveři, kteří seskakují zároveň s vámi. Buď společně s nimi můžete vytvářet různé formace jako Daisy Chains, Diamonds a Compressed Accordions, nebo se jim naopak můžete začít motat do cesty a znemožňovat jim dokončení jejich triků, což vypadá jako nepoměrně větší legrace.

Tony Hawk's sice nemá konkurenci a zástup napodobenin nevalné kvality (viz nedávný pokus *TJ Lavin's Ultimate BMXs*) v nás příliš optimismu nevzbuzuje, přesto máme dobrý důvod věřit, že až se *Aero Dive* před Vánoci objeví, čeká ji pohodové přistání s nemalými ovacemi.

Připraven na skok: Jen několik okamžiků před seskokem.

CO? Hawkovské triky ve vzduch s akční příměsí bojovek.

KDO? Vydává EON, nováček na tomto poli, kteří již mají na svědomí hru *Worms World Party*.

Totální seskok: Čtyři zatracení cvoci se za letu drží za ruce a snaží se modlit.

„Máme dobrý důvod věřit, že až se Aero Dive v listopadu objeví, čeká ji pohodové přistání s nemalými ovacemi."

Vítejte v pekle! Je čas předvést, co umíte.

Odporná růžová: Další seskok a další kýčovité sky-divingové oblečky.

● **KDY?** Přistání se plánuje na listopad.

● **PROČ?** Je snad něco extrémnějšího, než padat rychlostí více než 50 metrů za vteřinu?

Battle Of Britain jako plná hra na SCORE 92!

Viděli jste Tmavomodrý svět?
Nyní si ho budete moci i zahrát!

Nejlepší letecký simulátor
z druhé světové války.

Zopakujte hrdinské činy
našich letců.

Nebeští jezdci na vašich
monitorech.

SCORE 92 právě na stáncích!

Rána jako z tanku: Další nečinně přihlížející nepřátelský tank vzal za své.

Americká armáda: Do bojů zasáhnou i Amíci.

ZPĚT NA FRONTU

KDY BŘEZEN **KDO** JVC **KDE** WWW.PANZERFRONT.CO.UK

PSM EXKLUZIVNĚ!

TANKY! Pokračování *Panzer Front* bylo ohlášeno na březen 2002. Takže startujeme!

Jak už nějaký čas avizují naši špioni, kteří pronikli hluboko do nepřátelského území, v Anglii se brzy pustí do bojů nově vyzbrojené pokračování skvělé tankové bitevní hry z druhé světové války *Panzer Front* (*PSM38* 9/10).

Panzer Front Bis by měl útok na evropské břehy zahájit v březnu a bude po zuby ozbrojen všemožnými režimy, skvělými prvky a grafickým zdokonalením.

Co je ale nejdůležitější, najdete tu zástupy nových tanků - více než 100 - a devět nových misí, které spolu s původními 28 tvoří kolos 37 levelů - 17 německých, 9 amerických, 9 ruských a 2 japonských.

Vývojáři zapracovali také na enginu, takže už nebudete muset číst rozkazy - teď je všechno mluvené a to se týká i brebentění v tanku během kosení nepřátelských armád na neznámých bojištích. Nový *Panzer Front* má tři úrovně obtížnosti, takže si s ní užijí i velcí chlapci.

Jak *PSM* předpovědělo, byl z ní vyjmut kontroverzní příběh. JVC tvrdí, že je to proto, že je disk už tak přecpaný, ale skutečným důvodem je, že by její vydání kvůli nacistické tematice a grafice nikdy nepovolili v Německu. Naproti tomu byl ale přidán obsažný režim construction, díky němuž si můžete vytvářet vlastní příběhy. Posílený editor misí vám umožní poupravit si místa jako Kursk, Leningrad a Ardeny tak, aby maximálně vyhovovala vašim vlastním ďábelským plánům. Kromě toho si můžete nastavovat počasí, čas, roli, v níž budete bojovat (jako Amíci, Rusáci, Němci, Britové nebo Japončíci), skladbu arzenálu i specializaci čet, které vás budou podporovat při průniku na nepřátelské území. Pak se rozhodnete, jaký bude cíl vaší výpravy, navrhnete instruktáž, označení tanků a eskader a vyberete melodii.

Hrozivý tank: Rozjede se, nebo zůstane stát?

Počátek tuhých bitev je plánován na březen.

> „Byl přidán režim construction, díky němuž si můžete vytvářet vlastní příběhy."

TENTO MĚSÍC...

STRANA 12

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE 2

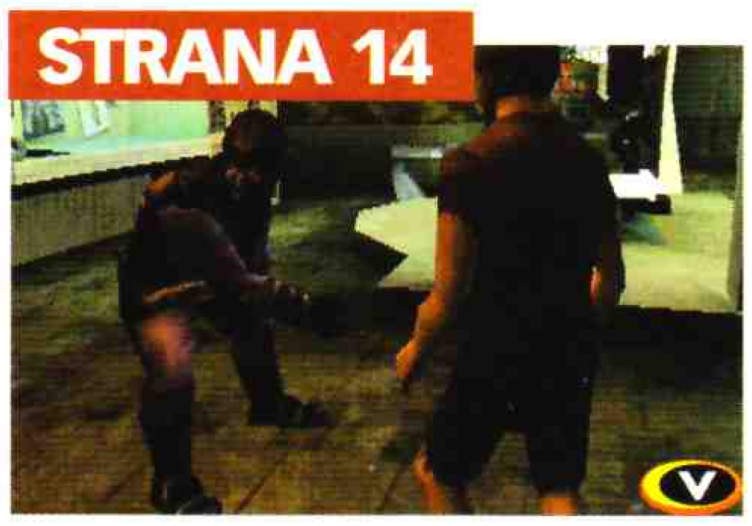
Právě když jste začali věřit, že už můžete na všechny ty gagy Vladimíra Čecha zapomenout... →

STRANA 14

SPIDER-MAN ODLOŽEN

Na LIVE 2001 v Birminghamu jste mohli zjistit, jak je to s kouzelníkem i s *FIFA 2002*. →

STRANA 14



PLANET OF THE APES

Velké chlupaté opice míří na PS1. →

STRANA 15

NBA LIVE 2002

Další úspěšná série od EA se dočká nové roční aktualizace. →

Paul: Paul zjevně není sportovně založený. Rychlost není všechno...

A je pryč: Verze bez soutěžícího.

MISTR KVÍZŮ

◬ **KDY** LISTOPAD ◎ **KDO** EIDOS ⊗ **KDE** WWW.EIDOS.COM

NEZADRŽITELNĚ Valí se na nás stroj na peníze. A znovu a znovu...

Pokud aspoň trochu patříte k příznivcům televizních show nebo třeba jen tajně obdivujete Vladimíra Čecha a jeho bezedné kapsy, pak vás přítelíčkové z Eidosu potěší na nejvyšší míru.

Who Wants To Be A Millionaire? 2nd Edition obsahuje víc než 1000 nových otázek, které vám bude předčítat anglický moderátor Chris Tarrant, jenž pak také prozradí správnou odpověď a postará se o veškerý komentář. Ve hře je zabudován prvek zvaný save-game, který zajišťuje, že se žádná otázka nebude opakovat, dokud nevyčerpáte všechny ostatní.

Volba „nápověda přítele na telefonu" obsahuje deset předem nahraných hlasů s různými regionálními přízvuky (to kvůli zachování autenticity) a v případě, že vyhrajete, objeví se na šeku dokonce vaše jméno. Šeky si můžete ukládat na paměťovou kartu a poslat je do Eidosu, kde vám je proplatí (pozor: tohle je vtip!).

První hra se v Anglii prodávala po kvantech, ale u nás díky angličtině po zásluze zapadla. Kdy konečně někoho napadne udělat českou verzi? I když - s pouhou tisícovkou otázek možná není o co stát. ◎

A znovu: Eidos musí mít víc peněz než rozumu.

INFO KANONÁDA

EXTRÉMNÍ ZTŘEŠTĚNOST

Omrkněte tuhle nově přicházející hru od THQ zaměřenou na extrémní sporty, nazvanou *Rocket Power Team: Rocket Rescue*. Jak můžete vidět, jde o kreslenou ztřeštěnost inspirovanou bláznivými dobrodružstvími bandy Lumpíků. Po-

stavy Otto, Twister, Sam a Reggie musejí vyhrát řadu závodů v disciplinách jako BMX, snowboarding a skateboarding - jen tak se jim podaří zachránit jejich oblíbený obchod. Nebo tak něco. Asi to bude malinko méně extrémní než třeba *Tony Hawk's Skateboarding 3*.

PRÁZDNÉ KAPSY

Midas vydávají další hromadu levných her v řadě Pocket Price. Tentokrát budou hry ještě levnější a budou stát pouhých 500 korun. Kompletní výčet připravovaných titulů vypadá následovně: *Future Racer, GP Challenge, Hybrid, Notre Dame, Pocahontas, Pro Body Boarding, Rageball* a *Windsurfer's Paradise*. My doporučujeme: počkejte si na recenze v příštím čísle *PSM*.

ČÍSLO
Počet prodaných PS1 na světě
82260000

→

MALÝ OBRAZ

◬ **KDY** VÁNOCE ◎ **KDO** SONY ⊗ **KDE** WWW.SCE.COM

ZÁZRAK Oficiální minidisplej je na cestě!

Jak jsme před časem uvedli, budou se prodávat dva druhy pětipalcového displeje - standardní, který by měl přijít na přibližně 4500 Kč, a luxusní model, jenž by měl stát asi 5500 korun.

Podle současných informací (které pochopitelně nejsou definitivní) je pravděpodobné, že levnější verze bude k dispozici již před Vánoci, a to v balíku spolu s PSone za cca 8500 korun. Součástí balení bude kromě konzoly obrazovka s AC adaptérem, jackem na stereo sluchátka a AV výstupem a vstupem. Dražší varianta balení bude obsahovat displej s kvalitnějším obrazem a součástí balení budou sluchátka.

Obrázky a přesný datum uvedení na trh zveřejníme příští měsíc. Doufejme. ◎

GAMESTATION
Prodejna Husitská 14, Brno
Tel./Fax: 05-41242385

PS One	4790,-	Sony Dualshock 2	1190,-
Playstation 2	15290,-	Dualshock 2 Color	750,-
Sony Standard Joypad	350,-	PS2 Pro Shock Arcade	790,-
Standard Joypad	250,-	DVD dálkový ovladač	590,-
Standard Joypad červený	180,-	Fanatec Speedster 2	2790,-
Predator Digital 3D	490,-	PS2 Sony Memory 8MB	1490,-
Cybershock	790,-	PS2 Memory 16MB	3090,-
Cybershock Infrared	990,-	PS2 Memory 24MB	3590,-
Twin Shock	490,-	PS2 Home Cinema	1390,-
Wireles Due Shock	890,-	Vertical Stand	390,-
Tornado Joypad	590,-	PS2 Multitap	790,-
Pro Shock Arcade Stick	790,-	VGA Box	1690,-
Memory 15 bloků	250,-	PS2 Link kabel	390,-
Memory 30 bloků	390,-		
Memory 120 bloků	470,-	**Hry na Playstation 2:**	
Myš s podložkou	390,-	RE: Code Veronica X	tel.
Multitap	650,-	Gran Turismo 3	1890,-
Shock Cobra Gun	790,-	Smugglers Run	1490,-
Myš	390,-	Silpheed	1990,-
Action Replay	350,-	Heroes Of MM	1890,-
RGB kabel (SCART)	190,-	Red Faction	1890,-
NTSC-PAL převodník	450,-	Onimusha	1990,-
Auto Adapter pro PSOne	490,-	Extermination	1890,-

Všechny ceny uvedeny včetně DPH !
Otevřeno: Po-Pá 9-18 hod.
www.gamestation.cz

PLAYSTATION BAZAR
Nejlevnější v Praze
Velký výběr
Vykupujeme hotově
Vltavská ul. 28
Praha 5 - Smíchov
Tel./Fax: 57 31 38 14
www.cd-bazar.cz

Příšera zasahuje: Vymlaťte si z toho šeredy pár bodíků.

DALŠÍ A DALŠÍ POWER RANGERS

KDY LISTOPAD KDO THQ KDE WWW.THQ.CO.UK

AKCE! **Na předvánoční vydání se chystá hra *Power Rangers: Time Force*.**

Po účinkování v nesčetných videohrách a devíti televizních sériích se Power Rangers opět vracejí, aby se na PlayStation utkali s novým protivníkem. Stojí proti nim sám čas.

Power Rangers: Time Force bude 3D plošinovková adventura a vychází z televizní podoby Power Rangers. O komentáře se postarali skuteční herci, a aby vývojáři dosáhli autenticity, bude tu znít i hudba, kterou jste slýchali v show.

A co hratelnost? Probojováváte se sérií 3D světů, cestujete v čase sem a tam a odemykáte nové pohyby, které se vám hodí v dalších bojích, a na jistém místě na vás dokonce čeká i tajemný skrytý Ranger, jenž vám pomůže v dalším postupu. Nesmíme zapomenout na režim Megazord Arena pro dva hráče, kde si můžete trénovat pohyby a také dát některému ze svých kamarádů šanci navléct se do barvami zářícího lykrového dresu Rangera.

Jakmile se nám hra dostane do pracek, rozebereme i vozidla a různé vynálezy, které se tu vyskytují, a doufáme, že si vydavatelé THQ neustřihnou ostudu.

INFO KANONÁDA

TO JSOU VĚCI
Arc The Lad je japonské erpégéčko ve stylu *Final Fantasy* a v zemi vycházejícího slunce vznikla již tři pokračování. Jejího vydání se teď konečně dočkají i herní fanouškové ve Spojených státech, jak oznámila společnost Sony, která hodlá vydat všechny tři díly: *Arc The Lad 1, 2* a *3*. Sledujte zprávy o vydání v Evropě.

PEKELNÉ ČEKÁNÍ
Dlouho, předlouho očekávaná plošinovka *Hellboy* se snad konečně v prosinci dočká svého vydání. Hru vydávají Cryo Interactive a zpracovává komiksové téma o chlapci z pekla. Další zprávy vám přineseme hned, jak se francouzští vývojáři vrátí ze své desetiměsíční letní dovolené.

CO BYSTE UDĚLALI vy?

SCÉNA TŘI
C12 Final Resistance

Když projdete městem, octnete se tváří v tvář malinko nepříjemnější situaci. Kyborgovský tank má nejen lasery, ale také rakety, které znamenají okamžitou smrt, takže je poměrně riskantní vyjít ze zákrytu. Z mechanické potvory navíc neustále vyskakují kyborgové a nutí vás hledat si nové úkryty. Střely prší ze všech směrů a vy musíte rychle zvolit nějakou strategii.

A Zasypete tank granáty a kyborgy mezitím zabavíte střelbou z kulometu. ..... OTOČTE NA STRANU 87

B Opustíte úkryt a pustíte se do boje v naději, že dřív než vás boss sprovodí ze světa, najdete něco užitečného.. .... OTOČTE NA STRANU 63

DIGGERZ VYKOPÁVÁNÍ

KDY ŘÍJEN KDO JVC KDE WWW.POWERDIGGERZ.CO.UK

JE TADY ***Power Diggerz* se konečně dočká vydání koncem tohoto měsíce.**

***Power Diggerz* je jedna z nejoriginálnějších** her, které jsme kdy viděli (*PSM40* 8/10). Její vydání bylo původně naplánováno na červen, ale tenhle bláznivý simulátor se na pulty obchodů dostane až v říjnu, protože vývojáři Taito potřebovali více času na doladění evropské PAL verze. Mluvčí JVC však září optimismem: „Bude to velké a my už chceme vidět, jak si získává popularitu." Pokud už jste zapomněli na výtečnou grafiku a šílenou hratelnost, vyhrabte si recenzi v *PSM40* nebo mrkněte na *www.powerdiggerz.co.uk*.

Často se nás ptáte, proč nebyla ta či ona hra vydána u nás. S takovou otázkou se obraťte na své prodejce, zdejší distributoři bohužel nedovážejí zdaleka všechny tituly. My vám za každých okolností hodláme zprostředkovat recenze všech titulů, které vychází v evropské teritoriu.

Je k sežrání: *Power Diggerz* k vám přichází rovnou z herní kuchyně a zaručeně nad ní budete slintat.

VÁŠ BOREC

TAHANICE O TRŮN

KDY BRZY KDO *PSM* KDE U NÁS

BIM! BAM! **Čas plyne a my se ptáme: kterou PS1 postavu máte nejraději?**

Každý měsíc nás zavalíte doslova stovkami dopisů, které prohlašují, že jistá postava je lepší než všechny ostatní, ať už je to Spyro, Duke Nukem nebo nějaký další virtuální týpek/kočička/příšera. Takže jsme se rozhodli uspořádat anketu a zjistit, koho považujete za krále nebo královnu toho zvláštního herního světa.

Chcete-li někomu věnovat hlas, vyplňte prostě dotazníček dole nebo přepište příslušné údaje na korespondák a napište nám, která playstationová postava je podle vás nejlepší a proč (jednou větou). Nejlepší zdůvodnění vaší volby vyhraje nějakou pěknou cenu.

SOUTĚŽNÍ FORMULÁŘ

Hraji hry celý život - bez ustání - a dobře a není pochyb o tom, že nejlepší/nejdrsnější/a nejdokonalejší postavou je...

A to z toho důvodu, že

Jméno
Adresa
Telefon
E-mail

Zašlete tento formulář na: PLAYSTATION MAGAZÍN, P.O.BOX 104, 170 00 PRAHA 7

SPIDER-MAN 2 ODLOŽEN

KDY LISTOPAD KDO ACTIVISION KDE WWW.ACTIVISION.CO.UK

ODKLAD *Spider-Man 2* byl odložen v reakci na tragédii ve WTO.

Vliv teroristického útoku ve Spojených státech je skutečně dalekosáhlý a dotýká se i světa PlayStation. Activision ohlásili odložení vydání *Spider-Mana 2*. Důvodem jsou scény, které se odehrávají na vrcholu budovy, jež prý neurčitě připomíná Světové obchodní centrum. Prezident společnosti Activision Ron Dominik prohlásil, že ve hře žádné budovy neexplodují nebo se nezřítí, ale jejich rozhodnutí je jakési gesto respektu obětem, jejich rodinám a blízkým. Hra bude pravděpodobně mírně upravena a některé scény předělány, *Spider-Man 2: Enter Electro* by však měla být stále vydána v průběhu listopadu.

Podobná zpráva přišla z tábora SCEE, kteří ohlásili mírné odložení třetího dílu série *Syphon Filter*, kde se teroristé objevují poměrně často. I v tomto případě však půjde jen o nezanedbatelný čas a před Vánoci se rozhodně dočkáme.

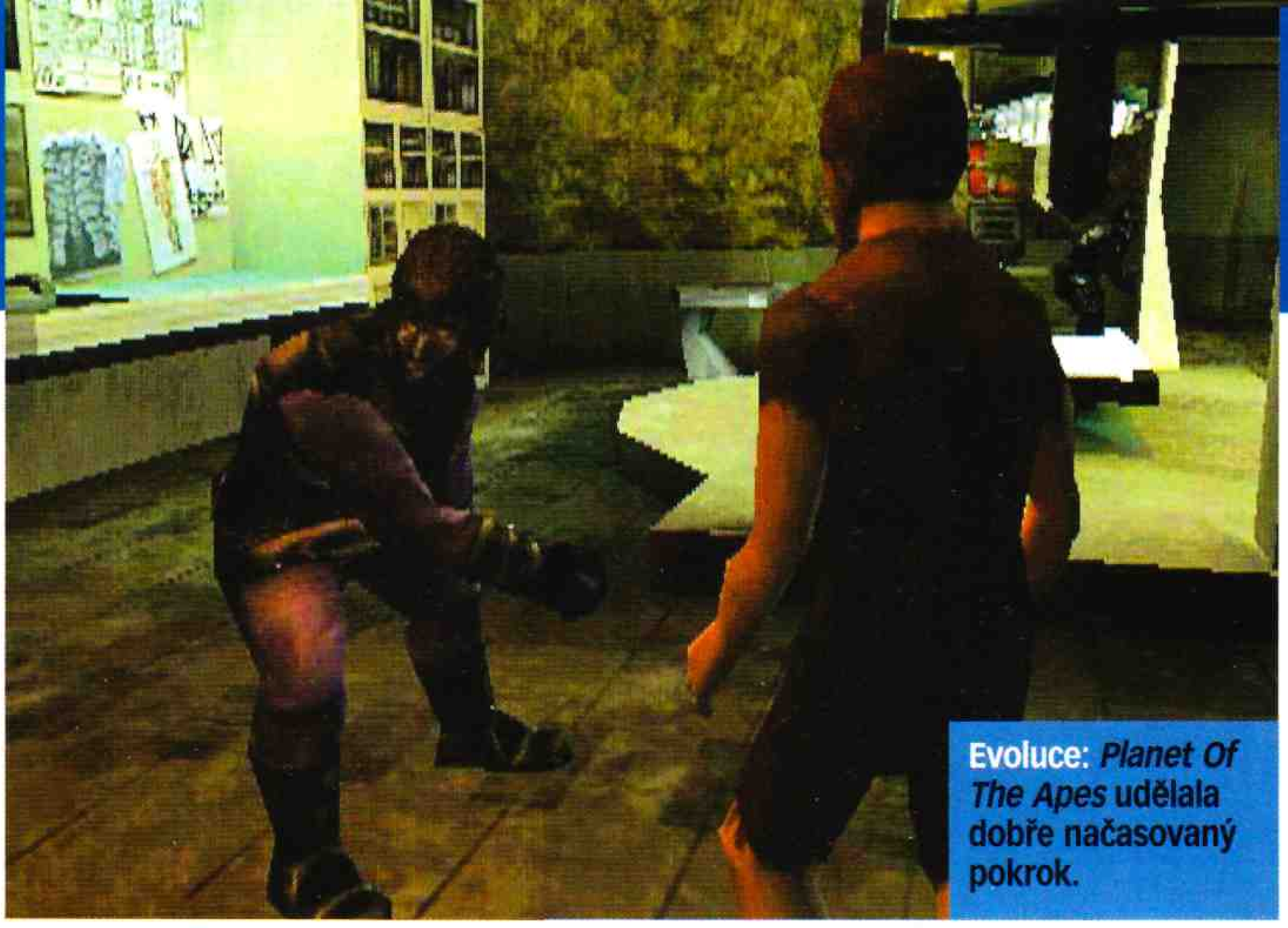
Zastavit stát: *Spider-Man 2* byl odložen.

INFO KANONÁDA

ATLANTIDA ODSUNUTA
Disney a Sony společně chystají plošinovku podle snímku *Atlantida: Tajemná říše*. Původně hra měla vyjít již v říjnu, ale protože film má premiéru

až 8. listopadu, i hra byla o měsíc posunuta.

Ve hře je šest hratelných postav s různými vlastnostmi, což se pochopitelně odrazí i na obtížnosti hry. Velmi nás také potěšila prezentace - grafika je velmi slušná a nechybí ani videoklipy a zvuky z filmu. Je to zkrátka další film od Disneye a z toho také vyplývá, co od něj čekat. Recenzi vám přineseme již v příštím čísle.


Evoluce: *Planet Of The Apes* udělala dobře načasovaný pokrok.

VÁLKA GORIL

KDY ZIMA 2001 KDO FOX INTERACTIVE KDE WWW.FOXINTERACTIVE.COM

OPIČÁRNA *Planet Of The Apes* uniká z vývojářského pekla.

Po neustálém odkládání se k nám snad konečně někdy začátkem příštího roku dostane hra *Planet Of The Apes*. Titul se poprvé vynořil na obchodní výstavě E3 v roce 1999, ale poté padl do osidel vývojářského pekla. Mělo by jít o 3D akční adventuru inspirovanou spíše sci-fi klasikou ze 70. let než novým remakem Tima Burtona, který právě okupuje naše kina.

Hlavní postavou hry, kterou budete ovládat, je člověk jménem Ulysses, který přežil nouzové přistání na neznámé planetě 1000 let v budoucnosti, a teď ho čeká 70 levelů plných nepřátelských opic a hlavolamů. Postupně odhaluje neobvyklá tajemství světa ovládaného rozmanitými druhy inteligentních opů.

Další detaily přineseme, až vývojáři přestanou dělat drahoty.

Oficiální Český PlayStation Magazín TOP 10 NEJPRODÁVANĚJŠÍCH HER

Žebříček deseti nejprodávanějších her sestaven ve spolupráci s firmou Presto CS.

	Obal	Hra	Vydavatel	Minulý měsíc	Hodnocení	PSM verdikt
1		WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES	ACTIVISION	MINULÝ MĚSÍC: 1	PSM40 9/10	KUPTE
2		PANZER FRONT	JVC	MINULÝ MĚSÍC: 2	PSM38 9/10	KUPTE
3		ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE	INFOGRAMES	MINULÝ MĚSÍC: 3	PSM39 9/10	KUPTE
4		SYPHON FILTER 2	SCEE	MINULÝ MĚSÍC: 4	PSM25 9/10	KUPTE
5		TONY HAWK'S PRO SKATER 2	ACTIVISION	MINULÝ MĚSÍC: 7	PSM31 9/10	KUPTE
6		GRAN TURISMO 2	SCEE	NÁVRAT DO ŽEBŘÍČKU	PSM33 10/10	KUPTE
7		DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES	TAKE 2	MINULÝ MĚSÍC: 5	PSM35 8/10	KUPTE
8		DRIVER 2	INFOGRAMES	MINULÝ MĚSÍC: 5	PSM32 10/10	KUPTE
9		SPIDER-MAN	ACTIVISION	NÁVRAT DO ŽEBŘÍČKU	PSM32 9/10	KUPTE
10		FINAL FANTASY IX	SQUARE	NÁVRAT DO ŽEBŘÍČKU	PSM34 9/10	KUPTE

Svět her
Presto·CS COMPUTER
Největší výběr her za dobré ceny!
ADRESY PRODEJEN: Presto CS. - SVĚT HER
Hry na PC CD-ROM a Playstation:
- Zlatnická 4, Praha 1 - tel. 02 / 2231 3557
- pasáž Jiřího Grossmanna, Politických vězňů 14, Praha 1 (přístup též z Václav. nám. pasáží Jalta) - tel. 02 / 2423 2595

Hry pouze na Playstation:
- Truhlářská 18, Praha 1
- Národní obrany 31, Praha 6 (200 m od metra Dejvická)

Otevřeno: Pondělí - Pátek: 9.30 - 18.00, Sobota: 9.30 - 14.00
slevový kupón v hodnotě 100 Kč na odběr zboží v prodejnách Presto CS
100

Presto·CS COMPUTER

Škaredý obraz? Pokud není chyba ve hře, vyzkoušejte tohle.

BASKETBALL

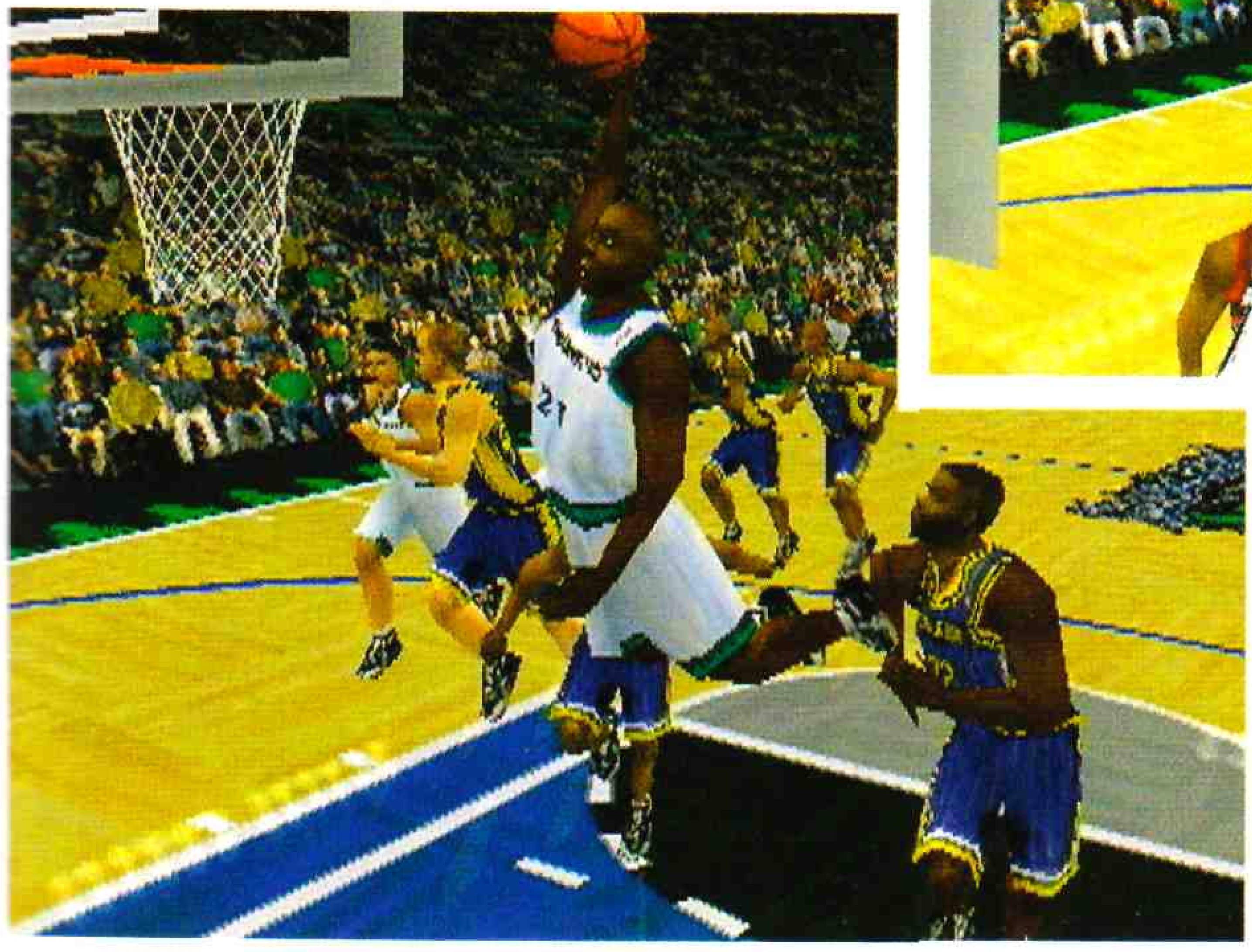
KDY PROSINEC KDO EA
KDE WWW.UK.EA.COM

DALŠÍ SIMULÁTOR! ***NBA Live* se velkým skokem vrací na palubovku PS1.**

Basketbal může vypadat jako vcelku zvláštní hra, zvlášť když jej hrají nepřirozeně vysocí Američané vyznávající podivný módní styl. To ale nic nemění na skutečnosti, že se stal předlohou a tématem několika skvělých her, mezi nimiž se na výsluní vždycky hřála série *NBA Live* od EA.

To je také důvod, proč jsme se jak idioti jali skákat až ke stropu, když EA oznámili, že před Vánoci vydají verzi *2002*. Detailů, které se dostaly do spárů tisku, je prozatím málo, ale už teď víme, že se můžete těšit na předělanou grafiku, nový design hal a nové animace. Pochopili jsme také, že se vylepšení dočkalo i AI hráčů, což znamená, že by hra měla obsahovat i více taktiky než v předcházejících dílech. Objevily se rovněž zvěsti o licenčním režimu, kde si sestavíte tým, který pak budete moct řídit až deset let, budete vychovávat a nakupovat nové hráče, zaměstnávat agenty atd.

NBA Live 2002 by měla na pulty obchodů dorazit na přelomu listopadu a prosince a můžete se spolehnout, že vám přineseme recenzi hned, jak to jen bude možné.



Fajnová smeč: Nové animace zaručují, že smeče budou do koše klouzat jako po másle.

INFO KANONÁDA

POCHYBNÁ AKCE
Kreslený filmový hrdina jménem Sponge Bob Squarepants (u nás neznámý) se na listopad připravuje na videoherní debut. Hlavní hvězdou hry nazvané *Supersponge* je bezstarostný čisticí prostředek, který se vydal získat autogramy svých oblíbených superhrdinů: Mermaid Mana a Barnacle Boye (viz níže). Mohlo by to být opravdu drsné.

V MENŠINĚ
Vydavatelé Activison podepsali smlouvu na práva ke hrám vytvořeným podle sci-fi filmu Stevena Spielberga, který bude do kin uveden příští rok a bude se jmenovat *Minority Report*. Futuristický film je vytvořen na námět příběhu Philipa K. Dicka (*Blade Runner* a *Total Recall*) a hlavní roli policajta na útěku, obviněného z vraždy, kterou nespáchal - aspoň zatím - si zahraje Tom Cruise. Někdy v průběhu příštího roku se tedy můžeme těšit na akční adventuru. Až se dozvíme víc, budeme vás informovat.

OMLUVY
Možná jste si všimli, že v minulém čísle jsme v rubrice Oko budoucnosti udělali botu. V článku o *Syphon Filter 3* jsme zveřejnili obrázek z jiné hry - šlo o PS2 verzi *Time Crisis* od Namco. Omlouváme se tedy jak společnosti Namco, tak vám, našim milým čtenářům. Lidé, kteří jsou za to zodpovědní, byli několik dní krutě mrskáni a poté prodáni do otroctví.

NOVÁ VIZE

KDY NYNÍ KDO NUWAVE KDE WWW.NUWAVEINC.COM

OSTŘEJŠÍ OBRAZ! **Nový způsob, jak si vylepšit obraz.**

Někdy to nejsou jen vývojáři, kdo mohou za temné pozadí a ošklivou grafiku - špatná televize, pochybné kabely a stárnoucí konzola umějí udělat svoje. A právě v takovém případě se hodí Video Game Enhancer - jeho výrobci Nuwave prohlašují, že jejich nové zařízení zvýší jasnost, kontrast a vylepší barvy obrazu. Temná obrazovka se projasní, detaily vystoupí na povrch a barvy se rozzáří. Tato krabička za v přepočtu cca 2 tisíce korun spojuje PS1 s televizí a obsahuje standardní konektor a adaptér SCART.

A můžete si být jisti, že naše testovací centrum už se šklebí nedočkavostí, až si ho budeme moci osahat. V současné době zjišťujeme, zda se bude zařízení dovážet do ČR.

TROCHA DŘINY

KDY PROSINEC KDO CAPCOM KDE WWW.CAPCOM.COM

ŠÍLENSTVÍ **Japonský hlavolamový simulátor brzy i v Evropě.**

Chtěli jste se někdy stát majitelem domu? Teď máte šanci, a to ve hře *One Piece Mansion* od Capcom.

Stejně jako všichni majitelé domů, i vy jste svůj život zasvětili vydělávání peněz. Abyste byli úspěšní, musíte se snažit udržovat všechny své nájemníky v pohodě a dohlížet na to, aby včas platili nájemné. Každá z potrhlých postav, která u vás bydlí, má svůj ukazatel stresu a vy musíte u všech udržovat co nejnižší hladinu. Nechte je naštvat a už je nikdy neuvidíte. Kromě toho musíte také hlídat zloděje a zamezit přílišnému hluku. Příští měsíc najdete na našich stránkách podrobnější informace.

CO JE V PLÁNU...

PS1 HRY A UDÁLOSTI, KTERÉ NÁS ČEKAJÍ BĚHEM NÁSLEDUJÍCÍCH TÝDNŮ A MĚSÍCŮ

ŘÍJEN
- **Pátek 12** Men In Black
- **Pátek 19** LMA Manager 2002, Black & White

LISTOPAD
- **Pátek 2** Lucky Luke 2001, FIFA 2002
- **Čtvrtek 8** Vychází PSM44
- **Pátek 9** Syphon Filter 3
- **Pátek 16** Harry Potter & The Philosopher's Stone, NBA Live 2002
- **Pátek 23** Tony Hawk's Pro Skater 3

Oficiální Český PlayStation Magazín
TO NEJLEPŠÍ

Nejlepší joypad

DUALSHOCK
CENA 1290 KČ OD SONY
PSM 9/10

Nejlepší displej

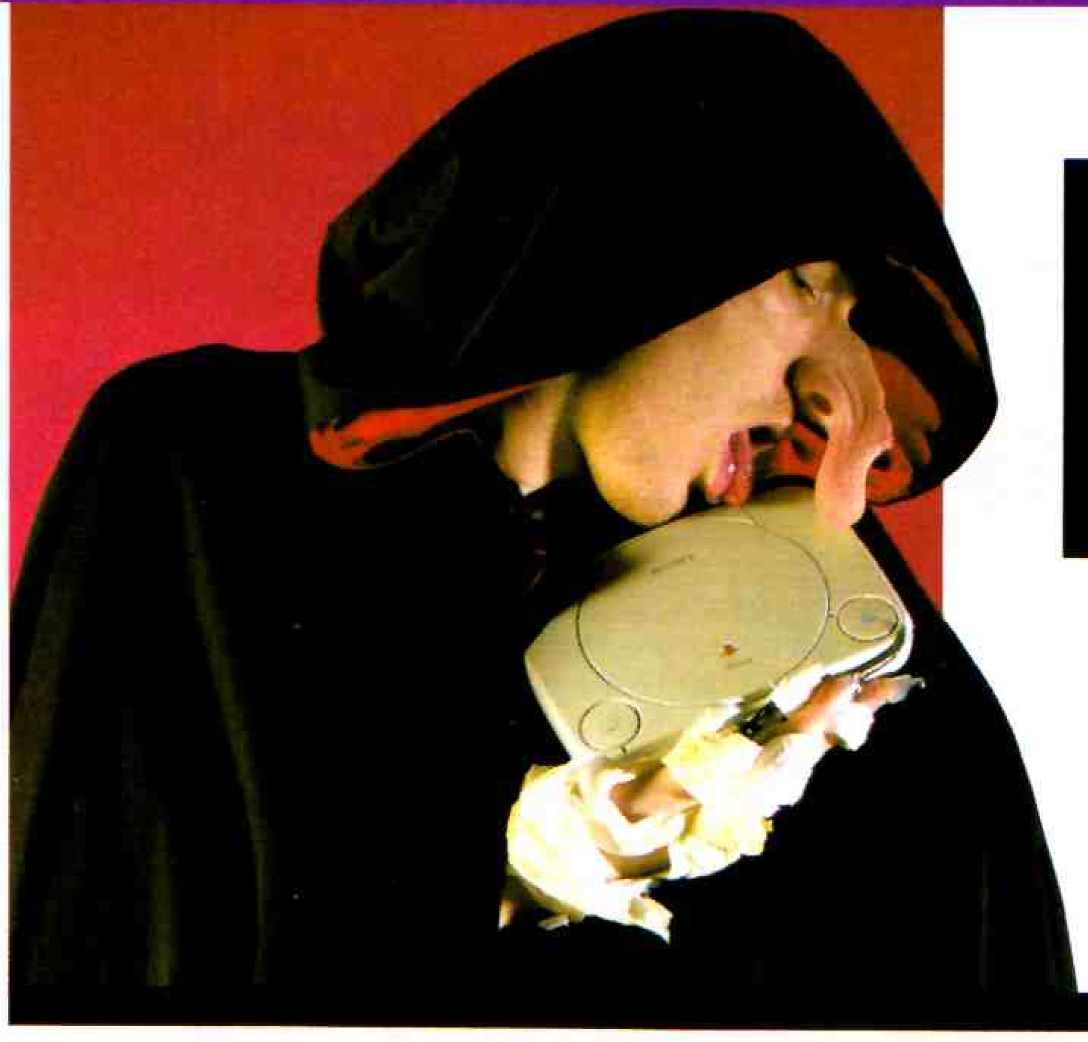
THRUSTMASTER
CENA CCA 6000 KČ OD THRUSTMASTER PSM 7/10

Nejlepší zbraň

G-CON
CENA 1490 KČ OD NAMCO
PSM 9/10

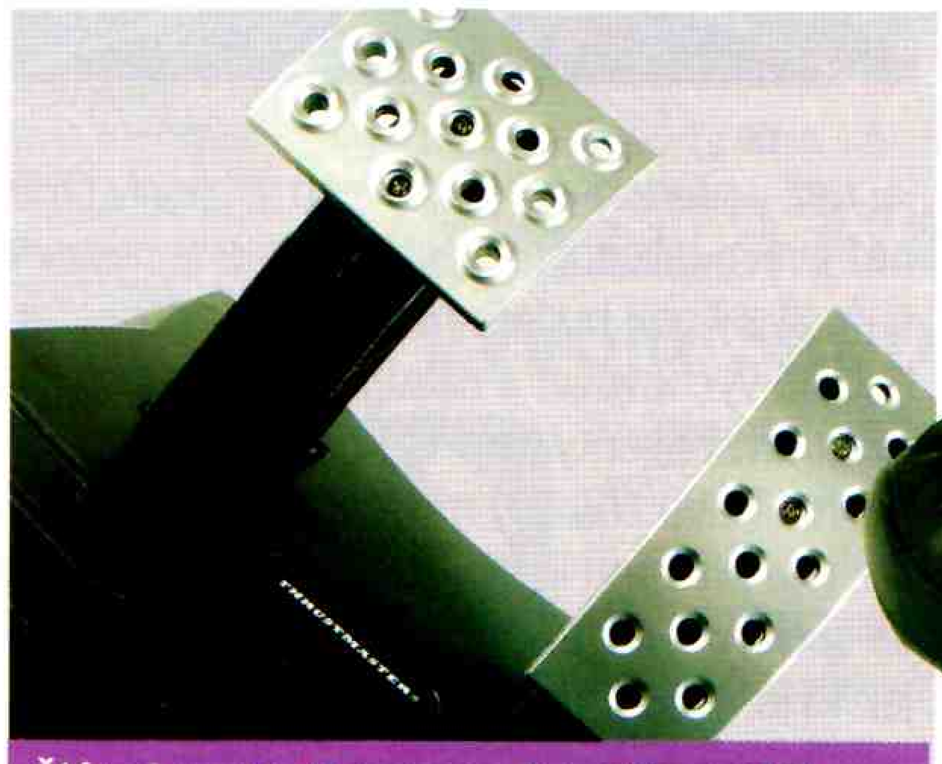
Nejlepší volant

SPEEDSTER 2
CENA 2990 KČ OD SONY
PSM 9/10



Nové Periferie

„Ooooh, jaký dobroučký hardware... mmm... mňam."



Šlápni na to: K soupravě patří i pedály.

G-FORCE MARK 1 ZÁVODNÍ SEDADLO

CENA cca 20 000 Kč **VÝROBCE** RACE RIGS **DATUM VYDÁNÍ** V PRODEJI

Hmm... Konečně místečko, kam můžeme praštit zadnicemi po náročných dnech plných dřiny.

Ach, jak my milujeme naše závodní hry. Pokud to cítíte stejně, pak pro vás máme malou specialitku, která vám ještě rozšíří požitek z rychlých her. Zatímco toto luxusní závodní sedadlo může většině lidí připadat jako naprostá zbytečnost a rozhodně to není nic, co byste nezvládli vyrobit s pomocí starého kočárku a několika kusů již nepoužívané šibenice, vnese do závodních her ještě více zábavy a dodá vzrušující jízdě ve všech možných typech závodních her novou dimenzi realismu.

Za peníze, které za ni vysolíte, získáte skvělý nový volant 360 Modena od Thrustmaster, nízké sedadlo Cobra (které vypadá přesně jak ze skutečného Fordu Focus Colina McRae) a několik kovových trubek, abyste to všechno mohli spojit. Montáž je velice jednoduchá a trénované posádce depa F1 by neměla trvat déle jak půl hodiny.

Sedadlo je pohodlné, s rovným opěradlem (což je dobré na záda, jak by vám řekla maminka) a všechno je nastavitelné tak, aby to vyhovovalo jak zakrslíkům, tak vyčouhlým dlouhánům. Samotný volant je dobře udělaný, kvalitní, velmi citlivý a má přímo uprostřed znak Ferrari se vzpínajícím se hřebcem. Je to sice poněkud dražší doplněk, ale pokud jste zarputilým závodnickým fanouškem, je to možná právě ta hračka, po níž už věky toužíte. Vroom, Vrooom! ● NE

Varování: Bezpečnostní pásy tu nenajdete.

VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ 7/10
Možná trochu lehkomyslný luxus, ale přidá spoustu zábavy!

FIGHTING ARENA

CENA cca 4 000 Kč **VÝROBCE** THRUSTMASTER **DATUM VYDÁNÍ** V PRODEJI

„Auuu, snažil jsem se o Spinning Demon Godfist Jina Kazamy a ruplo mi v zádech. Zavolejte ma-sééééééééra." Věřte nebo ne, i tohle už se při hraní může ozvat z obýváku.

Tohle zařízení vypadá jako naprosto skvělá věc, ale v praxi prý způsobí ještě větší zklamání, než když zjistíte, že Ježíšek neexistuje (to nám alespoň řekl minulý týden Jirka Pavlovský). Ideou Fighting Areny od firmy Thrustmaster bylo zprostředkovat vám novou úroveň realismu a interaktivity v bojových a boxerských hrách a mělo to fungovat tak, že aréna bude snímat údery a kopy, které budete předvádět, a pak je přenese do hry.

Je to chytrá hračička. Joypad je nahrazen podložkou reagující na tlak (jež se hodně podobá té z tanečních her) a sérií infračervených senzorů umístěných na dvou paralelních sloupcích, což přesně odpovídá tlačítkům na normálním ovladači. Podložka a infračervené senzory snímají vaše pokusy o Dragon Punch, Fist Of Fury a další pohyby z jakékoliv bojové hry, na kterou si vzpomenete. Nešťastní blázni z redakce *PSM* však při zkoušce dopadli tak, že před onou věcí kolem sebe mlátili rukama nohama, jako by mávali babičce odjíždějící vlakem a přitom se pokoušeli o Tanec sedmi závojů.

Pokud tomu chcete věnovat trochu úsilí a tréninku, může se vám po čase podařit, že vaše pohyby nebudou vypadat směšně a dokonce snad i uspějete v *Tekkenu*, ale s největší pravděpodobností se tahle vychytávka brzy okouká i těm do triků nejzažranějším hráčům. Nicméně nápad to není špatný, a pokud budete mít podobná zařízení dvě, v multiplayeru si užijete. **NE**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

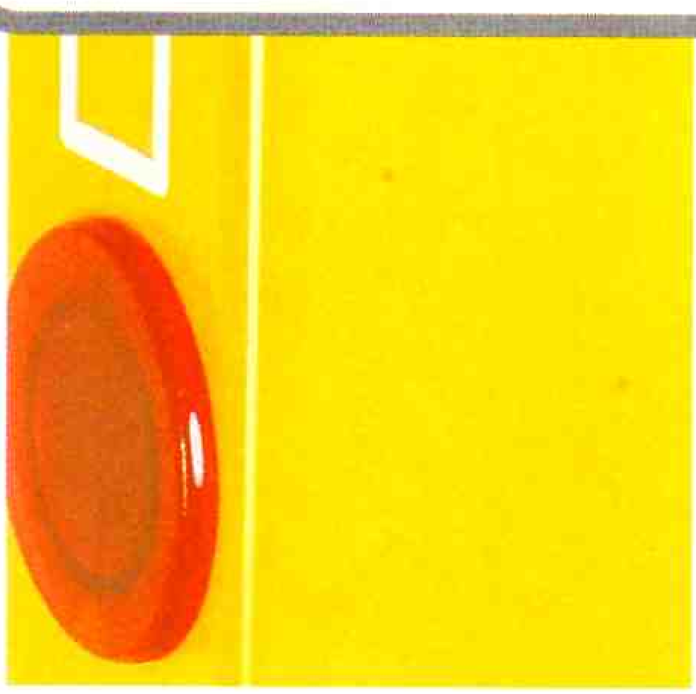
CELKOVĚ

„Dobrý nápad i provedení, ale praktický smysl to nemá."

6/10

Bojové umění: Fighting Arena pocítí v plné síle náš hněv - říkejte mi Bruce Lee.

Infračervené porty snímají váš pohyb.



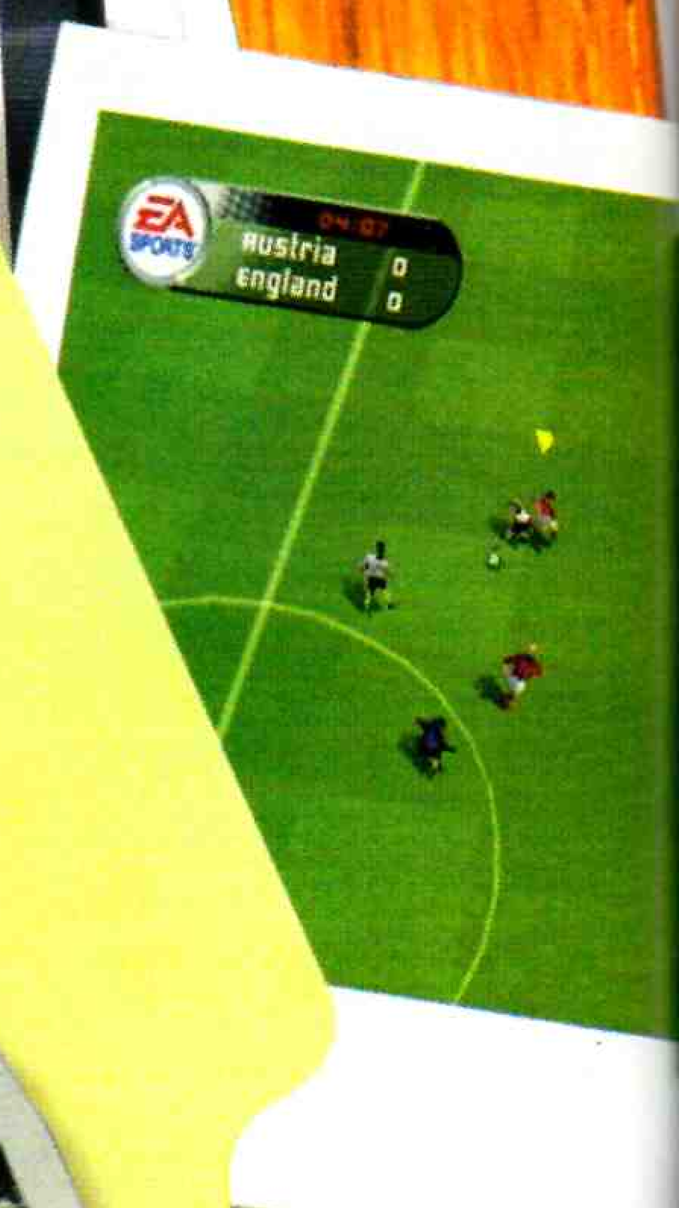
Nechutné: „Já můžu hrát jako Nina Williamssová!" prohlásil Jirka Pavlovský, zmizel i s arénou a tři dny jsme o něm neslyšeli.

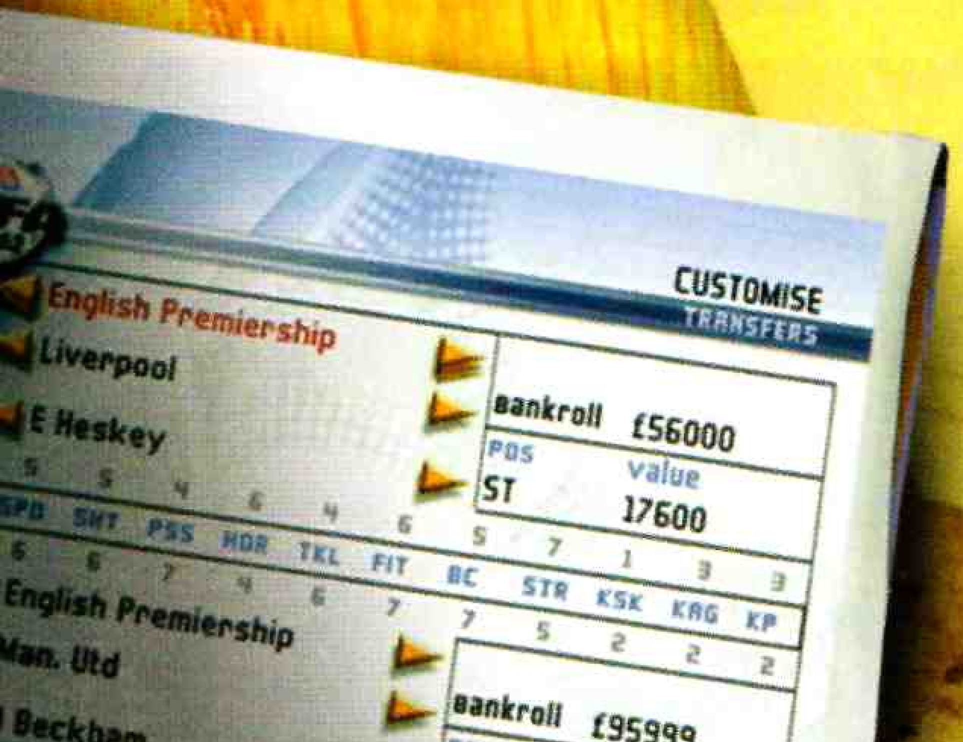
TOP SECRET

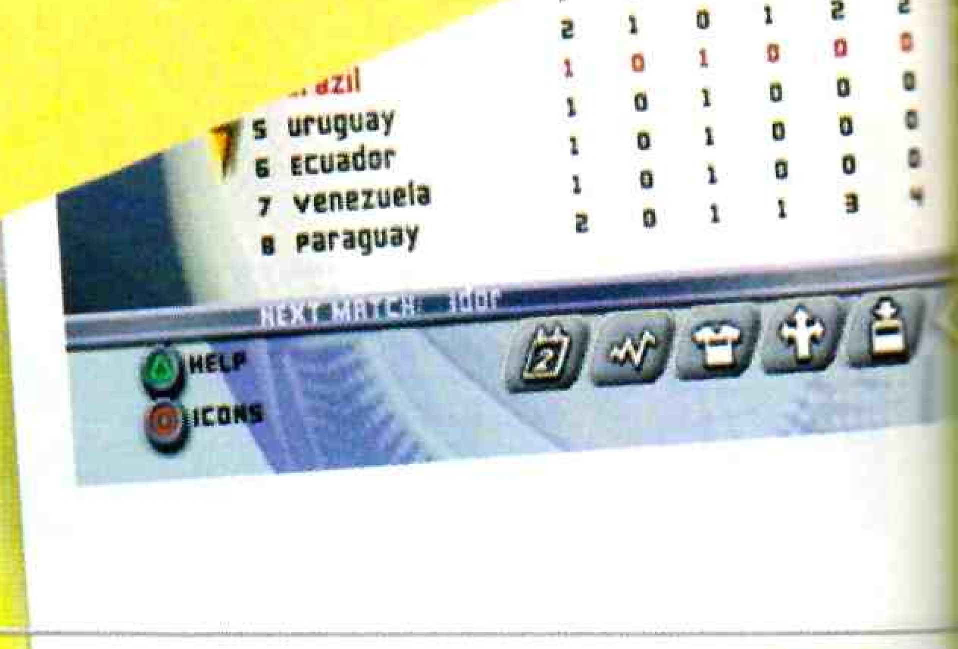
FIFA 2002
ZPRÁVA SKAUTA

Autor: Jakub Holý

Tato zpráva je přísně důvěrná a je určena pouze pro autorizované zaměstnance *PSM*. Informace posbíral náš tým špičkových skautů z celého světa za vynaložení těch nejrafinovanějších triků. Vyzbrojili se notýsky, fotoaparáty i slídícími psy a podařilo se jim proniknout do předsezonních tréninkových kempů *FIFA 2002*, kde nasbírali několik úžasných obrázků a neuvěřitelných informací o hře, jež způsobí revoluci v celé řadě *FIFA* a navždy změní způsob, jímž se budou hrát fotbalové simulátory.







ÚPLNĚ NOVÁ FOTBALOVÁ HRA

Když rozmařilá a utrácející *FIFA* vyprodala vždycky nejvíce vstupenek a má největší fanouškovskou základnu, v souboji o titul playstationového šampiona vždy prohrávala se sérií *ISS* od Konami. Ostatně, právě teď se z onoho titulu těší *ISS Pro Evolution 2*. Co s tím? Letos EA investovala obrovské prostředky do nových dresů, stadionu a stříhaných scén, naprosto předělala taktickou stránku hry a výsledkem je zcela nový zážitek. Od samého počátku bylo našim skautům jasné, že díky největší novince, totiž zcela novému systému přihrávek, bude *FIFA 2002* nejenom další hrou v řadě *FIFA*, nýbrž zcela novým fotbalovým simulátorem. Zda tato změna bude skutečně k lepšímu, to si budete muset rozhodnout sami (anebo si přečíst recenzi, kterou přineseme v jednom z následujících čísel).

Přihrávky i střely jsou nyní ovládány skrze ukazatel energie (síly). Ale vy můžete ovlivnit nejen sílu střely či přihrávky, nýbrž i její konkrétní směr. Právě to vnáší do hry zcela nový rozměr a klade mnohem větší důraz na strategické uvažování a fotbalové schopnosti.

K tomu si připočtěte obrovské množství ligových soutěží, turnajů, manažerské volby, možnost vlastního nastavení, nové úhly pohledu kamery, spoustu licencí a je vám jasné, že by *FIFA 2002* s trochou fotbalového štěstí mohla dokázat to, co bylo dříve nemyslitelné, totiž být vážným konkurentem *ISS Pro Evolution*. Nápad je to tak šílený, že by to skutečně mohlo fungovat. Však víte, míč je kulatý...

POHLED
Nový, otevřený systém přihrávání vás nutí při hře neustále myslet. Pozorně sledujte hru a dávejte pozor na okamžiky, kdy se vám otevře obrana, udělá místo po straně nebo kdy vám zezadu někdo nabíhá. Tomu dozajista napomáhají i nové, mnohem širší úhly pohledu kamery.

PALICE
Fotbal je hra, při níž je nutné myslet, a *FIFA* tuto jeho povahu dokonale odráží. Chcete-li ze svých hráčů dostat maximum, musíte se naučit, kdy přihrát a kdy to naopak napálit.

SRDCE
Srdcem a duší fotbalu jsou fanoušci. Ve *FIFA 2002* vás klubovými chorály pozdravují příznivci z teras, tedy tribun.

MALÁ ZMĚNA
Většinu věcí ve *FIFA 2002* si lze individuálně nastavit, včetně názvu klubu a jmen hráčů. My si samozřejmě hned dávali dohromady *PSM* tým, jenže nám to zabralo strašně času - hádali jsme se, kdo bude hrát vepředu a kdo vzadu.

DRES
Ve *FIFA 2002* se představí více než 170 týmů (s licencí), a to od odpovídajících sestřihů až po náležité dresy i s logem skutečného sponzora - to by nás zajímalo, zda tu bude i Sparta s novým logem Eurotelu.

NOHY
Mějte v merku formu a hlavně kondici svého hráče, protože hra (tedy sezona) je dlouhá.

MISTR PŘIHRÁVEK

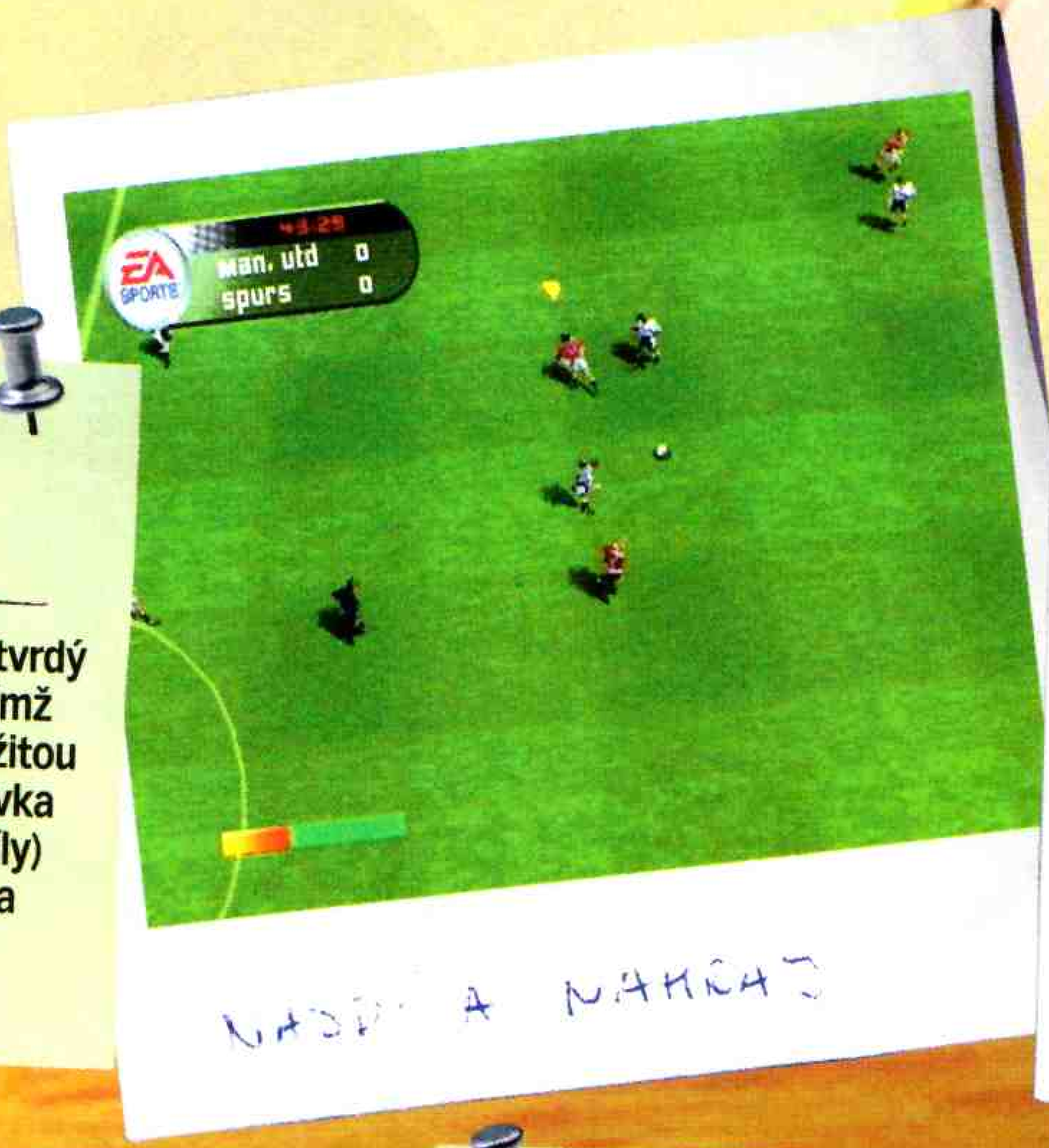
Právě v této oblasti udělala *FIFA* v předsezonním kempu největší kus práce a z toho, co jsme měli možnost vidět, je zjevné, že se jí to zatraceně vyplatilo. Pryč je doba onoho bezduchého přihrávání, kdy stačilo ve třísekundových intervalech mačkat ⊗ a po čase jste se sami, bez nějakého zvláštního přičinění ocitli před soupeřovou brankou. Celé části hřiště - ty zelené fleky bez hráčů - byly tehdy vlastně k ničemu. Nyní musíte namířit správným směrem a pomocí ukazatele energie své přihrávky ovládat. V důsledku toho lze přihrát skutečně úplně kamkoli - a taky vám to může kamkoli ulítnout.

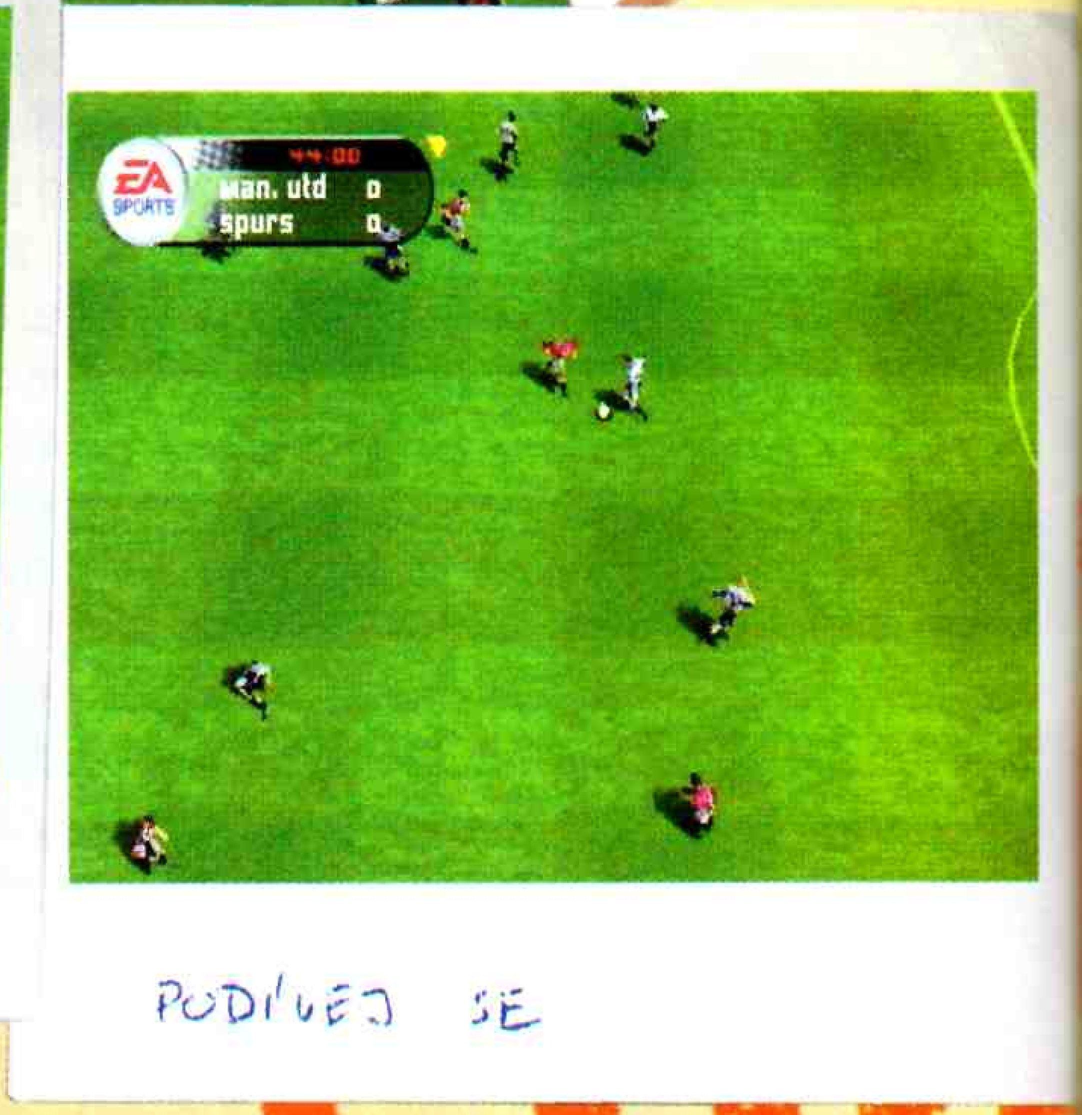
MILOVNÍCI CENTRŮ (STAR-CROSSED LOVERS)

Když chytrým používáním ⊗ dostanete míč na křídlo, máte před sebou ještě kus práce dostat balon před bránu. *FIFA 2002* nabízí mnohem vyšší úroveň kontroly, takže to není jen o tom mačkat ⊡. Nyní můžete míč poslat hezky načechraný vzduchem, anebo naopak pomocí ⊗ napálit před bránu střílený centr a směrovými klávesami jej navést přímo k nohám nabíhajícího útočníka.

JEDNODUCHÁ PŘIHRÁVKA

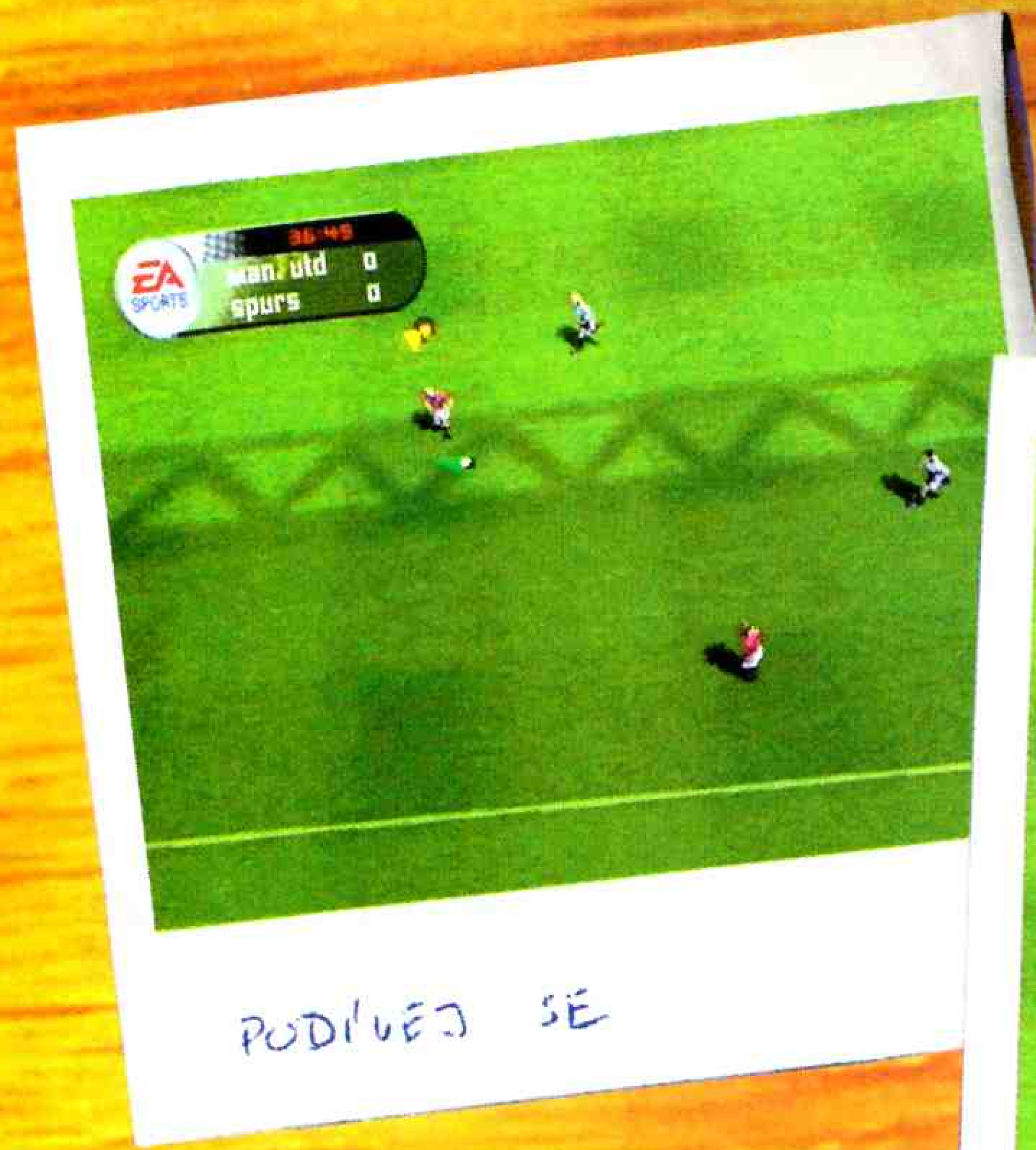
Přihrávání je umění. A vyžaduje tvrdý trénink. Postavte se do směru, jímž chcete přihrávku vyslat, po náležitou dobu stiskněte ⊗ (krátká přihrávka jako tato vyžaduje tak čtvrtinu síly) a pak jen sledujte, jak míč míří na nohy spoluhráče.





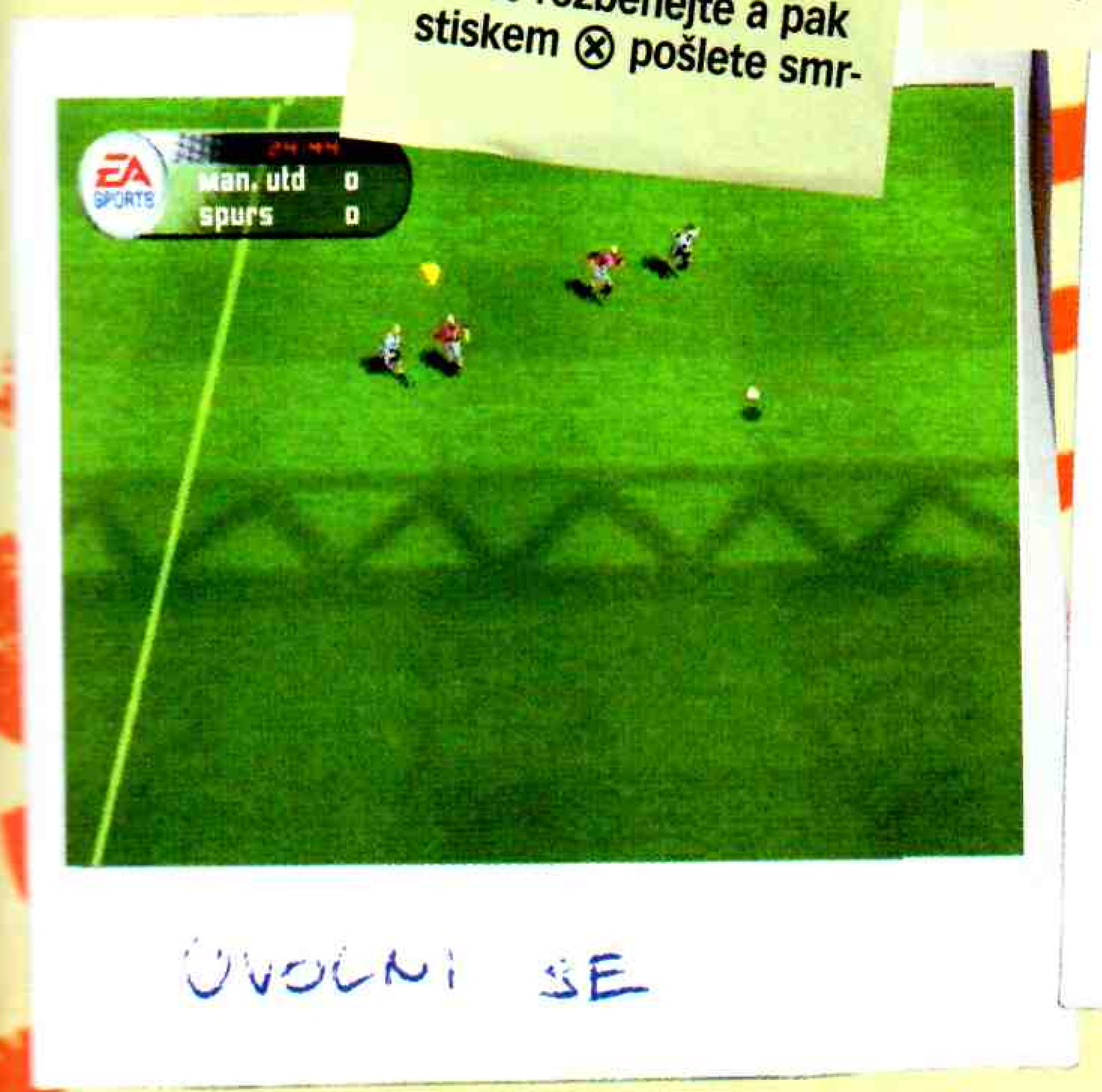
PROSTOR - POSLEDNÍ HRANICE

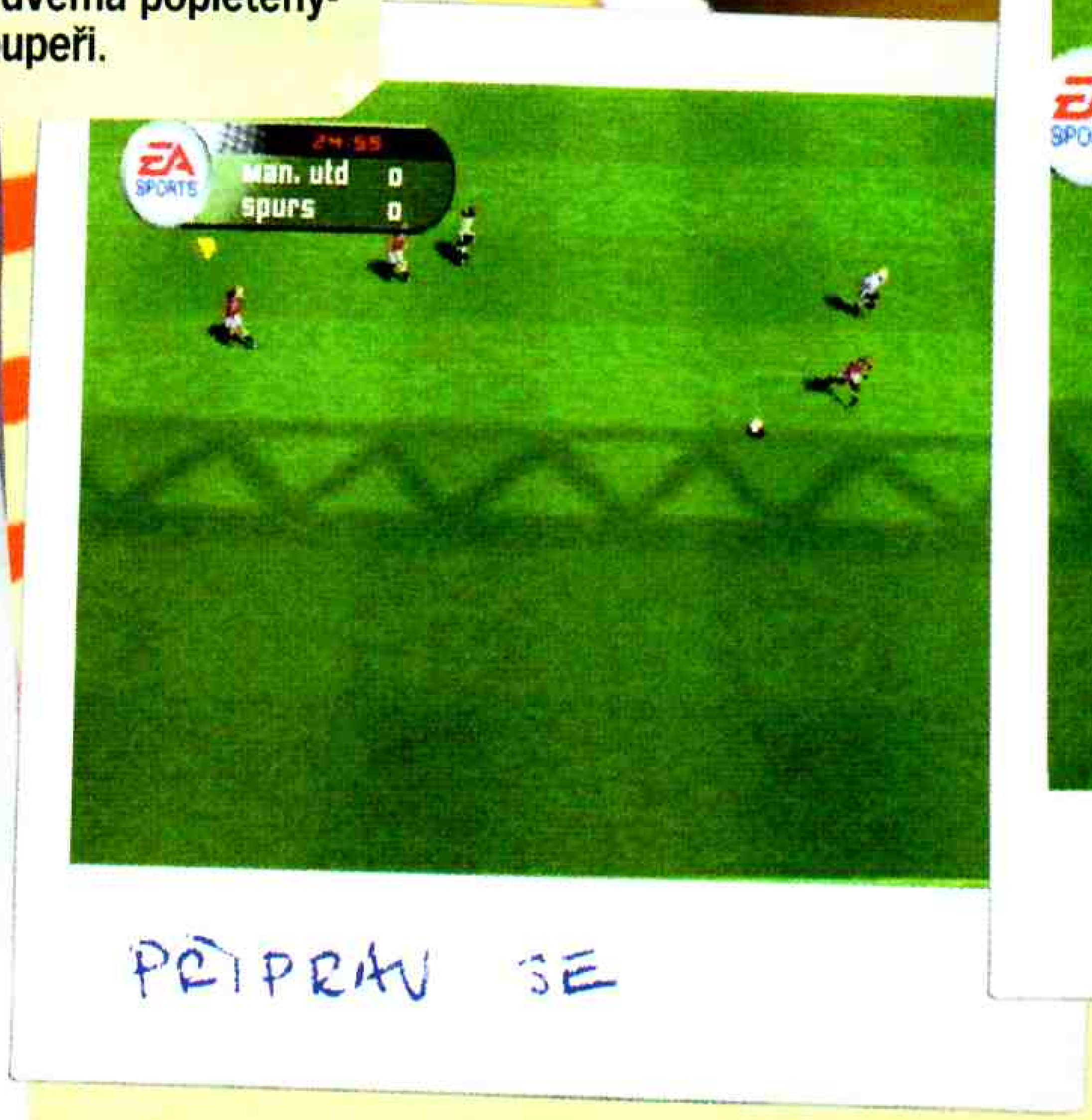
Právě zde nachází nový systém svého nejlepšího uplatnění. Znáte to, hráč vám nabíhá do volného prostoru a vy mu tam chcete postrčit míč, aby ho dostal přímo do běhu - ve staré *FIFA* něco zhola nemožného. Ve *FIFA 2002* je právě toto věc, kterou se vyhrávají šampionáty. Takže dávejte pozor, až se před vámi otevře prostor, stiskem ⊗ vyšlete útočníka a pak mu tam pošlete míč.

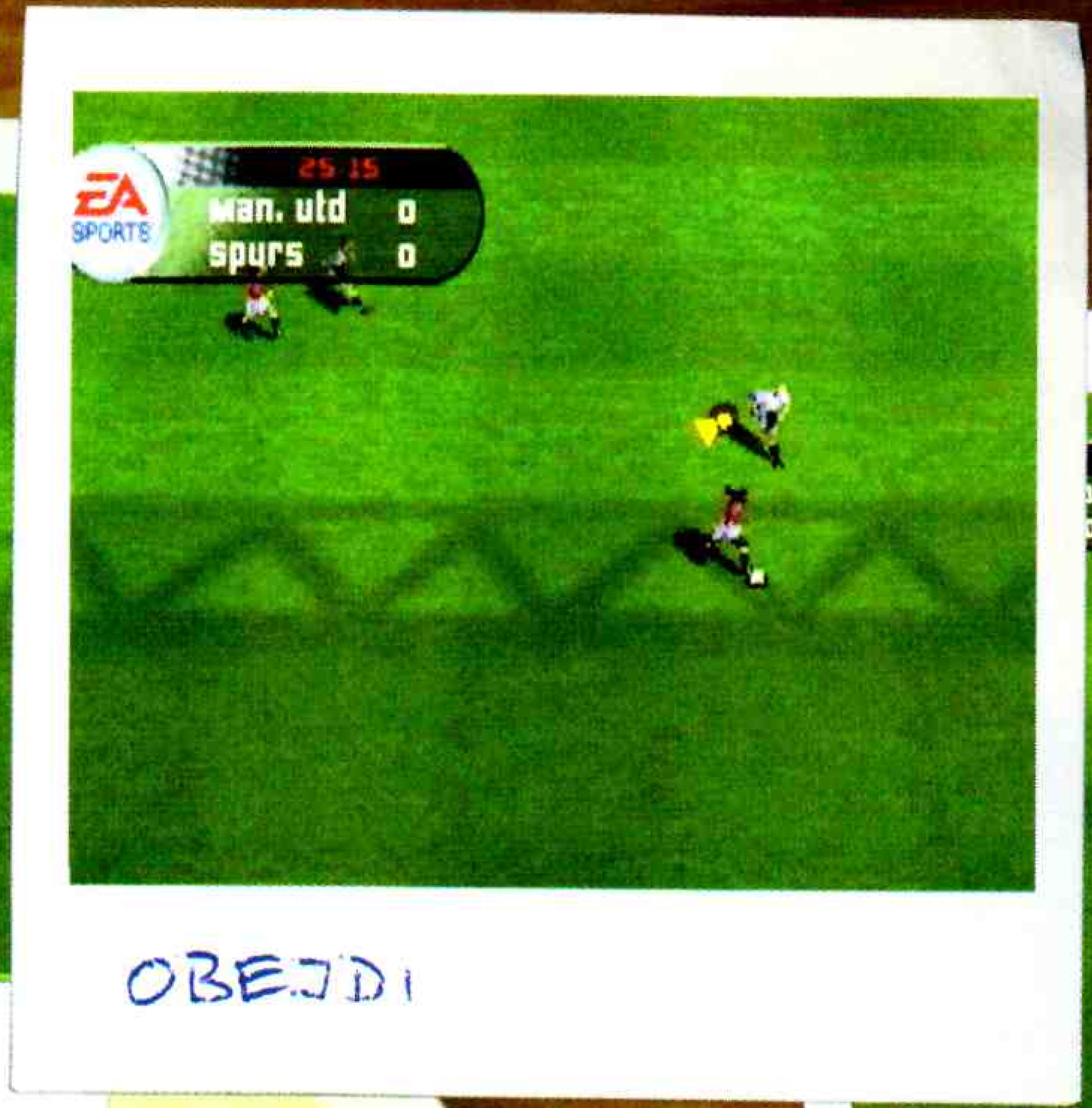


DO ULIČKY

Hezká ulička je tou největší zbraní ve vašem arzenálu. Pomocí L1 hráče rozběhejte a pak stiskem ⊗ pošlete smrtící přihrávku přímo mezi dvěma popletenými soupeři.

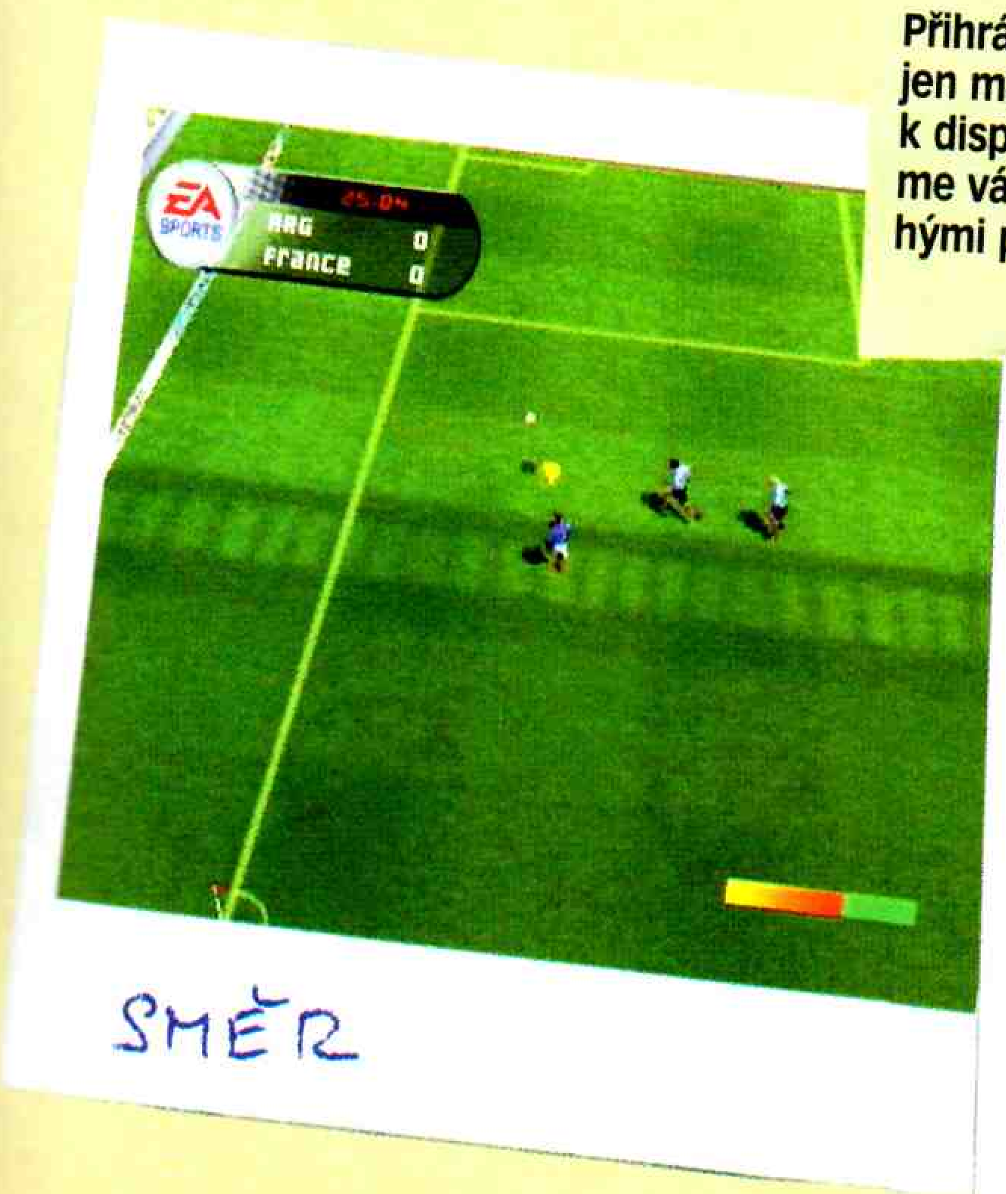


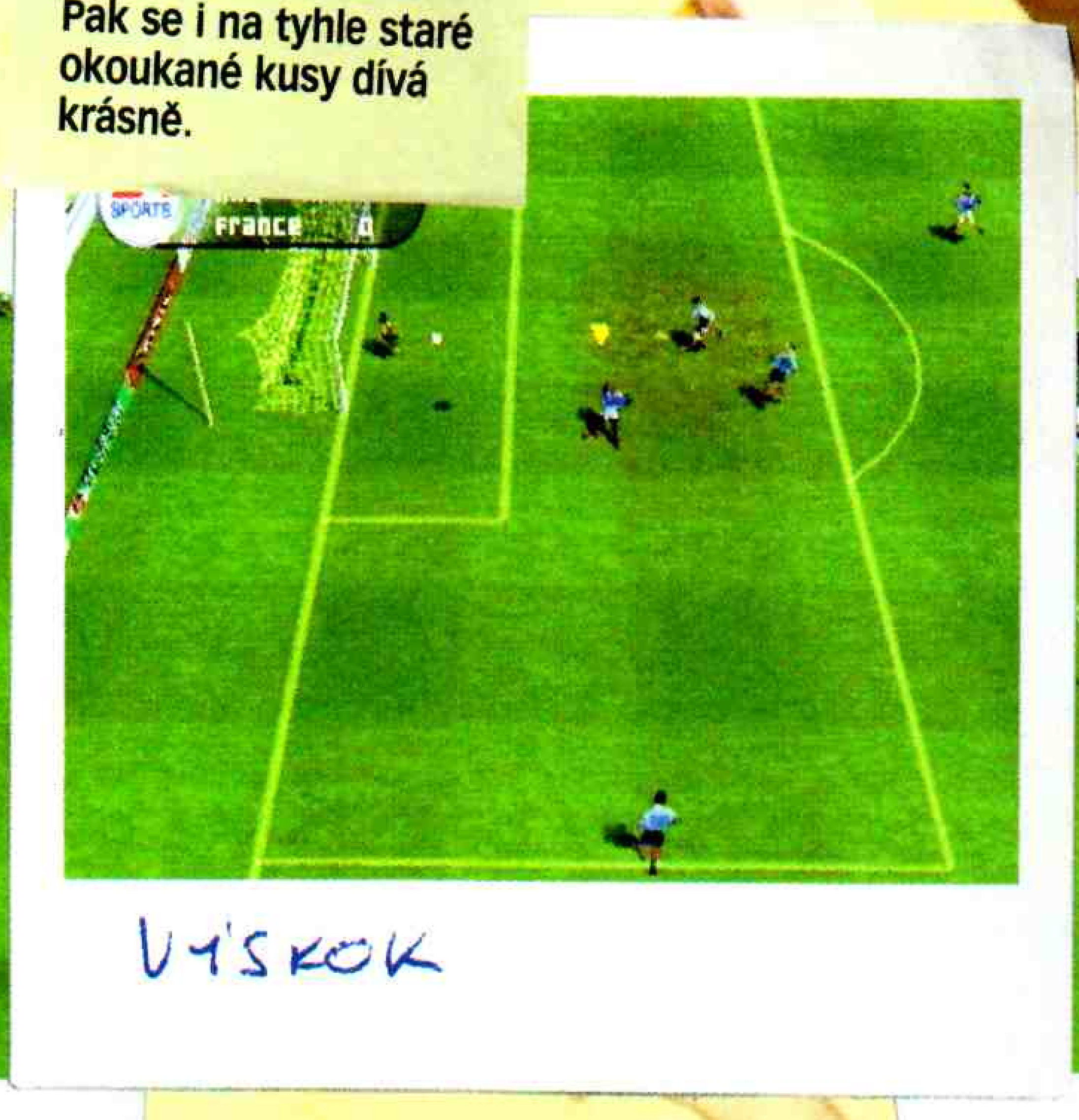




DOVNITŘ A VEN

Přihrávání, to ale není jen mačkání ⊗. Máte k dispozici i ⊚. Nebudeme vás zatěžovat dlouhými pasy, snad jen dodáme, že míč lze dost přesně kontrolovat. Ať už zvolíte beckhamovský centr přes obránce nebo jako tady klasickou křížnou přihrávku, tak jako tak je důležité nasměrování a síla. Pak se i na tyhle staré okoukané kusy dívá krásně.



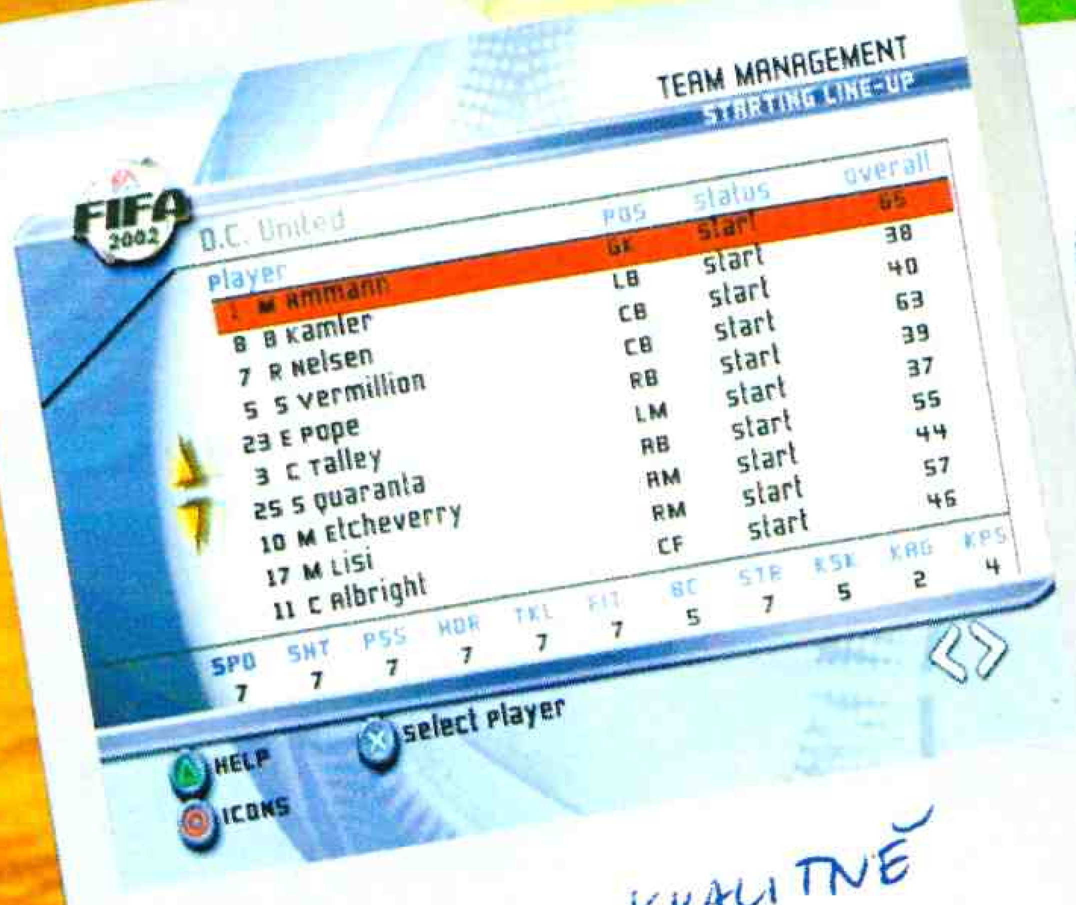


AKČNÍ OBLASTI

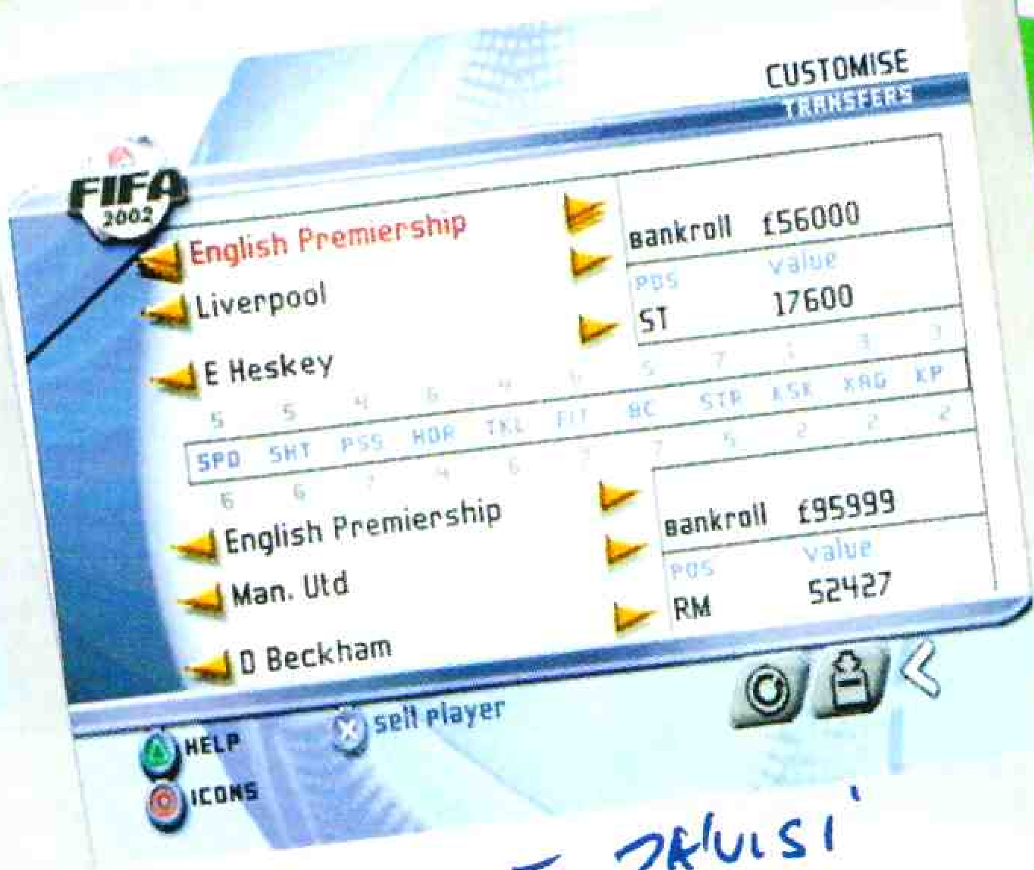
MANAGEMENT

Jednou z hezkých věcí na *FIFA* bylo vždy to, že jste se mohli chopit jednoho týmu a zahrát si celou sezonu v některé z mnoha ligových soutěží světa, nakupovat přitom hráče a v podstatě si tým vypracovat na úroveň Manchesteru nebo Realu - tedy pokud jste nezačali rovnou s ním. Na začátku dostanete jisté konto a počet přestupových míst, s nimiž musíte nakládat co nejmoudřeji, abyste postavili supertým.

NAJDĚTE INFORMACE



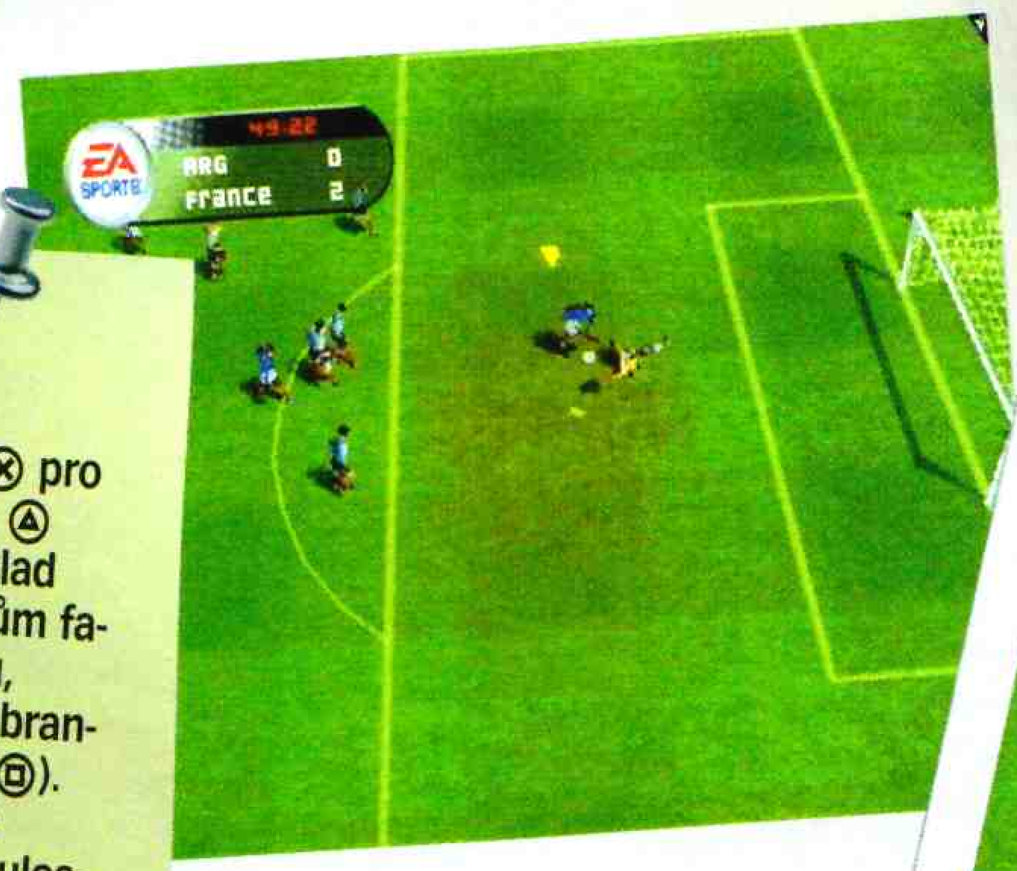
NAKUPUJTE KVALITNĚ



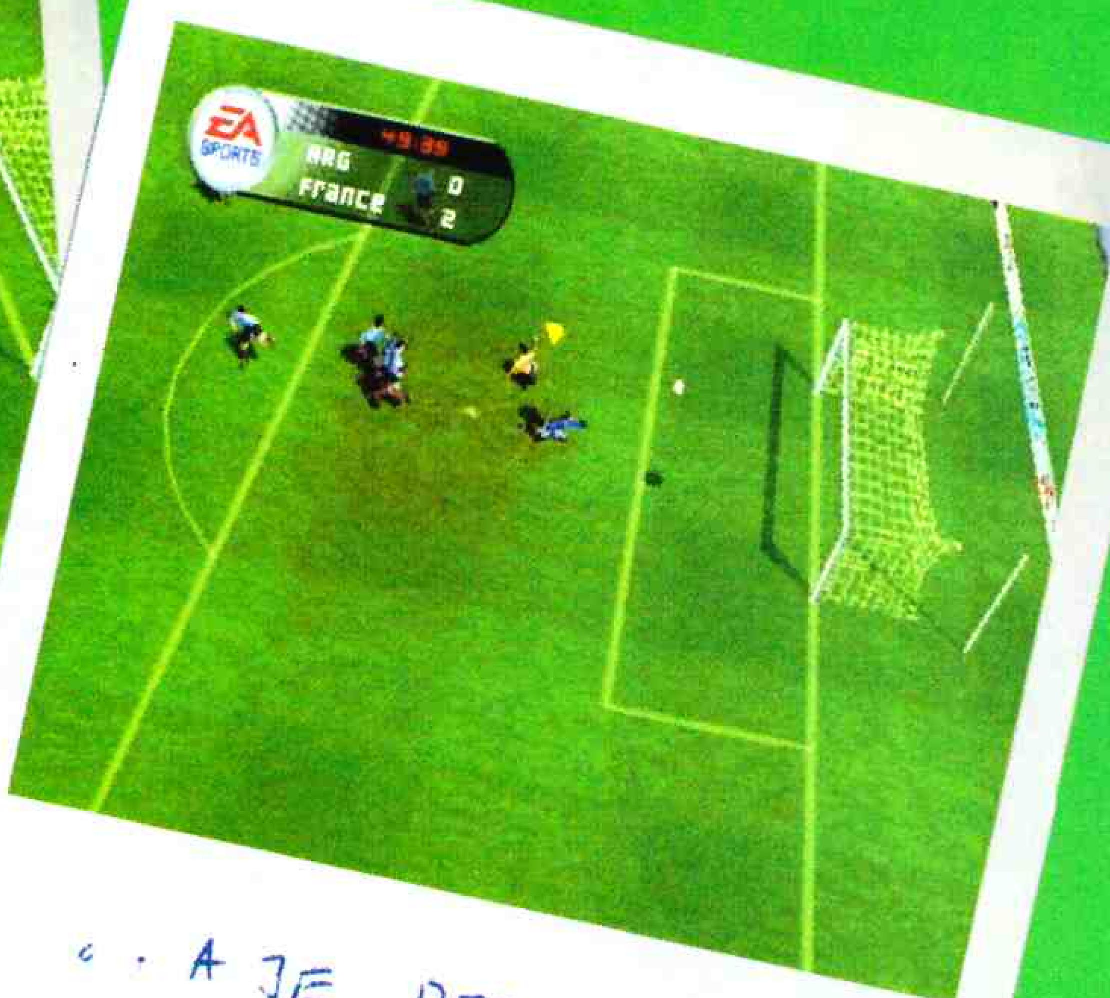
ROZPOČET ZÁVISÍ NA VELIKOSTI KLUBU

OVLÁDÁNÍ MÍČE

I když ovládání zůstalo v podstatě totožné (✕ pro přihrávku, □ pro dlouhý pas, ○ pro střelu a △ pro sprint), jsou zde jisté novinky. Tak například dohromady L2 a R2 dodává vystřeleným míčům faleš, samotným stisknutím R2 naznačíte střelu, čímž zmatete obránce, a L1 slouží k vylákání brankáře z lajny (pak jej můžete přehodit pomocí □). Šílené, téměř hokejové schopnosti přičleněné k postranním tlačítkům jsou naštěstí věcí minulosti. Navíc (a to jistě uvítají příznivci *ISS*) si ovládání můžete dle libosti upravit, takže □ bude pro střelu a ○ pro dlouhou přihrávku - tedy tak, jak to hrajete posledních pár měsíců.



BRANKÁŘ VYBÍHÁ...



...A JE PŘEHOZEN

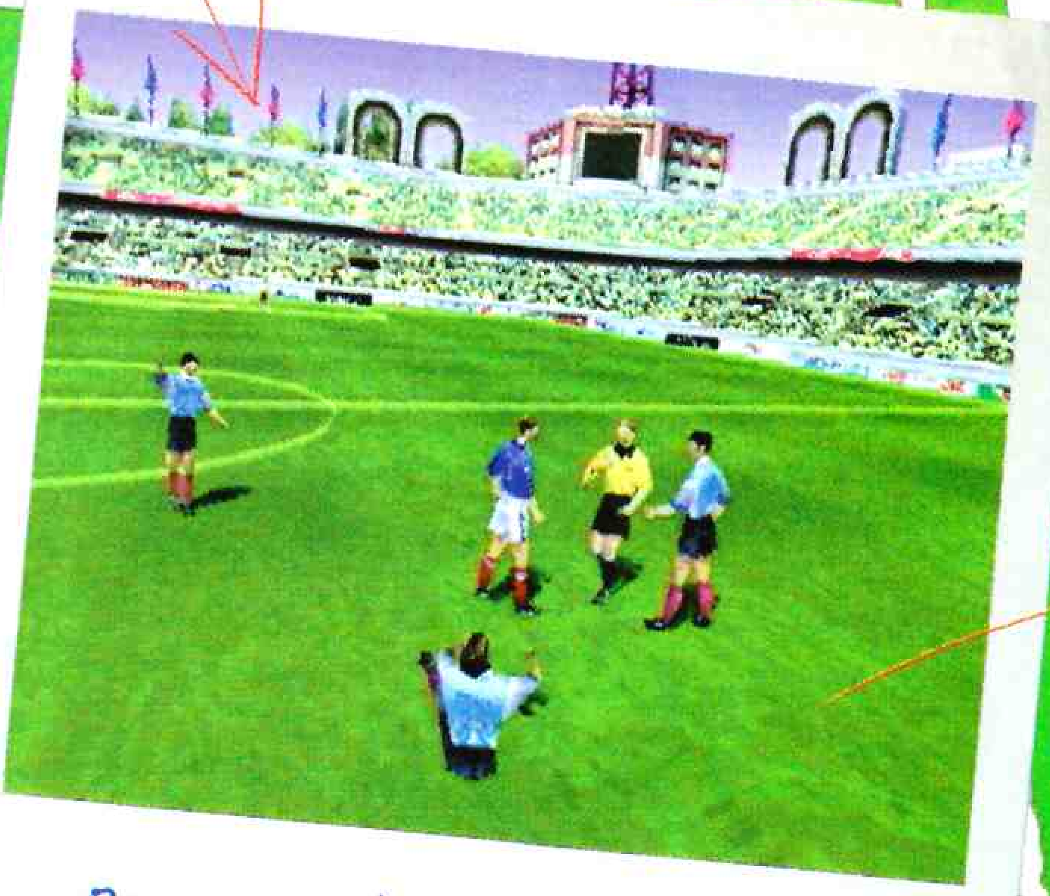
FIFA JINAK

I když je snadné vysmívat se *FIFA* za to, že se hraje stále stejně (a my se jí za to pořádně vysmívali), je třeba uznat, že oproti loňsku se rozhodně změnila.

MINEME MÍČ

MUŽ V ČERNÉM

FIFA 2002 dostala do vínku něco, co na skutečném trávníku vidíme jen zřídka, totiž inteligentní rozhodčí. V momentech, kdy dojde jen k letmému střetu a váš křídelní útočník se řítí podél lajny dál, rozhodčí rozumně ponechá výhodu, zatímco skutečné fauly a zjevné likvidační zákroky jsou trestány tvrdě (tj. žlutými a červenými kartami).



ROZHODČÍ VŠE VIDÍ

TENTOKRÁT JEN ŽLUTÁ

REALIZAČNÍ TÝM

„Bylo na čase hru trochu oživit," odpovídá producent Kerry Whalen na naši otázku, proč se konečně rozhodli říznout do živého a změnit úspěšnou značku *FIFA*.

„Během uplynulých let jsme udělali velký pokrok v grafice, ovšem hratelnost skoro žádné změny nedoznala," přiznává tento Kanaďan s úsměvem na tváři.

„Proto čekáme, že si lidé koupí letošní edici *FIFA* a ustrnou v úžasu," pokračuje ve vyprávění a nedokáže skrýt potěšení, že se mu podařilo přijít s *FIFA* v novém hávu. „Hra je velmi odlišná a mnohem zábavnější. Zjistili jsme, že změnou přihrávek se celá hra neuvěřitelně otevře. Vždyť nám lidi ani nechtěli odcházet z práce, protože seděli u počítačů a hráli."

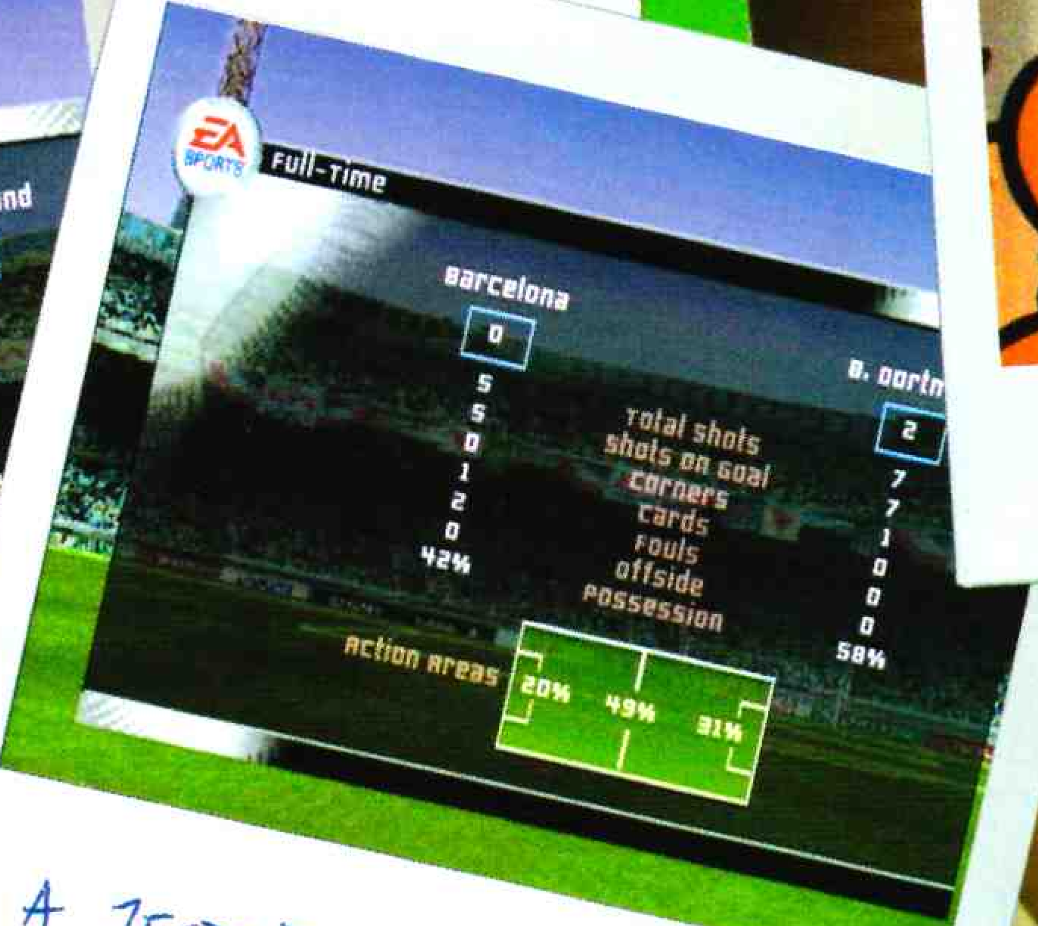
A to jsme podle Kerryho ještě neviděli všechno. „Chtěli jsme do hry dát věci, které nebudou vidět na první pohled," vysvětlujte. „A proto je zde spousta nuancí, na které přijdete až časem."

KERRY WHALEN

GAUČOVÍ FANDOVÉ

Televize se o interaktivitu snaží marně, my si jí užíváme už léta. Nicméně některé věci v televizi jsou zajímavé a stojí za obšlehnutí, třeba dokonalá prezentace. A přesně touto cestou se u EA vydali - ostatně jako vždy. Míra Bosák tu sice opět chybí, ale kvalitní anglický komentář byl značně vylepšen. Dozvíte se vše, od poločasových statistik přes procenta držení míče a střely na brány až po dokonalé zpomalené zopakování nejdůležitějších okamžiků. Zkrátka lepší než liga na Nově.

HEZKÉ



A JEŠTĚ HEZČÍ

97

98

2000

2001

TROCHU SOUTĚŽIVOSTI

Fotbal je hra celé planety a také *FIFA 2002* chce podle všeho dobýt celý svět. A proto se její tvůrci rozjeli po planetě, aby sehnali tolik licencí, kolik jich jejich ruce ověšené zlatými prsteny a řetězy mohly pobrat. Největší výzvou pro hráče asi bude sezonní režim - 12 evropských ligových soutěží a Major League Soccer v USA - ovšem turnaje nabízejí skvělý výlet kolem zeměkoule. A aby to bylo ještě lepší, účast v některých z nich si musíte zasloužit.

GOLD CUP

12 TÝMŮ
Poslední vítěz: Kanada
Copa America severoamerických mužstev. Turnaj se hraje každé dva roky a kromě Kanady, USA, Mexika a karibských týmů se ho z pochopitelných důvodů účastní i několik vybraných mužstev ze střední a jižní Ameriky (ale ne ta dobrá, co kdyby vyhrála).

EFA CUP

96 TÝMŮ
Poslední vítěz: Liverpool
Toto je jakási verze poháru UEFA, tedy klubové soutěže určené pro ty týmy, kterým se umístěním nepodaří probojovat do Ligy mistrů. *FIFA 2002* nicméně neobsahuje režim Intertoto, takže nás žádné prázdninové trháky nečekají.

MISTROVSTVÍ EVROPY

16 TÝMŮ
Poslední vítěz: Francie
Hraje se každé čtyři roky a po mistrovství světa je to nejlepší turnaj na světě. Na rozdíl od ostatních regionálních turnajů musejí týmy projít kvalifikací. Ve *FIFA 2002* ovšem nikoli.

EUROPEAN CHAMPIONSHIP CUP

32 TÝMŮ
Poslední vítěz: Bayern Mnichov
Turnaj jinak známý jako Liga mistrů (tuto licenci EA postrádá). Největší a nejbohatš klubová soutěž na světě, určená nejen pr šampiony. Jak dobře víme, že?

COPA AMERICA

12 TÝMŮ
Poslední vítěz: Kolumbie
Hraje se každý rok v Jižní Americe za účasti místních týmů, doplněných o hosty, ponejvíce ze severu. Kdysi jej pravidelně vyhrávala Brazílie, ovšem v posledním roce se v mocném soukolí cosi porouchalo a pohár uzmula hostitelská Kolumbie.

ODMĚNY

Jednou z těch nejlepších věcí na *FIFA 2002* je to, že vítězství v turnajích či ligových soutěžích vám otevírá cestu k dalším akcím. Takže například když se kvalifikujete na mistrovství světa, otevře se vám možnost hrát turnaj, do kterého vaše země patří (tudíž má například Kanada možnost hrát Gold Cup). Volba Trophy Cabinet vám pomůže udržet přehled o tom, jak si ve hře vedete - v místnosti jsou totiž poháry, jež jste za svou dráhu nasbírali.

MISTROVSTVÍ SVĚTA

VŠICHNI
Poslední vítěz: Francie
Ten největší fotbalový turnaj světa, příští rok pořádaný v Japonsku a Jižní Koreji. Finálový turnaj si ještě nezahrajete, ale můžete zkusit kvalifikaci, třeba vám to půjde lépe než Chovancovu výběru. Pokud si budete chtít zahrát finálový turnaj, budete si samozřejmě muset počkat na *FIFA World Cup*, jestli se něco takového příští rok objeví.

play centrum

TEL: 02 / 57 313 415
MOBIL: 0603 411 623
MOBIL: 0606 891 623

www.playcentrum.cz

EXPRESNÍ ZÁSILKOVÁ SLUŽBA

1. EXPRESNÍ POŠTOU
- zasíláme po celé ČR, doručení zásilky je do 1. prac.dne
- za zboží platíte při převzetí zásilky (dobírkou)

2. KURÝREM
- zasíláme na území vnitřní Prahy
- doba doručení zásilky je do 120 minut
- jako první přicházíme s touto novou službou, která vám ušetří čas a peníze. Už žádné trmácení ucpanou Prahou. Objednané zboží vám bude doručeno expresním kurýrem přímo do vašich rukou.

1499,-

799,-

999,-

999,-

1399,-

1499,-

799,-

999,-

799,-

1199,-

2099,-

2199,-

2099,-

TEL

1999,-

PlayStation 2

PLAYSTATION HRY - PS1

ACE COMBAT 3 CZ	799,-
ALIEN RESSURECTION CZ	1399,-
ALONE IN THE DARK 4 CZ	1399,-
BREATH OF FIRE 4	1299,-
C-12 FINAL RESISTANCE CZ	1399,-
C&C 2:RED ALERT (2CD)	599,-
CAESAR PALACE 2000 - Casino	699,-
COLIN McRAE RALLYE CZ	599,-
COLIN McRAE RALLYE 2 CZ	999,-
CRASH BANDICOOT 1	899,-
CRASH BANDICOOT 2 CZ	899,-
CRASH BANDICOOT 3 CZ	799,-
CRASH TEAM RACING CZ	799,-
CRASH BASH CZ	799,-
CROC 2 CZ	699,-
DIE HARD TRILOGY 2 CZ	999,-
DINO CRISIS CZ	999,-
DINO CRISIS 2 CZ	999,-
DOOM	599,-
DRIVER CZ	699,-
DRIVER 2 CZ	1399,-
DUKE NUKEM TIME TO KILL CZ	699,-
DUKE NUKEM LAND OF BABES	999,-
DUNE CZ	599,-
EAGLE ONE HARRIER	699,-
FEAR EFFECT 2-RETRO H. CZ	1399,-
FIFA 99	599,-
FIFA 2002 CZ	1599,-
FIGHTING FORCE 2 CZ	699,-
FINAL FANTASY 8 CZ	799,-
FINAL FANTASY 9 CZ	1599,-
FORMULA 1 2001 Sony CZ	1399,-
GRAN TURISMO 2 CZ	799,-
GRAND THEFT AUTO	699,-
GRAND THEFT AUTO 2 CZ	999,-
HERCULES CZ	799,-
HOGS OF WAR	999,-
CHASE THE EXPRESS CZ	799,-
CHESSMASTER 2	999,-
IN COLD BLOOD CZ	799,-
ISS PRO EVOLUTION 2 CZ	1499,-
JIMMY WHITES - kulecnik	599,-
KLONOA	799,-
LE MANS 24 HOURS	699,-
LMA MANAGER 2001	1499,-
MATT HOFMAN PRO BMX	1499,-
MEDAL OF HONOR CZ	999,-
MEDAL OF HONOR 2 cz	999,-
MEDIEVIL 2 CZ	799,-
METAL GEAR SOLID CZ	999,-
MOTO RACER WORLD TOUR CZ	799,-
MOTO RACER 2	599,-
MUSIC 2000 CZ	599,-
NBA LIVE 2001 CZ	1599,-
NBA CHAMPIONCHIP 2000	499,-
NEED FOR SPEED 4 CZ	699,-
NHL 2000 CZ	799,-
NHL 2001 CZ	1599,-
NBA CHAMPIONCHIP 2000	499,-
ODDWORLD 1-ODYSSEY	599,-
PANZER FRONT CZ	1599,-
PARASITE EVE 2 CZ	1199,-
POINT BLANK 2	499,-
PONG	599,-
POPULOUS:BEGINNING	599,-
QUAKE 2 CZ	999,-
RAINBOW SIX CZ	599,-
RAYMAN	699,-
RAYMAN 2 CZ	1199,-
RAILROAD TYCOON 2 CZ	599,-
READY 2 RUMBLE 2 BOX	999,-
RESIDENT EVIL 1	599,-
RESIDENT EVIL 2 CZ	999,-
RESIDENT EVIL 3 CZ	999,-
ROLAND GAROS 2001 TENIS	1399,-
SILENT HILL CZ	999,-
SHEEP DOG N WOLF CZ	1399,-
SOUL REAVER CZ	599,-
SOVIET STRIKE	599,-
SPEC OPS CZ	699,-
SPIDERMAN CZ	999,-
SPIDERMAN 2 CZ	1499,-
SPYRO DRAGON 2 CZ	799,-
SPYRO DRAGON 3 CZ	799,-
SUPERBIKE 2000 (EA)	599,-
SYPHON FILTER 2 CZ	799,-
TARZAN CZ	899,-
TEKKEN 3 CZ	899,-
TENCHU 2 CZ	1599,-
TETRIS THE NEXT	599,-
THEME PARK WORLD CZ	599,-
TIME CRISIS 2 + GUN NAMCO	2399,-
TIGER WOODS GOLF 2001	1599,-
TOCA 2 CZ	699,-
TOCA 3 (WTC) CZ	999,-
TOMB RAIDER 1	599,-
TOMB RAIDER 2 CZ	699,-
TOMB RAIDER 3 CZ	899,-
TOMB RAIDER 4 CZ	899,-
TOMB RAIDER 5 CZ	1199,-
TOMORROW NEVER DIES CZ	999,-
TONY HAWK SKATE. 2 CZ	999,-
TOY STORY 2 CZ	999,-
TRUE PINBALL	599,-
V-RALLY 2 CZ	699,-
VIRTUAL KASPAROV CHESS	1499,-
WARZONE 2100	599,-
WORLD S.POLICE CHACES CZ	1199,-

PLAYSTATION HRY - PS2

	Nové	Bazar
18 WHEELER cz	TEL	
4x4 EVOLUTION	1799,-	
ALONE IN THE DARK	1999,-	
AQUA AQUA	1999,-	1499,-
ATV OFFROAD cz	1899,-	
ARMORED CORE 2 cz	2099,-	1599,-
BUST A MOVE 2 cz	1799,-	
BOUNCER cz	1899,-	1499,-
CRAZY TAXI	1899,-	1499,-
DARK CLOUD cz	TEL	
DEAD OR ALIVE 2	1850,-	1499,-
DISNEY DINOSAUR cz	1799,-	
DONALD D. Q.ATTACK cz	1799,-	
DRIVING EM. TYPE S cz	1799,-	1499,-
DYNASTY WARRIORS	1999,-	1599,-
DUNE cz	TEL	
ETERNAL RING	1999,-	
EXTERMINATION cz	1899,-	1499,-
ESCAPE FROM MON. ISL.	1999,-	
EXTREME G RACING cz	1899,-	
F1 CHAMP. 2000 EA cz	1799,-	1399,-
F1 RACING CHAMP.	1699,-	1399,-
FORMULA 1 2001 SONY cz	1899,-	1499,-
F1 2002 EA cz	2099,-	
FIFA 2001 cz	1999,-	1599,-
GAUNTLET LEGENDS	2099,-	
GIFT	1899,-	
GRAN TURISMO 3 cz	1899,-	1499,-
GRAND THEFT AUTO 3 cz	TEL	
GUN GRIFFON BLAZE cz	1999,-	1599,-
HALF-LIFE cz	TEL	
HEROES OF M&M cz	1899,-	
HIDDEN INVASION	TEL	
INT.TRACK&FIELD cz	1999,-	1699,-
INT. LEAGUE SOCCER	1899,-	
ISS PRO 2001 cz	1899,-	1599,-
KENGO cz	1999,-	1599,-
KESSEN	1999,-	1599,-
KNOCKOUT KINGS 2001 cz	1999,-	1699,-
LE MANS 24 HOURS	1999,-	
LOTUS CHALLENGE cz	TEL	
MADDEN NFL 2002	2199,-	
MAX PAYNE cz	TEL	
MDK ARMAGEDDON cz	1999,-	1599,-
MIDNIGHT CLUB cz	1999,-	1499,-
MOTO GP cz	1899,-	1499,-
MTV MUSIC GENERATOR 2	2099,-	1599,-
MX 2002 MOTOCROSS	TEL	
NBA LIVE 2001 cz	1999,-	1599,-
NBA STREET	2099,-	
NHL 2001 cz	1999,-	1699,-
NHL 2002 cz	2099,-	
ONI cz	1599,-	1299,-
ONIMUSHA cz	2099,-	1699,-
OPERATION WINBACK cz	TEL	
POOLMASTER	1799,-	
PROJECT EDEN	TEL	
QUAKE 3 cz	1999,-	1599,-
RAYMAN REVOLUTION cz	1899,-	1499,-
RC REVENGE	1799,-	
READY 2 RUMBLE 2	1999,-	
RED FACTION cz	2099,-	
RESIDENT EVIL CODE X	1999,-	
RIDGE RACER TYPE 5 cz	1850,-	1499,-
RING OF RED	1899,-	1599,-
RUGBY 2002	2099,-	
RUMBLE RACING	1999,-	1599,-
SHADOW OF MEMOR. cz	1999,-	1599,-
SILENT HILL 2 cz	TEL	
SILENT SCOPE cz	1599,-	1299,-
SILPHEED	1599,-	
SKY ODYSSEY cz	1899,-	1499,-
SMUGGLERS RUN cz	1699,-	1399,-
SSX SNOWBOARDERS cz	2099,-	1599,-
STAR WARS:STARFIGHT. cz	1999,-	1499,-
STREETFIGHTER EX3 cz	1999,-	1599,-
SUMMONER	2099,-	
SUPER BOMBAD RACING	1599,-	
SWING AWAY GOLF	2099,-	1699,-
TEKKEN TAG TOURN. cz	1850,-	1499,-
THEME PARK WORLD cz	1999,-	1599,-
THIS IS FOOTBALL 2002 cz	TEL	
THUNDERHAWK:O.F.	TEL	
TIGER WOODS GOLF 2001	2099,-	
TIME CRISIS 2 cz	TEL	
TIMESPLITTERS cz	1899,-	1499,-
TOP GEAR DARE DEVIL cz	1999,-	1499,-
UEFA CHALLENGE	1899,-	
UNREAL TOURNAMENT cz	1799,-	1499,-
WILD WILD RACING	1799,-	1499,-
X-SQUAD	1899,-	1499,-
ZOE:ZONE OF ENDERS cz	1899,-	1599,-

PS2 za pouhých 15 999,-

Tituly s označením CZ jsou dodávány s českým manuálem

1MB MEMORY CARD
Karta na 15 pozic
cena 270,- Kč

8MB MEMORY CARD
Karta na 120 pozic
cena 599,- Kč

RGB SCART KABEL
Kabel pro nejlepší obraz, podporuje i normu NTSC.
cena 270,- Kč

RF UNIT
Propojení na anténí TV vstup.
cena 399,- Kč

TWIN SHOCK PAD
Analog. vibrační ovladač vhodný pro všechny typy her.
cena 699,- Kč

TOP GEAR VOLANT
Pro všechny závodní hry, dodáván i s pedály. Nejlepší model na trhu.
cena 2499,- Kč

2MB MEMORY CARD
Karta na 30 pozic
cena 399,- Kč

4MB MEMORY CARD
Karta na 60 pozic
cena 599,- Kč

MYŠ
Vhodná pro strategie.
cena 499,- Kč

NTSC-PAL CONVERTOR
Převaděč z normy NTSC na PAL.
cena 550,- Kč

SUPER PAD MAX
Ovladač pro Playstation.
cena 270,- Kč

SONY DUAL SHOCK
Analogový vibrační ovladač.
cena 1199,- Kč

ZASÍLÁME EXPRES - OD VAŠÍ OBJEDNÁVKY DORUČÍME ZÁSILKU DO 1 PRAC. DNE.
NA VEŠKERÉ ZBOŽÍ POSKYTUJEME ZÁRUKU 6 MĚSÍCŮ.
KOMPLETNÍ CENÍK VÁM NA POŽÁDÁNÍ ZAŠLEME ZDARMA.
ZÁSILKOVÁ SLUŽBA JE K DISPOZICI PO - NE 10.00 - 19.00 HOD.

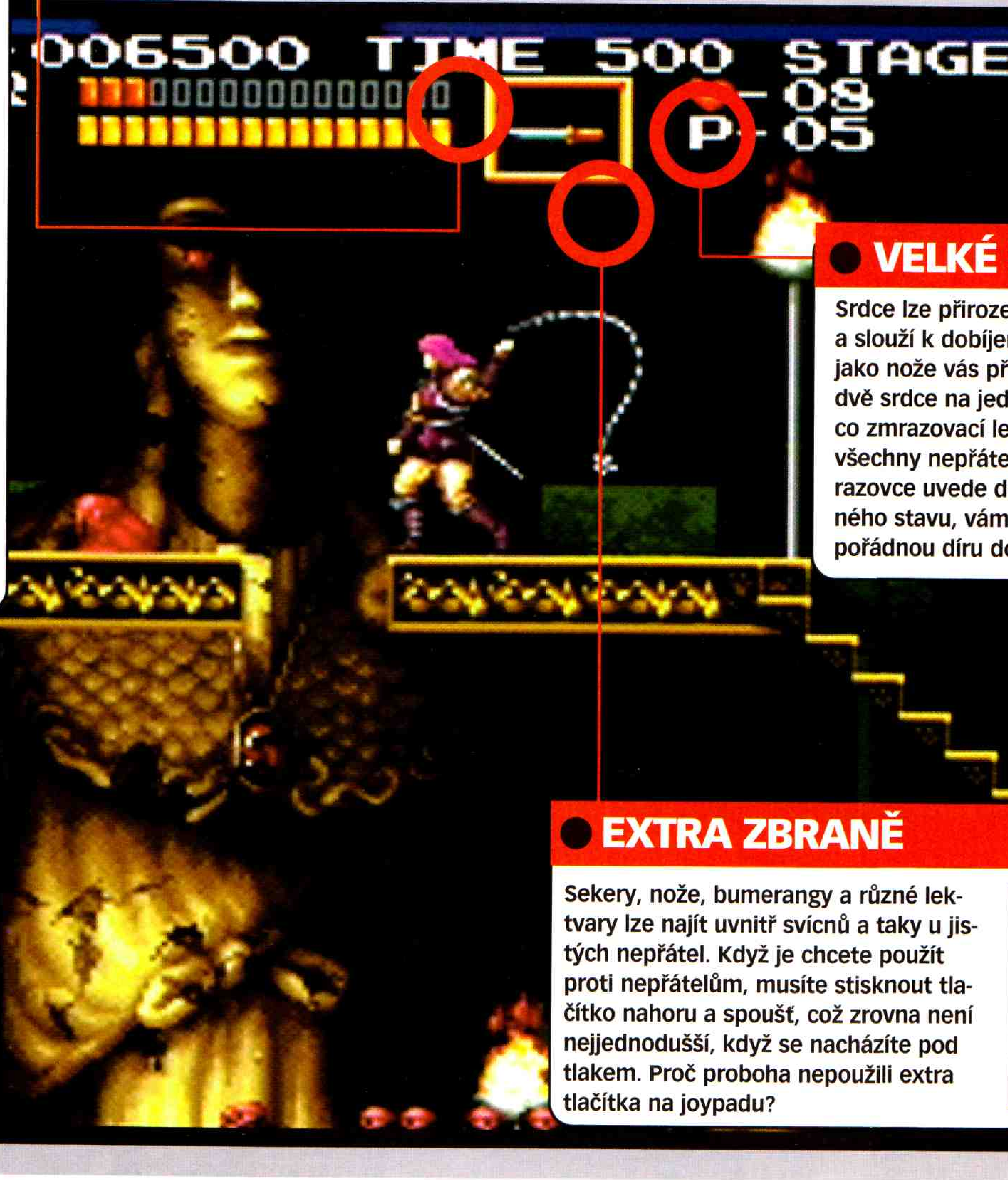
PRODEJNA / ZÁSILKOVÁ SLUŽBA
PLAY CENTRUM - Stroupežnického 24, 150 00 PRAHA 5
e-mail:playcentrum@playcentrum.cz
Otevírací doba prodejny po - pá:10.00 - 18.00
Zásilková služba na tel. po - pá:10.00 - 19.00

gotika/duchové/smrt/biče/simon

DATUM VYDÁNÍ: **LISTOPAD**
VYDAVATEL: **KONAMI**
VÝROBCE: **IN-HOUSE**
VÍCE INFO: **WWW.KCEJ.CO.JP**

Castlevania chronicles

Konami na nás vytáhla pecku z minulosti.



POSPÍCHEJTE

Na každý level máte přesně vymezený čas, takže nemá smysl se flákat a obdivovat primitivní pozadí. V upravené verzi můžete budík pro ulehčení vypnout, popřípadě můžete zkusit speciální režim, ve kterém jde o to absolvovat úroveň co nejrychleji.

Nářez se blíží: Simon začíná na dvorku hraběte Drákuly.

VELKÉ SRDCE

Srdce lze přirozeně najít též ve svícnech a slouží k dobíjení vašich extra zbraní. Věci jako nože vás přijdou na pouhé jedno či dvě srdce na jeden hod, zatímco zmrazovací lektvar, který všechny nepřátele na obrazovce uvede do nehybného stavu, vám udělá pořádnou díru do kapsy.

EXTRA ZBRANĚ

Sekery, nože, bumerangy a různé lektvary lze najít uvnitř svícnů a taky u jistých nepřátel. Když je chcete použít proti nepřátelům, musíte stisknout tlačítko nahoru a spoušť, což zrovna není nejjednodušší, když se nacházíte pod tlakem. Proč proboha nepoužili extra tlačítka na joypadu?

HRA S OHNĚM

Simon Belmont měl vždy slabost pro svíčky. Tedy aby bylo jasno, nesnáší je, takže pokud chcete, aby se v upířím hradu cítil lépe, srážejte je ze zdí - získáte tím bonusy.

Chuťovka: Svíčky uvnitř hradu obsahují chutné pečínky.

Slyšeli jste někdy o počítači s názvem Sharp X68000? Pokud ne, tak nás to ani nepřekvapuje, protože mimo Japonsko se tahle mašina nikdy neprodávala. A jelikož ve zbytku světa jde o počítač tak obskurní, miliony lidí nikdy neměly možnost vyzkoušet si úžasnou hru *Castlevania*, jež byla právě pro tento počítač napsána v roce 1993.

ŠVIHÁNÍ BIČEM

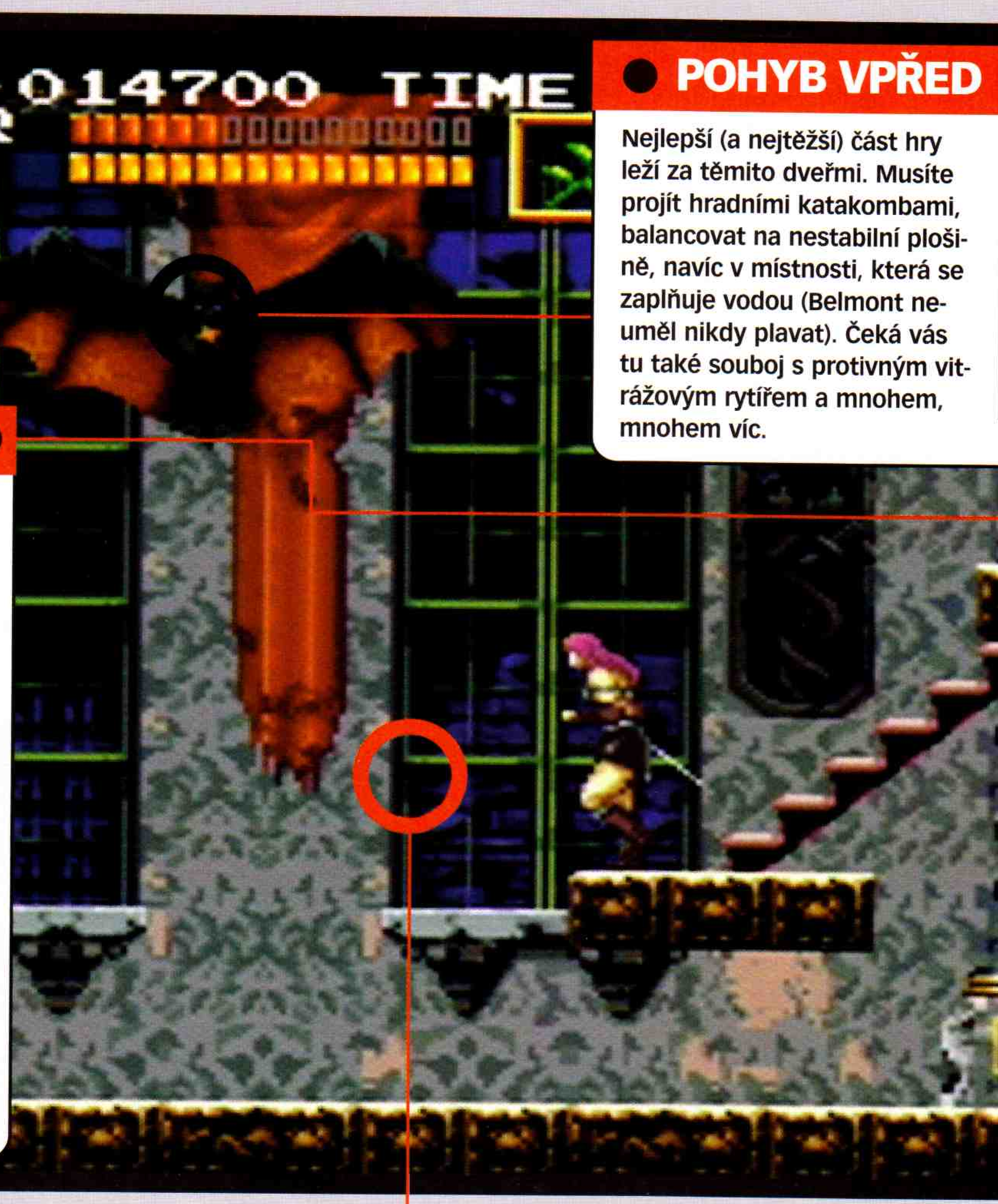
Ale máme přece jen štěstí: u Konami se totiž rozhodli, že tuto skutečně fantastickou starou hru vydají znovu, a to pod názvem *Castlevania Chronicles*. Je to klasická dvojrozměrná plošinovka plná svižných akčních scén a s takovou úrovní obtížnosti, že by se z ní nejeden dospělý chlap rozbrečel.

Vám připadne úloha tarzaního lovce upírů Simona Belmonta a musíte se probojovat začarovaným hradem až k samotnému hraběti Drákulovi, s nímž vás čeká konečný souboj. Jenže cestu k němu vám blokují náležitě drsní bossové a nápadité scény, takže pokud se chcete skutečně dostat až do finále, musíte vše pořádně načasovat.

ČIRÉ RETRO

Nicméně nečekejte žádnou skvostnou grafiku. *Castlevania Chronicles* totiž zatím vyhlíží jako pravé nefalšované retro. A když už jsme u toho, moc vzrušující retro to není. Byli jsme ovšem ujištěni, že plná verze bude obsahovat originální hru plus další „upravenou" verzi s různými postavami a remixovanou hudbou. Primitivní intro sekvence byla předělána jako stylový CG film, a to včetně praskacích efektů - ovšem to je asi tak nejzazší mez modernizace, na niž se chce *Castlevania Chronicles* posunout. Též máte na výběr ze tří audio režimů a je tu i interview s producentem hry Ayami Kojimou.

Hratelnost v tomto stádiu dosud není na tak sofistikované úrovni, jako ve velmi staré hře *Symphony Of The Night*, která na



POHYB VPŘED

Nejlepší (a nejtěžší) část hry leží za těmito dveřmi. Musíte projít hradními katakombami, balancovat na nestabilní plošině, navíc v místnosti, která se zaplňuje vodou (Belmont neuměl nikdy plavat). Čeká vás tu také souboj s protivným vitrážovým rytířem a mnohem, mnohem víc.

TROCHU NÁŘEZ

Toto je první boss, kterého potkáte. Všichni, co mají zkušenosti se sérií *Castlevania,* tuto scénu dobře znají, neboť se vyskytuje i ve všech ostatních verzích. Počkejte, až se z roje stane jeden velký netopýr, a pak mu ji našijte takovou, že stráví zbytek života v kotrmelcích.

Slizký klub: Zelený sliz po ráně bičem zmizí.

VENKU

Jednou z nejhezčích specialit je způsob, jakým vidíte přicházet nepřítele, hrůzostrašně se pohybující v pozadí. Ve tmě se něco hýbe, zlověstně vás pozoruje a můžete si být jisti, že nakonec se tomu podíváte zblízka do očí.

PlayStation vyšla dříve, než jsme začali vycházet. Bohužel nemůžete (zatím) používat bič k tak zábavným činnostem, jakými jsou třeba zavěšování se na nábytek nebo na půdní trámy. A pohybu po schodech by taky neuškodilo o trošku víc realismu.

Nicméně tato hra má být počátkem jedné celé řady určené pro PlayStation a právě toto je jediný díl *Castlevania,* který v Evropě téměř nikdo neviděl.

Konečný verdikt vám přineseme co nejdříve - jakmile se trochu otřepeme a budeme moci vzít ovladač znovu do ruky, abychom opět projeli neuvěřitelně těžký level s mizejícími plošinami.

● Martin Kitts

Klouzačka ze svěcené vody

Pokud přežijete tuhle pekelnou vodní jízdu, přežijete snad všechno. Možná...

1 **Vodní dílo:** Úderem do kamene vytáhnete pramen.

2 **Pevně držte:** Plošina se hýbe, kusy se odlupují a útočí vodní démoni.

3 **Pohněte tím:** Až se voda zpomalí, máte na přeskok několik sekund.

4 **Chrliče na vás:** A nakonec se potkáte s dračím monstrem.

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

PLUSY
- Neviděno mimo Japonsko
- Solidní hratelnost
- Slušná výzva

MINUSY
- V porovnání s normálními hrami vypadá ošklivě
- Málo extra prvků
- Nepříliš dobré ovládání

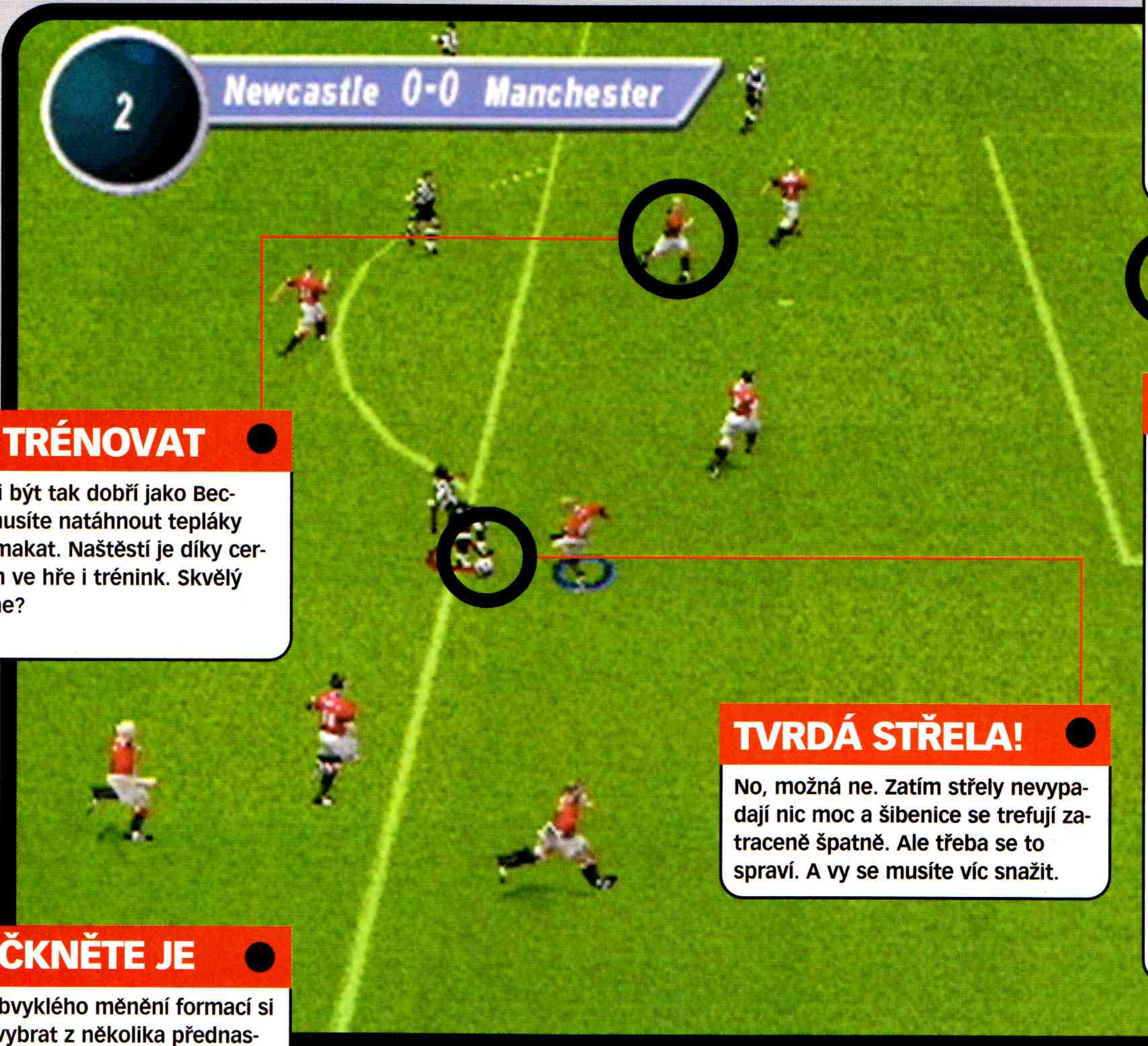
OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ

Fanoušci retra nebo řady *Castlevania* budou mít radost!

DATUM VYDÁNÍ: **LISTOPAD**
VYDAVATEL: **RAGE**
VÝROBCE: **IN-HOUSE**
VÍCE INFO: **WWW.RAGE.COM**

David Beckham Soccer

Skvělá pravačka, Spice Girl za ženu a teď dokonce i hra na PS1. Život není fér.



FÉROVÝ KOMENTÁŘ

Komentář zajišťuje Jonathan Pierce, jehož nadšený řev se hodí do her mnohem víc než do skutečných přenosů. Zdatně mu sekunduje bývalý kouč Manchesteru Ron Atkinson. Dobře konkurují *FIFA* a mají dokonalý smysl pro dění na hřišti.

ČAS TRÉNOVAT

Chcete-li být tak dobří jako Beckham, musíte natáhnout tepláky a tvrdě makat. Naštěstí je díky certifikátům ve hře i trénink. Skvělý nápad, ne?

CHYŤ TO!

Brankáři jsou zatím docela děraví a robinzonády hází zoufale pomalu. Podobných chybiček tu je celá řada, ale nemáme důvod nevěřit tomu, že budou odstraněny.

Robinzonáda: Gólman skočil po míči. Bohužel na opačnou stranu.

TVRDÁ STŘELA!

No, možná ne. Zatím střely nevypadají nic moc a šibenice se trefují zatraceně špatně. Ale třeba se to spraví. A vy se musíte víc snažit.

ZMÁČKNĚTE JE

Kromě obvyklého měnění formací si můžete vybrat z několika přednastavených voleb a hru utvářet dle vlastního stylu. Na protivníka můžete soustavně tlačit nebo hrát nahoru dolů - vše je na vás.

Totální fotbal: *PSM* hraje nahoru dolů, jinak to neumíme.

Je známo, že pan David Beckham má PSone zabudované do svého bavoráka (tedy alespoň do jednoho z nich) a že je vášnivý pařan. Proto není žádný div, že na naši konzolu zanedlouho dorazí speciální beckhamovská hra. Ona ta smlouva na *David Beckham Soccer* byla vlastně podepsána už před lety, nicméně teprve teď se koumáci z týmu Rage rozhodli svůj výtvor představit veřejnosti.

HVĚZDNÝ HRÁČ

Raná verze kódu, jež byla nabídnuta našim zrakům, je překvapivě jednoduchá a v zásadě se velmi dobře hraje. Jejím základem je engine *UEFA Striker* (*PSM21* 8/10), nicméně *David Beckham Soccer* vzhledem připomíná spíše *FIFU*, s tím rozdílem, že je zde kladen větší důraz na plynulé přihrávky a konstruktivní strategii, ačkoli nás vynechání hráčského radaru z této rané verze dosti mrzelo.

Až na jednu dvě chybičky, které lze do vydání snadno vychytat, je *DBS* hra povětšinou plynulá, a když se vám podaří skórovat, máte pocit skutečného zadostiučinění. Jak asi očekáváte, hra vám nabídne spoustu soutěží, na nichž si můžete vyzkoušet své schopnosti, a to včetně anglické ligy, mistrovství světa a všech dalších turnajů, tak dobře známých všem fotbalovým fanouškům.

ČAS NA PREZENTACI

David Beckham podle všeho trvá na tom, že všechny produkty nesoucí jeho jméno, musí být té nejlepší kvality - alespoň to tvrdí Rage. A co víc, výrobce si vzal na pomoc už existující engine, což mu uvolnilo ruce, aby se naplno věnoval detailům - právě těm, které hry posouvají o další krok k dokonalosti.

Najdete tu snad všechny věci, které byste od špičkové fotbalové hry čekali,

včetně bujarých oslav vstřelení gólu, kdy se velkým písmem zobrazí jméno střelce a hráči předvádějí skvělé rybičky a tanečky ve stylu sedmdesátých let. Hra se rovněž pyšní celou řadou režimů, jako je například postupný trénink, po jehož úspěšném zvládnutí získáte hráčský, a posléze i trenérský certifikát osvědčující vaše dokonalé zvládnutí jistých věcí. Na tomto režimu podle všeho trval sám Beckham, neboť právě zde je zachycen jeho vzestup na samotný fotbalový vrchol, při kterém stejnou roli jako vrozený talent sehrála tvrdá dřina.

Z dalších režimů stojí za to zmínit prezentaci klasických utkání z fotbalových dějin. Ve stávající podobě zde najdete pouze legendární rozhodující zápas o titul mezi Arsenalem a Liverpoolem, nicméně pokud do finální verze dozná tato sekce podstatného obohacení, mohl by se stát *David Beckham Soccer* naprostou bombou. Přirozeně, menu jsou plná Beckhamových fotek a je zde dokonce i životopis - to kdybyste náhodou měli pocit, že jste o něm v posledních letech nečetli dost.

● Lee Hall

Střílející hvězda: Ten Andy Cole by se do toho taky mohl opřít víc!

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

PLUSY
- Solidní hratelnost
- Spousta voleb
- Výtečný komentář

MINUSY
- Špatní gólmani
- Příliš zaměřeno na Anglii
- Omezená animace

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ
Skvělá licence a spousta hratelnosti. Čekejte velké věci.

Tak se vyplácí...

Proslulý Manchester United vyladil taktiku a pořádně se do toho opřel. A pak přišel průlom...

1 V hlavní roli: Beckham si staví míč na trestňák za šestnáctkou.

2 Střela do zdi: Míč se odráží od obránců ve zdi do volného prostoru.

3 Cole platný: K míči se dostává Andy Cole a pálí na bránu.

4 Díra v síti: Je to tam! Ale je to vždycky tak snadné? Kdo ví...

INZERUJTE V PSM

PLOCHA INZERCE	
Dvojstránka	90.000 Kč
1 strana	50.000 Kč
1/2 strany	30.000 Kč
1/3 strany	25.000 Kč
1/4 strany	20.000 Kč

ZVLÁŠTNÍ STRANY	
2. a 3. strana obálky	65.000 Kč
4. strana obálky	70.000 Kč

SPECIALITY	
Příplatek za umístění	15%
Vkladaná inzerce	1,50 Kč/ks
Vlepování vzorků	2,00 Kč/ks
Zatavení do fólie	2,50Kč/ks

SLEVY ZA OPAKOVÁNÍ	
Dvě	2,5%
Tři a více	5%
Šest a více	10%

will/smith/**vetřelec**/střelba/**baf**

DATUM VYDÁNÍ: **LISTOPAD**
VYDAVATEL: **INFOGRAMES**
VÝROBCE: **RUNECRAFT**
VÍCE INFO: **WWW.INFOGRAMES.COM**

Men In Black: The Series

Nasaďte si tmavé brýle, hoďte na sebe oblek a vypilujte střelbu - *Men In Black* jsou zpátky.

JAKO QUAKE

Vliv legendárních střílleček jako *Quake* či *Doom* je nezpochybnitelný. Žebříky, schody, chodby plné neonů i temná zákoutí, to vše zde najdete. Krvavé scény byly trochu umírněny vzhledem k mladším hráčům, takže když nějakého vetřelce odděláte, zmizí v modrozeleném oblaku. Žádné mozky na zdech.

Je po nás: *MIB* je umírněnou verzí slavných masakrů.

NADUPANÉ ZBRANĚ

V průběhu hry na vás čeká řada skvělých zbraní, včetně nechvalně proslulého Neuralyzéra a zničujícího Noisy Cricket, což je taková malinkatá zbraň s úžasnou, ale fakt úžasnou palnou silou. Obvykle musíte vyřešit nějakou hádanku, pak se ke zbrani dostanete.

To je kus: Čapněte ten kanón a jděte nakopat vetřelcům zadek.

KOSMICKÝ POSTOJ

Ti problémoví vetřelci vás čekají v mnoha tvarech a velikostech, od tvorů podobných rostlinám, kteří visí ze stropu a vystřelují smrtící projektily, až po malé potvory, šílenou rychlostí se pohybující po zemi jako facehuggers z *Alien Resurrection*. Svou bojovou strategii budete muset volit podle toho, s jakým druhem se právě potýkáte, ale ten základ je stále stejný - zlikvidovat.

Vystřelte si: Tahle potvora vám může způsobit solidní bolehlav.

Toto jsou ti nejelegantnější tajní agenti v oblasti od Alphy Centauri až k nám, a proslavil je seriál Fresh Prince a jemné rafinované způsoby. Ano, na scénu se vracejí *Men In Black*.

Naposledy se tito potírači vetřelců na PlayStation objevili v poměrně nepovedené *Men In Black: The Game* (*PSM5* 4/10), který se na jedné straně držel děje filmu a na straně druhé zoufale kopíroval *Resident Evil*. Nicméně tentokrát nám nabízejí skutečnou nefalšovanou střílečku, ve které navíc chybí Will Smith i se svým stříbrným jazykem - to proto, že hra není inspirovaná hollywoodským trhákem, ale právě zmíněným animovaným televizním seriálem. Dokáží tedy *MIB The Series: Crackdown* konečně dostát příslibu, jakým je taková licence? Odpověď je jasná a prostá: horší než minule to být nemůže.

MISE JEN TAK TAK

Náš příběh se celý točí kolem postavy jménem Alpha - to je bývalý agent MIB, který se dal na dráhu kosmického zločinu, utekl z vězení a vede boj proti svým bývalým kolegům z MIB. Agenti Jay a Kay mají za úkol jej vysledovat a zabránit mu uskutečnit jeho vrcholný plán, totiž unést prezidenta a zmocnit se celého světa. Přijít o George Bushe by asi nebyla taková ztráta, nicméně váš džob je chránit jej, takže tomu musíte zabránit.

Po krátké exkurzi do výcvikového tábora MIB, kde se naučíte střílet z všemožných zbraní a zjistíte, jak ve hře fungují jednotlivé předměty, nás hra zavede hned do prvního levelu, plného totálních masakrů.

V každé úrovni na vás čeká nový úkol, kdy je hlavním cílem vyčistit prostory od vesmírné lůzy a zničit děsivou vetřeleckou mašinérii. Samotní vetřelci na vás útočí jeden za druhým a je jich tolik druhů, že ani nemá cenu je vyjmenovávat. Na konci každé mise dostanete jakési vysvědčení z přesnosti a z času. Za úspěch vám samozřejmě náleží prémie.

LAŘINO DĚDICTVÍ

Jako ve všech dobrých adventurách, i zde je dost hádanek a hledání klíčů, bez kterých není možný postup do dalších úrovní. Můžete ale vsadit krk na to, že budou všechny užitečné a potřebné věci zatraceně dobře hlídány, takže musíte mít prst na spoušti a oči na štopkách. A zároveň používat hlavu.

Kde je klíč: Potřebuji fialový klíč a rezavou kliku, jinak se dál nedostanu?

STŘÍHANÉ ŠÍLENOSTI

Kreslený seriál *MIB* se nám všem hrozně líbí a během hry zakusíte skutečně fajnové FMV sekvence. Na samém začátku se seznámíme s agenty Jayem a Kayem a jedním přátelským vetřelcem. Tenhle sympatický týpek s gumovou rukavicí na hlavě jim bude po celou hru pomáhat.

To vypadá dobře: Tyto scény jsou jediným okamžikem, kdy se můžete vidět.

NABÍT KARTU

Namísto sbírání munice zvolili tvůrci *MIB* dobíjecí systém - dobíječky jsou rozseté po všech úrovních a stačí na ně namířit svou ničivou zbraň a je to! Zase máte čím střílet.

Tréninková zóna

Než začnete práci na záchraně planety, dejte si pár lekcí, abyste zvládli vše, co je k likvidaci vetřelců třeba znát

1

Na prahu: Nestyďte se, projděte dveřmi a zkuste si to.

2

Drsný učitel: Tenhle mimoň vám bude udílet rady.

3

Vyčistit dům: Musíte vyčistit dům od krabic, z nichž vyskakují vetřelci.

4

Střelnice: Poté se seznámíte se zbraněmi těžšího kalibru.

Z toho, co jsme dosud z *MIB* měli možnost vidět, lze konstatovat, že hra vypadá jako celkem slušná komiksová napodobenina *Doomu* s občasnou humornou scénou a mnohými úchvatnými střihanými scénami totožnými s těmi, které lze spatřit v televizním seriálu. Žádné krvavé masakry tu neuvidíte a celá záležitost by nakonec mohla vypadat docela krotce, a tak by na rozdíl od většiny ostatních stříleček klasifikovaných jako nevhodné do patnácti let, mohli *Men In Black* nabídnout zábavu i mladším paňanům.

Kompletní recenzi přineseme již v příštím čísle, takže se máte na co těšit. Tedy pokud nám ti zatracení vetřelci neutečou s finální verzí.

● Nick Ellis

PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

PLUSY
- Skvělý interface
- Dobré zbraně
- Drsní vetřelci

MINUSY
- Špatné kamery
- Nic moc grafika
- Není tu Will Smith

OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ
Nepříliš originální, ovšem zábavná střílečka.

Syphon Filter 3

Sony se rozhodla zakončit triádu jménem *Syphon Filter* třetím dějstvím, které slibuje ještě více zbraní, více postav, prostě více všeho... To samozřejmě nemohlo uniknout naší pozornosti, a tak jsme se hezky zblízka podívali na ranou verzi *Syphon Filter 3*.

Text: Lee Hall

Spŕška faktů

V prodeji: Listopad
Vydavatel: Sony
Výrobce: Eidetic
Žánr: Špionážní akce
Počet zásahů do hlavy při psaní tohoto článku: 265
Více informací: www.scee.com

Když přijde na akci jako takovou, mají videohry nad filmy výrazně navrch, a to kvůli slabině filmového průmyslu. Ani ty největší hollywoodské trháky totiž nemají dost velký rozpočet na to, aby v nich hlavní hrdinové mohli sejmout tisíce hajzlů, během masakrů navštívit 19 různých míst světa a to vše za hudebního doprovodu četných explozí.

Ani na chvíli nemůže být pochyb o tom, že nejdrsnější akční sérií, která je v současné době na trhu, je řada *Syphon Filter* od Sony, jejímiž hlavními hrdiny jsou Gabe Logan a Lian Xing, jinak supertajní agenti jisté záhadné zpravodajské služby příznačně pojmenované Agency. A je další dobrou zprávou pro majitele PS1, že je na cestě třetí díl a že obsahuje všechny ty výbuchy, odstřely, masakry, skrývání a rafinovanosti, na které jsme si u Gabeho a spol. už tak nějak zvykli.

Ale na rovinu - ta raná verze, kterou se nám podařilo vyrvat výrobcům z rukou, je tak úžasná, že jsme se od ní nemohli vůbec odtrhnout, abychom vám vypsali, jaké to je. No, nakonec se nám to s trochou štěstí podařilo, takže vám hru můžeme shrnout jedním slovem: „strhující".

Naprosto fantastická sekvence, která vší té akčnosti předchází, vám nabídne pohled na muže ve stínu, čili po anglicku Man-In-Shadows, což je temná a mocná postava z předchozích her, který Gabeho vyslýchá v americkém Senátu ohledně činnosti Agency. Ti, kteří nevědí, o co v předchozích dvou hrách šlo, jistě uvítají náš rámeček Rodinné trio na straně 34.

Už jste si to přečetli? OK, takže tenhle Man-In-Shadows nyní zahrnuje našeho hrdinu všemožnými obviněními a snaží se z něj dostat, zda někdy v minulosti spáchal atentát na hlavu cizího státu. „Ne, to v životě ne!" dostává se mu rázné odpovědi z Loganových úst. Jenže vtom přichází střih do scény, jež se odehrála pouhé dva týdny předtím, a my vidíme Logana v maskáčích, jak se chystá oddělat vojenského představitele Číny. Prásk! Zatmí se vám před očima... pouhé dvě minuty děje a intriky a lži jsou v plném proudu...

Mise první

Křest palbou

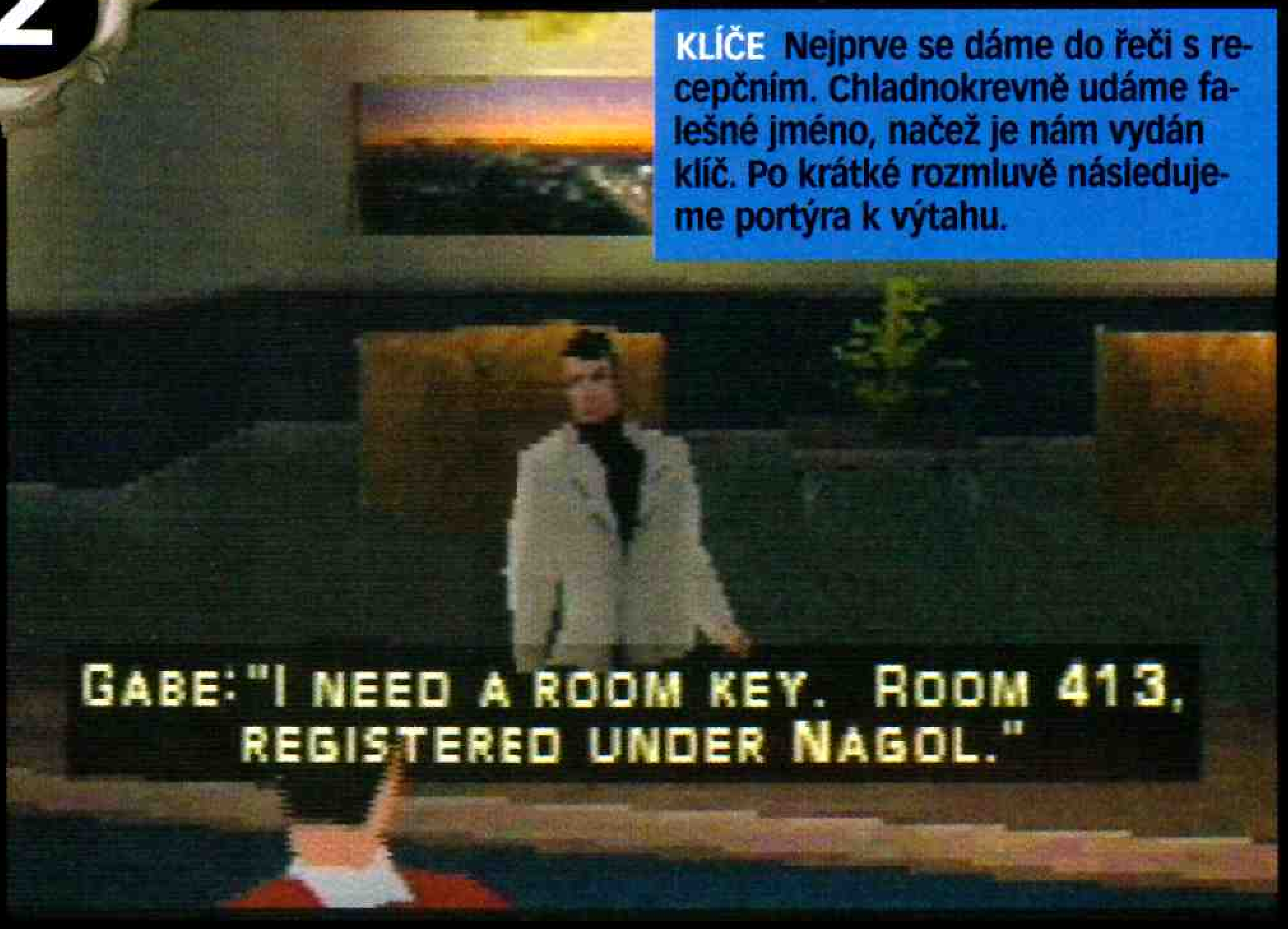
Po dramatické úvodní scéně se děj ihned rozbíhá naplno a taky tak bude dál pokračovat - na vás je ovládat nejrůznější postavy roztroušené po úrovních, které jsou prokládány scénami ze soudní síně. Začínáme hned jako Gabe a naším úkolem je provést přesně ten atentát, který jsme viděli v úvodní sekvenci. Shi-Hao je vůdce čínské revoluční armády a přesně on se má stát naším terčem.

To byl ovšem pro nás nejvyšší čas přeskočit do režimu první osoby a ukázat, jak dokonale dokážeme zvládnout všechny nástrahy úplně první mise - našim schopnostem se vyrovná snad jen akčně nabitá brilantnost *Syphon Filter 3*, kde vás hned v úvodním dějství čeká poutavá zápletka. Ta vás jistě dostane a vy se nebudete moci dočkat, až dostanete víc...

1

DO AKCE Lian Xing veze Gabeho do hotelu Fukushima, nacházejícího se přímo proti kongresovému centru, kde má dojít k předání virového materiálu. Naše výzbroj je v pokoji 413, ale musíme se tam nějak dostat.

2



KLÍČE Nejprve se dáme do řeči s recepčním. Chladnokrevně udáme falešné jméno, načež je nám vydán klíč. Po krátké rozmluvě následujeme portýra k výtahu.

Začínáme jako Gabe a úkolem je provést atentát, který jsme viděli v úvodní sekvenci.

3

VÝZBROJ Jdeme do koupelny a sniperskou pušku najdeme ve vaně za závěsem. Pak rychle k oknu otestovat, jaký se nabízí výhled. Slyšíme vzdálené výkřiky z místnosti přímo naproti a hned poté dostáváme vzkaz.

4

NA STŘECHU Poklekneme, aby nás na střeše nikdo neviděl, když tu dostáváme varování, že na protilehlou střechu umístily bezpečnostní jednotky svého ostřelovače. Takže se musíme rychle zvednout, zamířit a co nejbezpečněji jej sejmout...

5

DALEKOHLED Díky skvělému dalekohledu na pušce můžeme snadno a dokonale zamířit na svou klečící oběť. Míříme Shi-Haovi na hlavu, rázně stiskneme spoušť a pak už jen s úžasem sledujeme, jak mu z hlavy tryská rudý pramínek krve.

Rodinné trio

ZDE UVIDÍTE, JAK SE UTVÁŘEL PRVNÍ A DRUHÝ DÍL A JAK DOCHÁZELO K POSUNU DĚJE.

SYPHON FILTER

Syphon Filter se na trhu objevil počátkem roku 1999 a hned zkraje se ukázal jako velice dobrý protiklad špionážně obtěžkaného Solida Snakea z *Metal Gear Solid*. Základem hry byl mistr špionáže Gabe Logan a přechody z nezúčastněné perspektivy třetí osoby do zaměřovacího systému v osobě první. S Loganem hra nabízela spoustu akčnosti, zbraní, ale i trochu té špionáže a skrývání, neboť vaším úkolem bylo zastavit výrobu teroristického viru jménem Syphon Filter, a to dříve, než budou trpět nevinní lidé.

My tehdy napsali:
Opravdu zábavná a stále se variující akčárna s mnoha nápady. *PSM16 8/10*

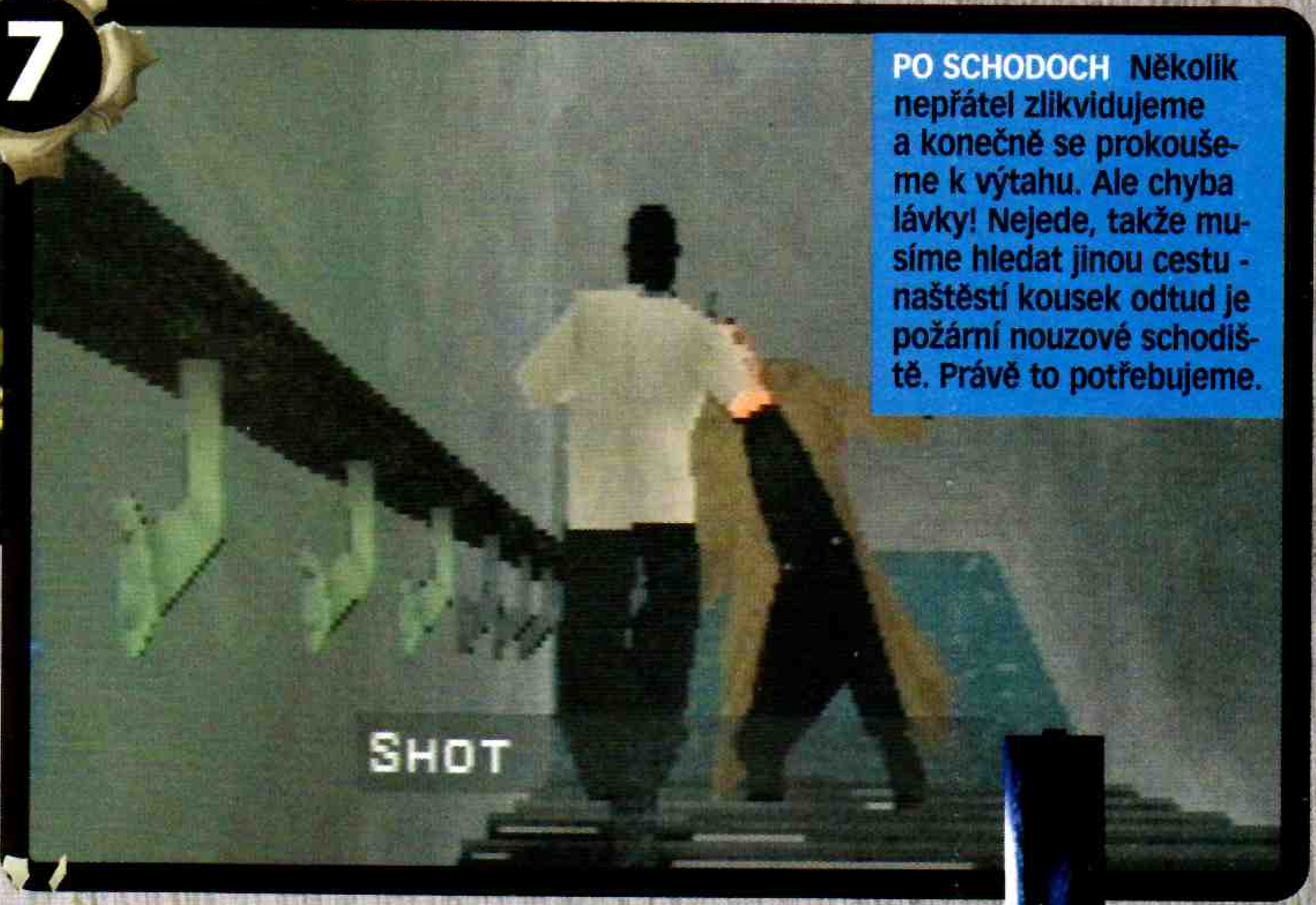
VÁLKA NAPLNO Najednou se okna hotelu naproti rozletí na tisíce střepů - jako by celá budova byla plná nepřátel. Pár jich sejmete a rychle běžíte k výtahu. Ale oni jsou i tam. Nezbývá než bojovat zuby nehty!

Obsazení

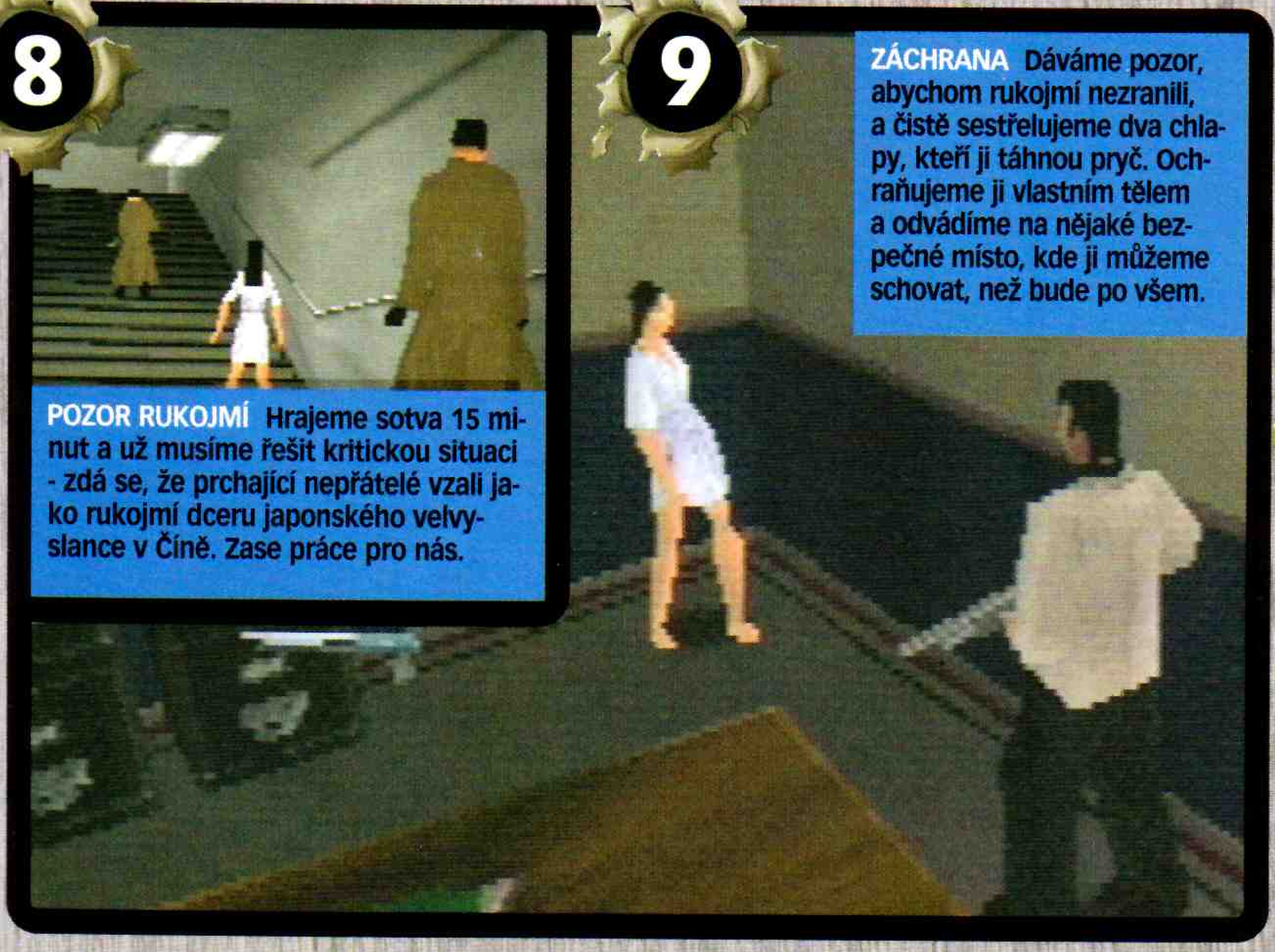
GABE LOGAN Takový ten drsný typ, co jde po krvi a vždycky má při ruce hodně nadupaných bouchaček a jiných věcí. Ale běhá jako tučňák.

LIAN XING Inteligentnější než Gabe a svých schopností plně využívá. Dokáže se skoro všude nepozorovaně protáhnout, ale stejně tak umí zacházet s pořádnou bouchačkou.

ZBYTEK V této fázi stále není jasné, koho dalšího budete ve hře ovládat, ale pár agentíků se tu jistě najde, pravděpodobně v závislosti na povaze mise, kterou dostanete za úkol.



PO SCHODOCH Několik nepřátel zlikvidujeme a konečně se prokoušeme k výtahu. Ale chyba lávky! Nejede, takže musíme hledat jinou cestu - naštěstí kousek odtud je požární nouzové schodiště. Právě to potřebujeme.



POZOR RUKOJMÍ Hrajeme sotva 15 minut a už musíme řešit kritickou situaci - zdá se, že prchající nepřátelé vzali jako rukojmí dceru japonského velvyslance v Číně. Zase práce pro nás.

ZÁCHRANA Dáváme pozor, abychom rukojmí nezranili, a čistě sestřelujeme dva chlapy, kteří ji táhnou pryč. Ochraňujeme ji vlastním tělem a odvádíme na nějaké bezpečné místo, kde ji můžeme schovat, než bude po všem.

VYŘÍDIT A ZMIZET Jakmile ji bezpečně skryjeme ve skříni, běžíme do ulice, kde na nás čeká Xing s autem. Jenže vzápětí zjišťujeme, že naše akce je předmětem vyšetřování.

SYPHON FILTER 2

Ještě bohatší hra se spoustou nových věcí, třeba režimem pro více hráčů a nekompromisními zásahy do hlavy. Objevuje se podezření, že virem Syphon Filter byla infikována i Lian, a pokud se vám nepodaří rychle najít protilék, je po ní. V pozadí se objevuje záhadný Man-In-Shadows a mnohé nasvědčuje tomu, že zde působí ještě větší síly, než jste se domnívali. Zápletka houstne.

My tehdy napsali

Pikantní recept příjemně okořeněný změnami tempa a různými důvtipnostmi. Hře se daří vyvolávat filmovou atmosféru, která vám nedovolí odejít. *PSM25 9/10*

Můj utajený život

JEDNOU Z OBLASTÍ, KTERÉ SE PŘEDCHOZÍM VYDÁNÍM *SYPHON FILTERA* DOSTALO ZNAČNÉ KRITIKY, JE DABING. I PROTO VÝROBCE EIDETIC SESTAVIL SEZNAM HERCŮ, KTERÉ CHTĚL ZÍSKAT NA DABOVÁNÍ TŘETÍHO DÍLU? ŽE BYCHOM NĚKDY V BUDOUCNOSTI TYTO HERCE MOHLI VIDĚT V (PŘÍPADNÉM) FILMU *SYPHON FILTER*? INU, NECHME SE PŘEKVAPIT... ZAJÍMAVÉ BY TO BÝT MOHLO...

Vysněné obsazení

JAMES EARL JONES
Hrál by: Vince Haddena alias Muže ve stínu
Jones, který je znám coby Darth Vader z první trilogie *Hvězdné války*, by byl v téhle roli naprosto fantastický.

SIDNEY POITIER
Hrál by: Lawrence Mujariho.
Poitier má nezaměnitelný hlas, jenž by jistě dodal na autoritě lékaři-specialistovi, jinak exulantu z rodné země na africkém kontinentě.

SALMA HAYEKOVÁ
Hrála by: Teresu Lipanovou
Hayeková jakožto energická, inteligentní, leč osudem pronásledovaná agentka zpravodajské služby, zajímající se o špičkové technologie a hacking.

BRIGITTE NIELSONOVÁ
Hrála by: Maru Aramovovou
Do povědomí diváků vstoupila coby Rudá Soňa, taky masírovala svaly Dolphu Lundgrenovi v *Rocky IV*. Coby bývalá agentka KGB, a teď pěkná mrcha, by byla přesvědčivá.

Je vám jistě jasné, že žít život tajného agenta je zatraceně náročné, nemluvě o nebezpečí, a tak se záhy naučíte spoustě fíglů, které vám pomůžou tuto roli zvládnout.

Při pohybu stiskněte R1, čímž se zaměříte na určitý cíl a pak můžete běhat, skákat, skrývat se, kutálet, aniž byste nepřítele ztratili byť na chvilku z mušky. Ti nejtvrdší nepřátelé nosí neprůstřelné vesty, takže musíte střílet na hlavu, ale dávejte bacha: stačí chvilka nepozornosti a je po vás. Naštěstí vždy, když si vás někdo bere na mušku, dostane se vám varování a radar vás rovněž upozorní, kde útočníka hledat (a sejmout).

V některých pasážích budete muset mezi kulkami kličkovat jako zajíc nebo dokonce válet sudy a skrývat se za sloupy - odtud pak podnikat útoky na opevněné nepřátelské pozice - a právě jejich rozmanitost činí ze *Syphon Filter* tak úžasnou hru. Už se nemůžeme dočkat, až se nám dostane do rukou konečná verze.

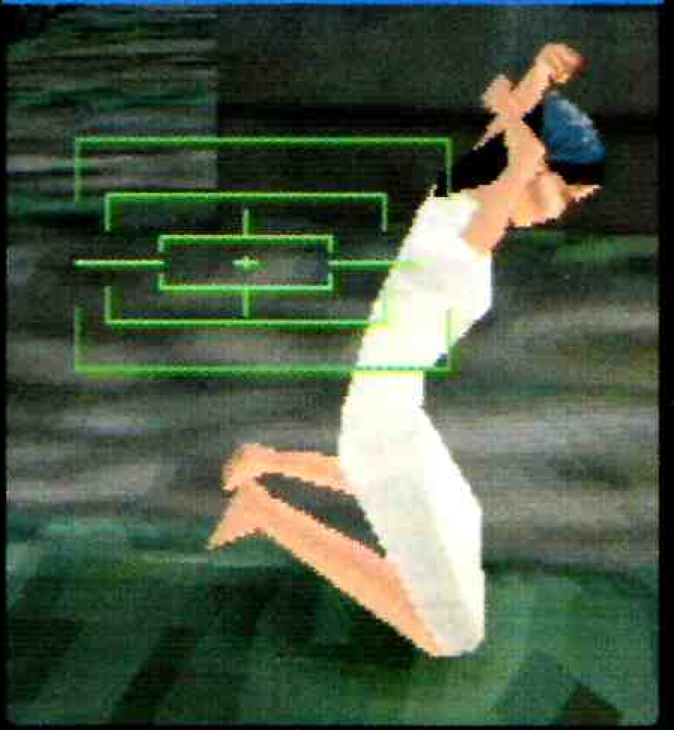
JAK SE KRÝT Nechcete-li mít zadek plný olova, musíte využívat krajiny, umně se krýt a nepřátele likvidovat nepozorovaně.

Prozatím se prokousáváme ranou verzí a musíme přiznat, že jsme se pořádně zapotili - hustější džungli jsme na PlayStation dosud nezažili. Například v úrovni posazené do Kostariky musíte probíhat mezi kulometnými hnízdy, a to bez sebemenšího zpomalení tempa hry. O kousek dál vás zase čekají partyzáni skrytí v korunách tropických velikánů a vy se musíte ztratit v opravdové džungli.

Toto je souboj na té nejvyšší úrovni - skutečná bitva s inteligentními a vytrvalými nepřáteli.

VZHŮRU NOHAMA Gabe se skrývá za lavicí před kulkami z M16. Co myslíte? Jakou asi má šanci?

NESTŘÍLET! Nevinná Kostaričanka před vámi klečí uprostřed hrozivé džungle.



Zvuky džungle se mísí s ambientním, byť poněkud zlověstným soundtrackem, který u člověka navozuje úžasnou atmosféru - tak přesvědčivou, že jsme si málem nadělali do kalhot. Jsme po zuby ozbrojeni a čeká nás útok na Rhoemerea, skrývajícího se teroristu vyrábějícího virus Syphon Filter.

Zatím zdaleka nejlepší částí tohoto levelu je skutečně hustá přestřelka v pralesní vesnici plné nepřátel. Naštěstí zde má Gabe po boku Lian Xing, takže krvavá lázeň by měla nakonec vyznít ve váš prospěch, ovšem mějte na paměti, že tohle je souboj na té nejvyšší úrovni: bojujete proti inteligentním a vytrvalým nepřátelům.

Na druhé straně je ovšem třeba podotknout, že se hra při vší akčnosti netváří nudně vážně. A vedle humoru je jí vlastní i rozmanitost, což dokládá obrovský počet míst, která nás čekají v konečné verzi. Podíváte se do malebných italských vesniček, hor v Afghánistánu, do Panamy a nechybí zde ani obligátní luxusní jachta. Úplný a upřímný playtest přineseme s největší pravděpodobností už v příštím čísle našeho časopisu a zde se rovněž dozvíte, jak že to vlastně vypadá v těch pozdějších levelech, jaké postavy budete mít k dispozici a též, kdo je oním záhadným mužem ve stínu... sami se nemůžeme dočkat.

DVOJÍ ROZKOŠ Vzájemný souboj končí smrtí hráče č. 2. Příčina? Zásah granátem do obličeje.

SARAJEVO Tentokrát to dostal hráč č. 1. Jo, ostřelovač se nemýlil - pleskání olova o lebeční kost místo rekviem.

Je toho tu habaděj

Jelikož raná verze je pouze raná verze, neviděli jsme dosud všechno. A nemůžeme se dočkat, až si to budeme moci vyzkoušet. Bohužel, vývojáři nám některé věci stále odmítají ukázat. Jaké, ptáte se? No třeba režim pro více hráčů.

V současné fázi vývoje si můžete zapařit tak maximálně standardní deathmatch.

Skočit do boje rovnýma nohama vám moc nepomůže, tedy pokud zrovna nemáte při ruce granátomet nebo něco podobného, čím byste smetli vše, co by vám mohlo stát v cestě. Namísto toho musíte umně využívat prostředí, skrývat se, hledat ten nejlepší bod a odtud své nepřátele sejmout. Zde jsou informace, které se nám podařilo vyšťourat o ostatních režimech.

TAG

Podle všeho v zásadě běžný Capture The Flag - souboj o vlajky.

SCAVENGER HUNT

Máme za to, že v tomto režimu se po vás chce, abyste otevírali krabice a soutěžili, kdo nasbírá více předmětů. Špatně to tedy nezní.

TARGET PRACTICE

Patrně obyčejný rozstřel, v němž vítězí ten, kdo nastřílí nejvíce bodů. Mohla by to být celkem zábava.

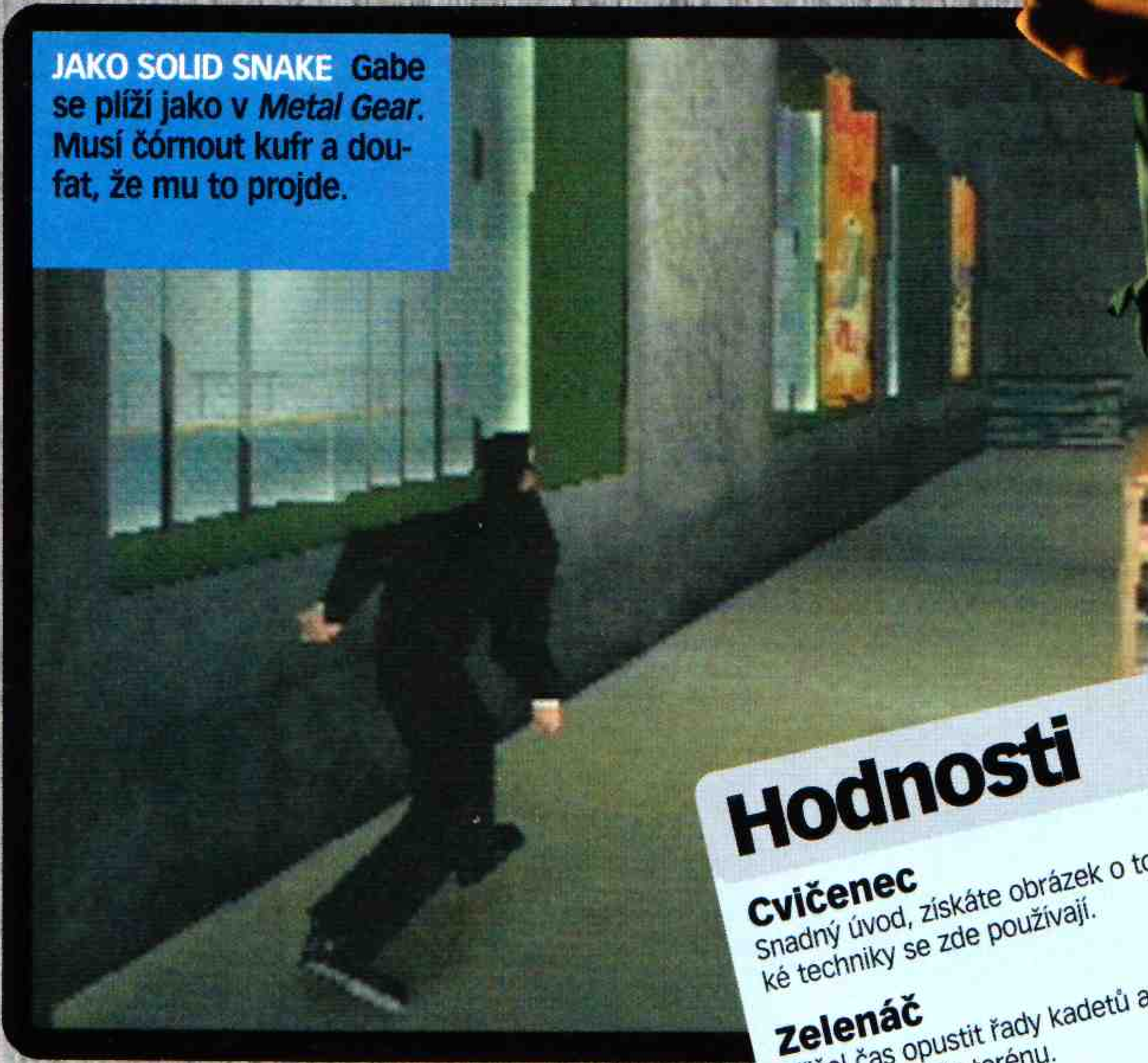
COOPERATIVE

Hrát celý ten příběh, o kterém jsme se zmínili na předchozích stránkách ve dvou, tak to by byla naprostá bomba a dokonalé rozvedení režimu pro více hráčů. Opravdová kooperační hra pro více hráčů totiž na PS1 stále citelně chybí, takže doufáme, že se nám konečně naskytne možnost křížové palby, krytí, lákání nepřátelské palby a všechno to kolem. Pokud se něco takového fakt povede (zatím totiž nebyl tento režim definitivně potvrzen), bude to vítané taktické obohacení.

VYŽEŇTE JE Několik dobře mířených střel a nepřátelé vybíhají jak krysy.

Mini srandа

Ať už se chytnete hlavní hry, anebo vás boj za očištění svého jména natolik vyčerpá, že si budete chtít dopřát rozptýlení, jistě uvítáte několik kratších záležitostí pro jednoho hráče. Právě ony představují způsob, jak začít pilovat metody a postupy, jež posléze použijete v hlavní hře. Navíc před vás budou překážky a úkoly stavěny se vzrůstající obtížností, což tréninku jistě napomůže.



JAKO SOLID SNAKE Gabe se plíží jako v *Metal Gear*. Musí čórnout kufr a doufat, že mu to projde.

ATENTÁTY

Zde jde o to nepřátele sejmout, aniž by vás někdo zmerčil. Je to těžší, než by se mohlo zdát, stejně jako první dva díly hry - nepřátelé totiž zhusta narážejí na mrtvoly a jdou po vás.

DEMOLICE

Další klíčovou dovedností je ochrana nevinných a kolegů. V téhle minihře musíte chránit agenta, který se vystavuje nebezpečí, aby rozmístil řadu kufříkových bomb.

Zde jde o to nepřátele sejmout, aniž by vás někdo zmerčil.

BOLÍ MNE HLAVA Další oběť Gabeova střeleckého umění leží na podlaze a z mrtvého těla vytéká krev.

ZNEŠKODNĚNÍ

Na konec tohoto levelu se dostanete zabitím několika stráží. Jakmile se dostanete na úroveň poručíka, budete mít k dispozici pouze pistoli s tlumičem a AI nepřátel bude skutečně špičkové - téměř okamžitě po varování následuje zásah do hlavy.

ZLODĚJ

Tady se musíte nepozorovaně plížit kolem stráží, sebrat kufřík a vrátit se do výchozí pozice. Stačí, aby stráž vyčenichala vaši kolínskou, a skončíte v propadlišti dějin.

Hodnosti

Cvičenec
Snadný úvod, získáte obrázek o tom, jaké techniky se zde používají.

Zelenáč
Přišel čas opustit řady kadetů a dokázat, že můžete i do terénu.

Agent
Teď jde do tuhého. Dávejte bacha na nepřátele, teď po vás půjdou v tlupách.

Zvláštní agent
Skoro na stejné úrovni jako Gabe. Jděte do všeho natvrdo, ať si získáte respekt.

Poručík
I zkušení pařani budou mít s tímhle fušku. Drsné, obtížné, ale nakonec to oceníte.

Chcete víc?
Můžete dát hlavu na to, že o Gabem neslyšíte naposled. Podrobnou a rozsáhlou recenzi přineseme snad již v příštím čísle.

Nejlepší zbraně

KDYŽ JE VAŠÍ PRACOVNÍ NÁPLNÍ LIKVIDOVAT JEDNOHO TÝPKA ZA DRUHÝM, PAK POTŘEBUJETE POŘÁDNÉ KVÉRY. A GABE JE NA TOM STEJNĚ...

SNIPERSKÁ PUŠKA

Gabeova nejlepší zbraň, to je prostě jedna radost - stiskem ⓐ si terč přiblížíte a díky skvělému dalekohledu trefíte nepřítele snadno a přesně. Nejlepším řešením stále zůstává střela do hlavy... což zas tak moc nepřekvapí.

SONDA

Tato zbraň vypálí na nepřítele sondu připevněnou k drátu, jež se usadí dvě tři čísla pod kůží. Po drátu mu pak do těla vpraví 150 tisíc voltů, což mu způsobí nejprve pěknou třesavku, poté se začne škvařit a nakonec zuhelnatí. Hnusné, odporné, leč účinné.

PUŠKA STEYER AUG

Tímhle kanonem prostřelíte i zeď - a proto je vítaným doplňkem každého arzenálu. Navíc je vybavena čidlem na zjišťování tělesné teploty, takže můžete zneškodnit soupeře ještě dříve, než se jim ocitnete tváří v tvář. Prostě fantastické. A nemá to nějaký háček?

VIDEOHERNÍ SPECIÁLKY

6.999,- Kč

MARIO KART PACK

Konzole Game Boy Advance
s hrou Mario Kart Super Circuit

Q-shop

16.999,- Kč

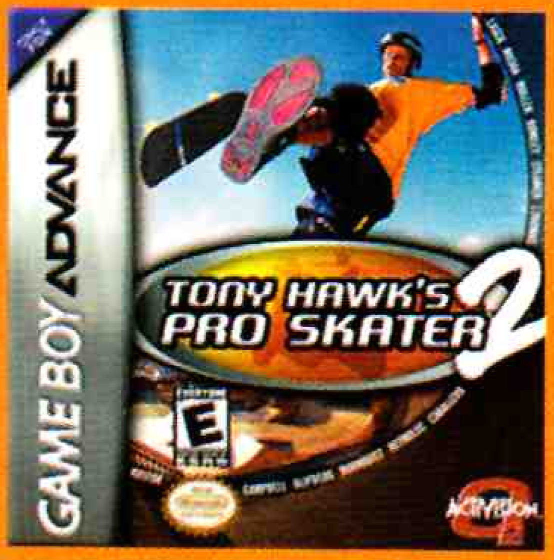
GT3 RACING PACK

Konzole Playstation 2
s hrou Grand Turismo 3

GAME BOY ADVANCE

Super Mario Advance
1.899,- Kč

Rayman Advance
2.499,- Kč



Tony Hawk's
Pro Skater 2
2.499,- Kč

GAME BOY COLOR

Tomb Raider
1.599,- Kč

Simpsons
1.599,- Kč

Legend of Zelda:
Oracle of Ages
1.899,- Kč

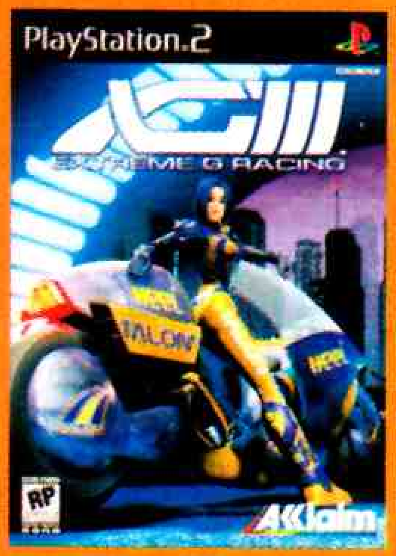
NINTENDO 64

Excite Bike 64
2.399,- Kč

Paper Mario
2.899,- Kč

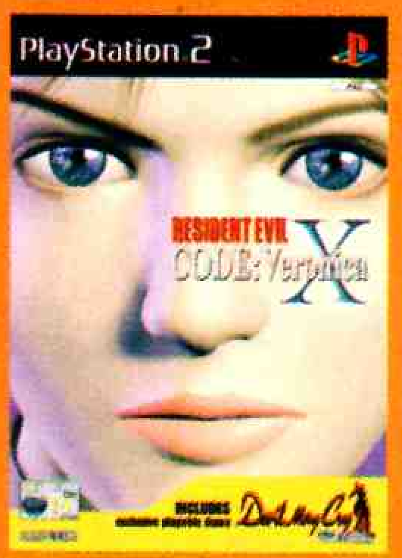
Kirby 64:
The Crystal Shards
2.899,- Kč

PlayStation 2



Extreme G3
2.399,- Kč

NHL 2002
2.399,- Kč

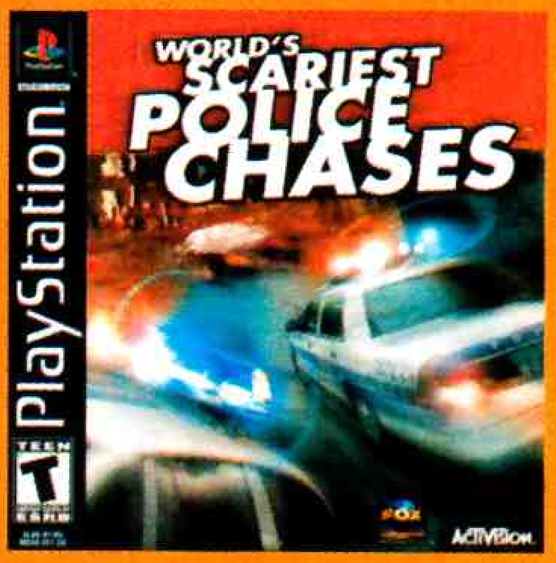


Resident Evil: Code
Veronica X
2.399,- Kč

PS one

Spiderman 2
1.999,- Kč

The Italian Job
2.599,- Kč



World´s Scariest
Police Chases
2.599,- Kč

Kompletní nabídku her a příslušenství pro konzole Nintendo a Sony
naleznete v našich prodejnách a na www.qshop.cz.

O.D. Kotva, Nám. Republiky 8, 110 00 Praha 1
Dětský Dům, Na Příkopě 15, 110 00 Praha 1
Olympia Centrum, U dálnice 777, 664 42 Brno-Modřice
Futurum Obchodní Centrum, Vídenská 100, 619 00 Brno
Zábavní Centrum CČM, Chlumecká 8, 198 00 Praha 9

www.qshop.cz
infoline:
02 81917766

INVEX COMPUTER BRNO
15. – 19. října 2001
stan na volné ploše
před GameHall

FAKTA

DATUM VYDÁNÍ: **ŘÍJEN**
VYDAVATEL: **ACTIVISION**
VÝROBCE: **VICARIOUS V.**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **11 +**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TYHLE...

Spider-Man, PSM30, 8/10
Původní, dnes už klasická plošinovka/bojovka v hlavní roli s pavoučím hrdinou.

Shadowman, PSM20, 8/10
Voodoo šílenost z přehlíženého, leč temnějšího komiksu.

„Ovladač nemůžete odložit, dokud hru nedohrajete do konce."

PSM EXKLUZIVNĚ!

SPIDER MAN 2
ENTER ELECTRO

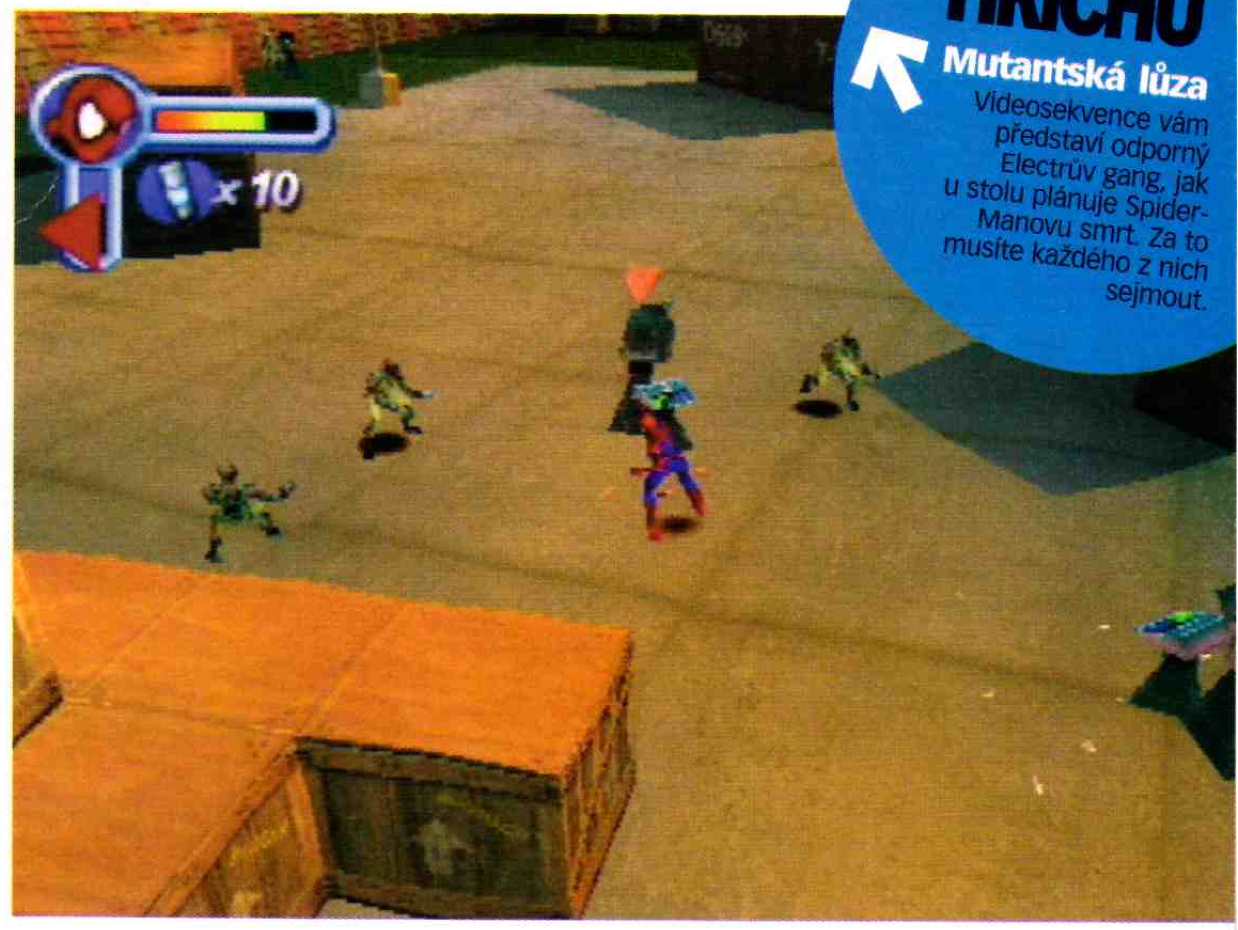
Taková pecka, že vás to vystřelí až ke stropu!

Vítejte všichni pravověrní i nováčci. Opět se hlásíme, abychom vám podali nejčerstvější zprávy o nejžhavější herní záležitosti, jež se vyskytla v našich končinách. Po měsících čekání k nám konečně dorazil druhý díl jedné z nejzábavnějších her v dějinách PlayStation, a dorazil v plné pavoučí slávě. *Enter Electro,* pokračování úžasně oblíbeného *Spider-Mana* (*PSM30* 9/10) nabízí opět špičkovou komiksovou zábavu, v níž vás v roli našeho pavoučího superhrdiny čeká boj s temnými silami podsvětí. Drzí lupiči, křiváci, bezpečnostní systémy - s tímhle vším budete mít co do činění. Jedny budete muset honit, s dalšími bojovat a některým se i vyhýbat. A rozhodně se nemusíte bát, že tvůrci usnuli na vavřínech a že tohle bude nějaký druhořadý odvárek. V žádném případě, *Spider-Man 2* je stejně dobrý jako jednička. Chudáci marvelovští mutanti! Tolikrát svět zachránili před silami zla a přesto ti, které chrání, se k nim chovají jako k nějakému pővlu a pořád je podezírají z nekalých úmyslů. Pár zkažených vajec v mutantím hnízdě a hned jdou kolem řeči, že by všechnu tu verbež bylo nejlepší „strčit do chládku". I po našem hrdinovi jde stále policie, stíhají jej za zločin, jehož se nikdy nedopustil, zatímco skuteční pachatelé spravedlnosti unikají - tedy jen do doby, než je před ni přivede náš hrdina. No řekněte sami, není to k vzteku, taková nespravedlnost?

„Co se superhrdinů týče, má všechno, co potřebuje, i přítelkyni-modelku."

S tím se něco musí dělat, ne? Co takhle vyrazit do ulic a pár parchantům tam pěkně nakopat do zadku? Tentokrát je vaším úhlavním nepřítelem jakýsi Maxwell Dillon vulgo Electro, který plánuje udělat s New Yorkem něco podobného, co se před pár týdny povedlo skutečným teroristům. No a pokud tohoto parchanta nikdo nezastaví, New York lehne popelem a po něm celý svět! V jeho hnusných plánech mu pomáhá banda pochopů s velice špatným vkusem v oblékání a čipem na ramenou. Electro plánuje únos prezidenta a následné vydírání země prostřednictvím svého zařízení Doomsday. Asi vás nepřekvapuje, že přiblblé bezpečnostní síly okamžitě z celého komplotu viní našeho pavoučího superhrdinu, takže policie jde po něm a Electro se těší nezaslouženému klidu. Cožpak se ti pitomci nikdy nepoučí?

První videoscéna nás uvede do děje hry, samotné dobrodružství poté začíná na střechách New Yorku. Roušku těch prvních úrovní jsme vám poodkryli v našem exkluzivním preplayi v *PSM41*. Celá první kapitola je vlastně sprintem přes newyorské střechy, kdy musíte náležitě používat své lepivé prstíky a zločincům, kolem kterých se mihnete, dát pocítit, jak tvrdá je ruka spravedlnosti. Pak dorazíte do nacpaného skladiště, kde už na vás čeká Shocker a jeho zábavná pyrotechnika. Teprve zde vám dojde, že na najaté gaunery v pohodě stačí hrubá síla, ovšem když přijde na velké bossy, musíte zapojit svou šedou kůru mozkovou. Sejmout takového Shockera pěstí nebo některým ze speciálních útoků pavučinou, to je pořádná fuška. Mnohem účinnější je zaměřit se na podezřelé balíky a ty jeden po druhém odpalovat. Stejně jako ve všech ostatních úkolech ve



ZAOSTŘENO
Tenhle šílenec je Electro - muž toužící zničit svět. Cha cha!

DOUPĚ HŘÍCHU
Mutantská lůza
Videosekvence vám představí odporný Electrův gang, jak u stolu plánuje Spider-Manovu smrt. Za to musíte každého z nich sejmout.

MŮŽETE...

● **BÝT SPIDER-MANEM**
Hrát v roli chytrého bojovníka se zločinem, to je prostě jedna radost. Už jste někdy lezli po mrakodrapu? Další důvod pustit se do hry. Ale viset hlavou dolů na 40 metrů vysoké římse, to je taková prča, že člověk má co dělat, aby to vůbec ustál.

V zajetí mříží: Začátek mise - průnik do biotechnické laboratoře.

Čas se zavěsit: Technickou část zajišťují laserová děla.

Speed freak: Dvě silová pole a čtyři pasti? Co s tím dělat? Třeba pomůže terminál.

Elektrická jízda: Musíte najít cestu skrz tato silová pole, ale jak?

Držet balanc: Skákat z plošiny na plošinu a trefovat tlačítka.

Plácačka na mouchy: Bezpečnostní tlačítka jsou chráněna.

Jako v pekle: Zvyšte teplotu a detektory vás nezjistí.

hře, i toto vám zabere více času a chce to pořádný rozmysl.

Spider-Man je plný hádanek, které vám mnohdy dají pořádně zabrat, ovšem vždy jsou zábavné a nikdy nudné. Tvůrci si podle všeho byli dobře vědomi, že právě s humorem tato hra stojí i padá.

Příběh pádí vpřed mílovými kroky a hra i nadále nabízí skvělou kombinaci bojových scén, hádanek a rafinovaných soubojů s bossy. I když většina úkolů není tak obtížných, přece jen se občas dostanete do situace, kdy nemáte po ruce žádné zjevné řešení a se srolovanými novinami obcházíte po bytě, hledaje nějaký hmyz, na němž byste si vylili vztek. Jenže pak si řeknete, k čemu by byla hra, která by před vás nepostavila nic obtížného? To by byla pěkná nuda, ne?

Spider-Man ovládá spoustu schopností, které je třeba v průběhu hry zvládnout, od zcela jednoduchého pletení pavučin až po rafinovanosti boje muže proti pavouku. Různé úrovně vyžadují různé taktiky a častokrát i velice zruč-

STIHNE TO?

Ááááááááá! Vzhledem k zaměření hry a nedávným událostem je pravděpodobné, že vydavatel hru posune na pozdější termín.

„Je to tak, Spidey je král, kdo by se lotrů bál!"

MŮŽETE...

● **BOJOVAT SE ZLEM**
Superhrdina má vždycky co dělat. Ve svém posledním dobrodružství sice zmařil plány dr. Ocka, ovšem podsvětí nikdy nespí a vy teď máte před sebou úplně novou bandu nechutných mutantů, s nimiž se nějak musíte vypořádat. Stojí před vámi Electro a jeho partička asociálních gangsterů, které musíte zlikvidovat rukama, nohama a řadou pavučinových zbraní.

né manévry, protože mnohdy je lepší nepřítele sejmout hezky zdálky, než si s ním špinit ruce. Jednou z nových specialit je to, že můžete uprostřed skoku vystřelovat pavučinové koule, což oceníte zejména tehdy, vezme-li vás do presu hned několik záludných gaunerů. Někdy jde ovšem o čas, a to pak musí jít veškeré plížení a ukrývání z cesty. Pokud máte zkušenosti s prvním dílem, vězte, že se můžete těšit na pořádné procvičení pavoučích schopností. Pokud jste původní verzi nehráli, čeká vás nevídaná nádhera.

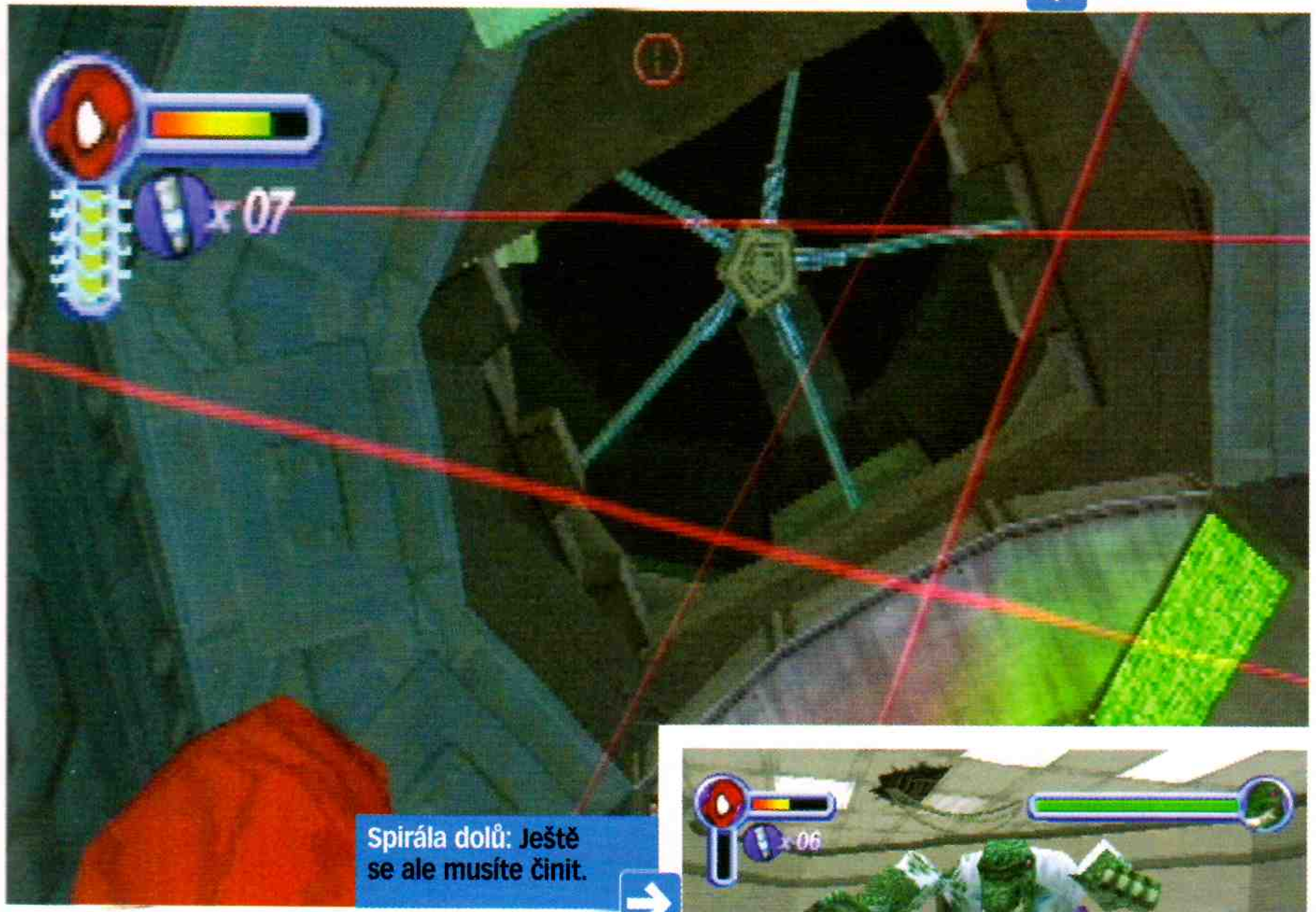
S pomocí několika vychytaných pomůcek sleduje Spider-Man Electra a jeho bandu přes celý New York. Nicméně kvůli policajtům, kteří se vám stále pletou do cesty, a taky kvůli najatým gaunerům, je náš pavoučí hrdina všude o krok později. Ale co, aspoň si udělá pořádný výlet po New Yorku - podívá se na letiště, do kancelářských budov, taky na nádraží a obrovské laboratoře.

Příběh je tak opepřen náležitou směsicí různých míst a člověk se při hře ani chvíli nenudí. Navíc každý level před vás hází celou řadu problémů, s nimiž se musíte nějak vypořádat. Hned zkraje pavoučího muže zmerčí nějací žoldáci na střeše a fest po něm jdou. Taky musíte v daném časovém limitu získat čtyři různě barevné klíče a zabránit lotrům srovnat čtvrť se zemí. Možná vám to zní jako hračka, ale to ještě nevíte, že ony klíče mají v rukou gauneři rozsetí po celém labyrintu ulic a mrakodrapů - budete potřebovat skutečně pavoučí instinkty.

Naprostou přesnost zase budete potřebovat v jedné z pozdějších úrovní, kdy musí Spidey obejít bezpečnostní systém v jedné genetické laboratoři, což znamená prolézat mezi lasery a vyhýbat se jak mechanickým pastím v podobě ocelových pařátů, tak silovým polím. Stačí jeden špatný pohyb a je z vás sekaná (viz fotky nahoře, zde se dozvíte o misi Downward Spiral více).

Blbnutí: Asi vás v laboratoři nechtějí.

Sezame, otevři se: Konečně máte silová pole za sebou.



Spirála dolů: Ještě se ale musíte činit.

Staří kámoši: Lizard vidí Spideyho strašně rád. A chce ho obejmout.

Hratelnost doplňuje i skutečně fantastická prezentace. Grafika hry patří k tomu nejlepšímu, co jsme na PlayStation viděli, a nastříhané scény, jež posunují příběh kupředu, si určitě nejednou znovu pustíte pod volbou Movie Viewer. Ačkoli po grafické stránce hra úplně dokonalá není, těch několik málo momentů, v nichž náš hrdina zmizí ve scenérii, bude vadit snad jen těm, kteří nemají na práci nic jiného než remcat.

Dalším skvělým detailem je to, jak se úroveň od úrovně mění perspektiva kamery. Například když bojujete proti Sandmanovi (který ovšem není v žádném příbuzenském vztahu

Čas udeřit: Další boss jménem Hammerhead byl najat Electrem, aby ze Spideyho vytloukl duši.

s řadou *Sandman* od božského Neila Gaimana), vidíte boj z dálky a shůry. Naopak když přijde na to zkrotit dr. Curta Connorse vulgo Lizard, máte zelenou ještěrku přes celou obrazovku. Tato různorodost napomáhá svižnému tempu a zaručuje, že se ani na chvíli nebudete při hře nudit.

Podobně vysoký standard vykazuje i kvalita zvuku. Atmosféru komiksu zde navozují všemožné citoslovce a hrůzostrašné zvuky v pozadí. Stan Lee, tvůrce původního *Spider-Mana*, se podílel i na této hře a svou rozmáchlou rukou navrhl prostředí každé úrovně. Velmi vtipný je i sám hlavní hrdina - poví vám víc špatných vtipů, než je v celém jednom čísle našeho časopisu. Na výhružky a nadávky kriminálních živlů odpovídá zásadně sarkastickým úsměškem. A přirozeně ráznou akcí.

Nuže otázka zní, je *Spider-Man* tím nejúžasnějším komiksovým hrdinou, který se kdy objevil na PlayStation? Odpověď: nade vší pochyb-

Extra, Extra

Stejně jako v prvním díle, i zde jste za úspěšné splétání sítí odměněni bonusem. Nabízíme letmý pohled na několik věciček, jež se tu nabízejí.

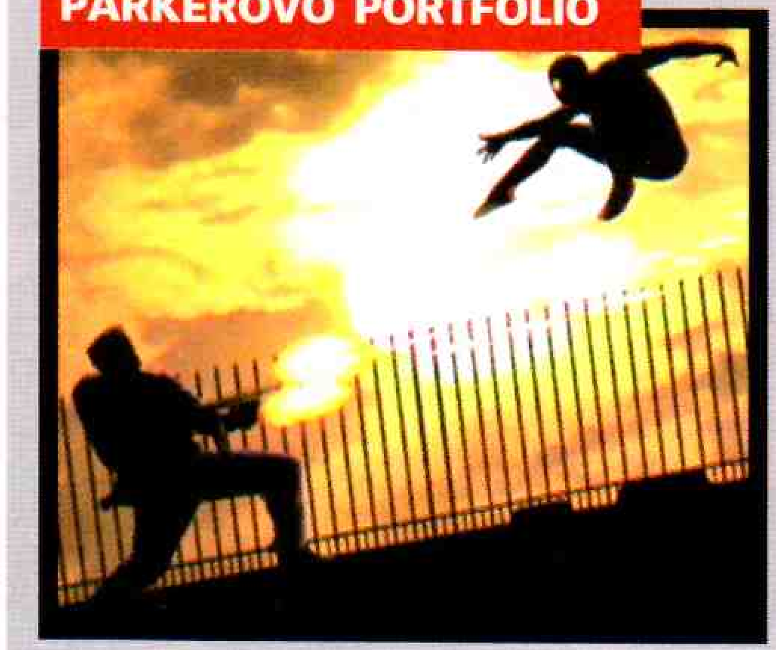
NOVÝ OBLEČEK

Když hru dohrajete do konce, získáte přístup k několika dalším ohozům ze Spideyho garderóby. Jak je získat všechny, vám povíme někdy příště, až si na pavoučka posvítíme v návodové sekci.

SBÍRKA KOMIKSŮ

Kromě ohozů můžete sbírat i všech 32 originálních komiksových sešitů - podívat se na ně můžete pod volbou Gallery. Velice vzácný kousek „Spidey vs. Mumford" zde bohužel chybí.

PARKEROVO PORTFOLIO



Spider-Manovo alter ego Peter Parker je zaměstnán jako fotograf v deníku Daily Bugle a stejně jako v případě obálek komiksů, i jeho fotky si můžete prohlédnout ve fotogalerii.

UROB SI PAVOUKA

Dalším důvodem jít do téhle hry podruhé je možnost udělat si vlastního pavouka. Můžete míchat nejrůznější schopnosti a kostýmy (ty si však musíte zasloužit), a pak se svým mutantským výtvorem můžete vyrazit do ulic.

CHEAT

Výrobce zatím cheatové kódy přísně tají, nicméně nám se jeden podařilo najít. V cheatovém menu napište VVISIONS a hádejte, co dostanete? Jděte zpět do hry, kde zjistíte, že všechna prostředí prošla menší změnou. Více cheatů v příštím čísle.

Spider-Man 2: Enter Electro

Electro expres: Náš hrdina jde Electrovi po krku, teď zrovna po kolejích.

Signální rána: Portýři potřebují trochu proklepnout, aby chytili vlak.

Honička s rvačkou: Vlak odjíždějící z nástupiště 7 je ten pravý. Měl bys máknout, kámo.

Dveře: Než se dostanete k Electrovi, musíte odemknout dveře.

Přichází Sandman: Vylézají ze zdí! Sakra!

Pojď sem: Další boss v cestě. Sandman má dost.

Dohoňte expres: Nový způsob, jak chytit vlak.

Banány: Cože? Cheaty v akci?

nost. Ano, i *X-Men* jsou zatraceně dobří, ovšem na pavoučího muže prostě nemají. Batman je skvělá postava a má smysl pro humor - temná tajemství, záhadné osobnosti a ponuré stíny - ovšem na PlayStation neměl nikdy štěstí, ba spíše mu bylo křivděno, vždyť hry jako *Gotham City Racer* (*PSM41* 3/10) nebo *Return Of The Joker* (*PSM40*) pověst bojovníka v kápi jen pošpinily. *Danger Girl* představovala takovou docela ucházející „kozatou adventuru" (*PSM35* 7/10) a vcelku dobrým pokusem byl i *Shadowman* (*PSM20* 8/10), ovšem žádná z těchto her se ani zdaleka nepřiblížila našemu pavoučímu hrdinovi a jeho pavučinovým šílenostem. Je to prostě tak, Spidey je král, kdo by se lotrů bál!

Marvelovský svět je tu oproti komiksové verzi světlejší a trochu odlehčenější, takže je celkem obtížné brát příběh úplně vážně. Všechny postavy mají poměrně bizarní jména a kostýmy, s nimiž by se dokonale vyjímaly na maškarním bále. Nicméně to nic nemění na tom, že *Spider-Man* doslova září coby jeden z vůbec nejlepších výtvorů všech dob a trošku uhozený příběh skýtá nejednu dobrou příležitost se zasmát. Ať jste mladí či staří, prostě si nemůžete pomoct a musíte se smát jeho podařeným kouskům: úsečným sarkastickým replikám nebo i tomu, že jakoby nic skáče z jedné výškové budovy na druhou, přičemž ještě stíhá dávat pěknou nakládačku svým nepřátelům. A snad i právě proto šlo tento komiks tak dobře a úspěšně převést do herní podoby. A co se superhrdinů týče, má tenhle všechno, co potřebuje, včetně přítelkyně modelky.

Máte-li jen trochu rádi komiksy, pak si tuto hru okamžitě zamilujete. Příběh je prostě neodolatelný, hratelnost snese srovnání se sebelepší hrou a nenajdete tu jediný nudný okamžik. Neversoft pro první verzi hry zkonvertoval engine z *Tony Hawk's Pro Skater 2*, čímž hra nabyla na plynulosti, které se vyrovnají snad jen ta nejlepší Tonyho komba. Pro druhý díl převzala štafetu firma Vicarious Visions, a když teď konečně vytáhla trumfy na stůl, ukázalo se, že dokázala udělat hru stejně úchvatnou, jako byla její předchůdkyně. Měli byste si tedy udělat chvilku, abyste ze svého okolí udělali lepší, přátelštější místo pro život. Takže se hezky koukejte seřadit před obchody a snažte se co nejdříve urvat disk se hrou.

● **Nick Ellis**

„Strašidelné zvuky v pozadí přispívají k atmosféře."

VÁLKA S ŠÉFEM

Čas opakování

Musíte bojovat se stejným bossem několikrát. Sandman se vám podruhé dostane hodně na tělo.

MŮŽETE...

● **NAVŠTĚVOVAT PŘÁTELE**

Jako kdyby té pavoučí akce nebylo na jedno číslo dost, objeví se Spidey nakrátko i v další marvelovsky inspirované hře, totiž *Mutant Academy 2*. Spider-Man je zde bonus, který můžete získat ve druhé bojovce *X-Men* a údajně by měl mít v rukávu hned několik totálně zničujících chvatů. Na straně 46 si můžete přečíst náš vyčerpávající playtest.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● **GRAFIKA** 9

Komiksový skvost.

● **HRATELNOST** 9

V roli Spider-Mana si užijete.

● **ŽIVOTNOST** 8

Delší než u prvního dílu.

CELKOVĚ 9/10

Pokračuje tam, kde první díl skončil - skutečně skvělá hra.

Poslouchejte a buďte v obraze!

Časopis, který vám usnadní orientaci ve světě domácího kina, pomůže vám s výběrem video a DVD komponentů, AV recieverů, reprosoustav pro domácí kino a poskytne vám přehled filmů, právě vycházejících na DVD a VHS.

V listopadovém čísle časopisu VIDEO DOMÁCÍ KINO si přečtete:
- profil sestavy domácího kina Nakamichi SoundSpace 12
- profil videoprojektoru SIM2/Seleco HT 200
- test cenově dostupných subwooferů
- test monofonních televizorů s uhlopříčkou 55 cm.

Ve filmovém speciálu si přečtete vše o Takových normálních zabijácích, které třeba potkáváte na ulici. Svět filmu vám navíc přináší pohledy do fantastického světa fantasy filmu, profily Audrey Hepburnové, Brigitte Nielsen a dalších. Budete si moci zasoutěžit s Pokémony nebo v Dračím doupěti a jako vždy se můžete těšit na množství recenzí právě vycházejících DVD a VHS titulů.

VIDEODOMÁCÍKINO

Časopis, který vám pomůže s orientací v záplavě nových CD přehrávačů, DVD-Audio přehrávačů, zesilovačů, reproduktorových soustav, gramofonů, minidisků, mini a mikrosystémů a mnoha dalších atraktivních audio produktů. Také vás seznámí s právě vycházejícími hudebními novinkami na CD.

V říjnovém čísle časopisu Audio si přečtete:
- reportáž z Berlínské výstavy IFA 2001
- profil DVD+RW rekordéru Philips DVDR 1000
- test podlahových reprosoustav do 20.000 Kč
- vyhlášení ankety Výrobek roku 2001

V příloze Music World můžete také soutěžit o CD Blackmore's Night.
A v High End Reportu na vás mimo jiné čeká supertest zesilovačů Mark Levinson, Cello a McIntosh.

audio

Omega Publishing Group, s.r.o., Bubenské nábřeží 306/13, 170 04 Praha 7, tel.: 02/83870413, fax: 02/83870414, internet: www.omegagroup.cz • e-mail: info@omegagroup.cz

X-MEN MUTANT ACADEMY 2

PSM EXKLUZIVNĚ!

V akademii profesora X se to začíná pěkně řezat. Chcete být při tom?

FAKTA

DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **ACTIVISION**
VÝROBCE: **PARADOX**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

TEKKEN 3
PSM6 10/10
Stále nejlepší bojovka na PlayStation.

DEAD OR ALIVE 2
PSM34 8/10
Boje o výsadní postavení.

Slizounek: Podivín z povolání.

V marvelovském světě nejsou mutanti elitní obyvatelé obdaření podivnými schopnostmi jako třeba číst knihy neuvěřitelně rychle nebo umět ovládat močový měchýř. Nikdy. Zato se v marvelovských příbězích velice často objevují lidé, kteří se dokáží navzájem nevídaně dobře mlátit, což je zřejmě i důvodem toho, že když se X-Meni rozhodli objevit se i na PlayStation, vybrali si k tomu místo nejpříhodnější - bojovou hru.

Tyhle děti jaderných pokusů se vrátily s malinko pokřiveným charakterem. Vlastně je ze všeho nejvíc baví zkoušet si své mutantské schopnosti na cizích bradách, takže pokud patříte k příznivcům klasických komiksů a pokud se třesete nedočkavostí zjistit, jak by dopadla bitva „stříhoruký Wolverin versus hbitý Beast", je to hra právě pro vás. Naše dosavadní průzkumy ukazují, že v tomto lítém boji může zvítězit kterýkoliv ze soupeřů, pokud je ovšem oba nezprovodí ze světa absurdně mohutná střela z Cyclopova oka.

TOP TIP

Malá rada
Nejsnazší způsob, jak se dostat na konec režimu pro jednoho hráče a odemknout tajemství, je nastavit hru na jednokolové bitvy. Je to sice laciný, nicméně účinný trik - záleží na vás!

Hej, ty: Ven a hned!

Šokující: Magneto vzplane.

Fantastická série světově proslulých postav je požehnáním pro každou hru a pro bojovky zvlášť. Nikdo nechce hrát jako přitroublý outsider a *X-Men Mutant Academy 2* je nadupaná slavnými jmény, jako Havoc, Storm, Phoenix, Magneto a Nightcrawler. Velmi zjednodušeně jsou rozděleni na postavy s takovými nadpřirozenými schopnostmi, které jim umožňují vznášet se a na a tradiční suchozemské krysy. Může se zdát, že bude malinko snazší zvítězit s pozemním bojovníkem, protože létající postavy mohou lépe unikat z dosahu a pak útočit ze vzduchu. Ale tak jednoduché to není. Detailní prohlídka všech 16 hratelných postav prozradí, že hru vytvořili lidé, kteří své X-Meny opravdu znají - všechny narážky, pózy, obleky a speciální síly jsou převzaty z knih, kresleného seriálu a prvního filmu. Jen fanatický X-Menolog by tu s trochou štěstí mohl najít nějaké chyby.

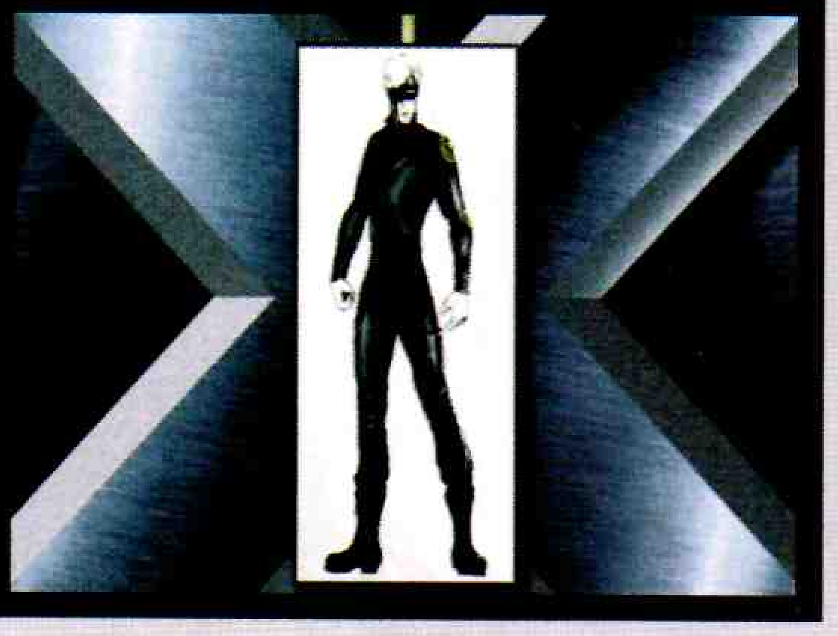
„Fantastická série světově proslulých postav je pro bojovku požehnáním."

Dobroty pro mutanty

Speciální výbavička...

Rentgen Cerebro: U každého z mutantů je k dispozici soubor informací s konceptem podle filmu *X-Men*. Škoda, že se nedá pořádně vytisknout.

Skvělý koncept: Magneto a Havoc, tak jak byly použity v obrázkovém scénáři filmu.



NOVÁ TVÁŘ

Robot

Poprvé se nám představí Forge, Stormin bývalý přítel, který zrovna nepatří k největším milovníkům mutantů na světě.

Roztočíme to: Když se chystá použití některého speciálního útoku, předchází obvykle krátká pauza, během níž se můžete kochat několika efektními záběry hodně připomínajícími styl Matrix.

Apokalypsa: Naši hrdinové bojují uprostřed ruin zničeného města.

Dorazte ho: Magnetovi zbývá poslední troška zdraví a Wolverine je na koni.

Šokující záběry: Nestvůra se naštvala.

Stejně jako loňská verze, půjčuje si i *Mutant Academy 2* většinu pohybů z capcomovské série *Street Fighter*. Čtvrtkruhy a tvrdé levo-pravé D-padové triky jsou docela komplikované, a když máte zmáčknout dvě tlačítka najednou, což pomáhá vyvinout silnější a mocnější útoky, musíte být dost přesní. Ty nejběžnější se navíc provádějí pomocí čtyř postranních tlačítek ovladače, pro případ, že by se vám nedařilo správné načasování.

Dole na obrazovce jsou u každé postavy tři ukazatele, kde se shromažďuje energie na provádění třech speciálních pohybů - první se naplní nejrychleji, ale má také nejslabší účinky. Můžete si také některý z nich označit a šetřit si v něm energii na nejlepší pohyby. Podaří-li se vám někoho zasáhnout plnou silou útoku X meteru, spolehlivě ho připravíte o téměř polovinu jeho energie. Nic revolučního to sice není, ale funguje to slušně. K dalším standardním prvkům patří ukazatel hodnoty komb a sloupeček zdraví, který pomalu doplňuje energii vydanou od posledního útoku (pokud se vám daří vyhýbat se zásahům).

Pro usnadnění zvládnutí na komba náročného bojového stylu hry obsahuje režim Academy výuku v podání samotného Profesora X. Zahrnuto je tu všech-

MŮŽETE...

● MAČKAT TLAČÍTKA

Mít při hře promyšlený každý pohyb je obtížné. Zapomeňte na náročná komba, prostě bušte do směrových tlačítek. A pokuste se o několik čtvrtkruhů - to vypadá dobře.

SPIDER MAN

Spider na návštěvě

Když hru zvládnete s Cyclopy, odemkne se vám Spidey, který si z nepřátel tak trochu utahuje.

Pěkný rachot

Nezahazujte se nějakými tintítky.

Jemnůstky stranou: Hank předvádí smrtonosný útok speciálním kombem.

Světlo a čáry: Většinu speciálních pohybů doprovází skvělé efekty.

Pohněte: Když Wolverin začne s otočkami, je čas se běžet schovat.

Dobijte si super metery, s jejich pomocí zmáknete útoky, jež každému mutantovi roztřesou všechny buňky v těle. Tyto speciální pohyby není těžké provést a každá postava většinou disponuje nějakým chvatem nebo hodem, velkým kombem a střílecím útokem. Pokud máte šanci, stojí to za zkoušku! A rozhodně není od věci jejich zvládnutí, protože pak můžete nepřítele zlikvidovat ve chvíli, kdy to nejméně čeká.

Pěkně nahoru: Kamera při některých pohybech zaujímá dramatické úhly.

Drsňák: Troufli byste si vylít tomuhle týpkovi pivo?

no, počínaje jednoduchými fackami a konče speciálními silami mutantů. Individuální trénink každé postavy končí lekcí o tom, jak dosáhnout velice obtížných vzdušných kousků a knockoutových komb, jejichž zvládnutím se liší opravdu dobrý hráč od zoufalců spoléhajících na štěstí při mlácení do tlačítek. Ve chvíli, kdy se dostanete až sem, změní se hra spíše v jakýsi test paměti, který má málo co dělat s geniálními instinkty. Množství pohybů, které pošlou protivníka na vyhlídkový let vzduchem nebo na zkoušku tvrdosti jeho lebky proti zdi arény, ovšem napovídá, že tu je prostor i na hledání komb, která nejsou na seznamech akademie. Nahrávací obrazovka předcházející soubojům navíc prozradí tři základní speciální pohyby každé postavy, takže byste si měli zapamatovat aspoň ty.

Objeví se tu rovněž skenovací zařízení Cerebro, jenž vám prozradí, která z mnoha herních tajemství byla odemčena poté, co jste zdolali některou část. Najít můžete náhradní obleky, skryté postavy a krátké videoukázky. Těšit se můžete také na návštěvu Spider-Mana, který se objeví jak v klasickém, tak ve venomském obleku. Je toho zkrátka více než dost.

Jak se vám bude *Mutant Academy 2* líbit, bude záležet hlavně na tom, jaké máte rádi bojovky. Není tak hluboká jako *Street Fighter* a chybí jí i drsnost *Tekken*, ale na druhou stranu je v ní více, než jsme viděli v *Mortal Kombatu*. Hlavním prodejním trhákem budou samozřejmě samotní X-Meni, ale tenhle titul skrývá víc než jen licencované masakry.

● Matin Kitts

„Létající postavy mohou nepříjemně mizet z dosahu."

MŮŽETE...

● **PŘEŽÍT JAKO MUTANT**
Režim survival je zkouška, v níž proti vám stojí řada protivníků. Máte jen jeden sloupeček zdraví a cílem je zlikvidovat co nejvíc lidí. Tak nějak to funguje - ostatně jako v kterékoliv jiné bojové hře na světě.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 8
Skvělé postavy i prostředí.

● HRATELNOST 7
Kop, úder, otočka (a tak dále).

● ŽIVOTNOST 8
Dobrý režim pro 2 hráče a kopa tajemství.

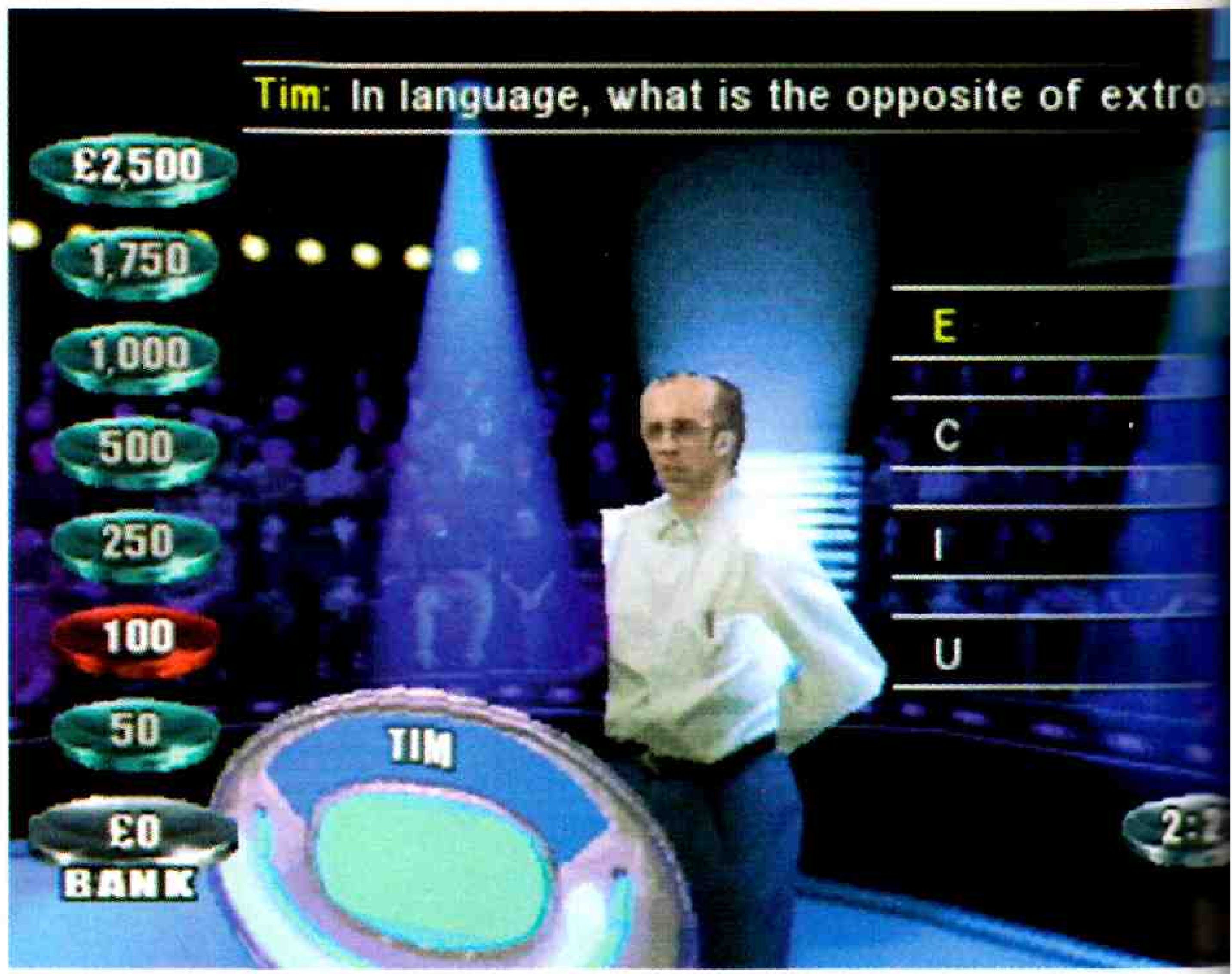
CELKOVĚ 8 /10
Kvalitní bojovka a nezbytnost pro sběratele X-Menovského matroše.

Gran Turismo® 3 © 2001 Sony Computer Entertainment Inc. Všichni výrobci, automobily, obchodní značky a vizuály použité v této hře jsou ochrannými známkami a materiály chráněné autorskými právy. Všechna práva vyhrazena. Publikováno Sony Computer Entertainment Europe. Vyvinuto Polyphony Digital Inc. Právo na změnu data uvedení na trh vyhrazeno.

PlayStation®2
THE THIRD PLACE

Brej den: Postavy sice vypadají směšně, ale alespoň tu jsou. Ehm.

Hezký: Skoro jako ve studiu na Kavčích horách. A těch diváků!



THE WEAKEST LINK

Tohle je druh hry, který omylem dostanete jako dárek. A hned tak na něj nezapomenete.

FAKTA

DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **ACTIVISION**
VÝROBCE: **IN-HOUSE**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 7**
ANGLIČTINA: **NEZBYTNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

WWTBAM?
PSM32 4/10
Přesná, i když neživá konverze televizního pořadu.

WWTBAM? JUNIOR
PSM42 3/10
Viz výše, jen je snazší a trapnější.

Na českých televizních stanicích běží znalostních soutěží celá řada, třeba *Riskuj* nebo *Pyramida*. A díkybohu že je nikdo nepřevedl do počítačové podoby, protože by to dopadlo podobně jako v případě *Who Wants To Be A Millionaire?*, jehož virtuální převtělení je dost ubohé. Proč? Zeptejte se sami sebe: co je zábavného na tom, když riskujete imaginární prachy a zodpovídáte kvanta (anglických!) otázek, které vám klade neznámý moderátor v prázdném virtuálním studiu? Hmm, asi nic. Přemýšlet nad odpovědí je naprosto zbytečné. Ledaže...

Běžný účet: Milionová otázka tu není, tady se hraje o menší prachy.

Activision získali licenci anglického pořadu The Weakest Link (běží na stanici BBC) a šli na to trochu jinak. Nejprve ale stručně k pravidlům: v *The Weakest Link* musí tým sedmi hráčů shromažďovat peníze za správné zodpovězení otázek na všeobecná témata. Na konci každého kola pak hráči vybírají jednoho, který musí odejít. Většinou je to hráč, který zkazil nejvíce odpovědí, a tak to pokračuje, dokud nezbudou pouze dva lidé. Tito dva hráči pak soutěží v tom, kdo dřív zodpoví dalších pět otázek, a ten lepší získává všechny peníze.

Podstatné je, že tenhle titul od Activision předčí *Milionáře* hned v několika aspektech. Předně se vývojářům podařilo velmi úspěšně napodobit skutečný pořad, který i v herní podobě vypadá velmi živě. Další přednost vyplývá z pravidel - už to není jen nudné odpovídání na 15 otázek, ale týmová práce a taktika. Hrajete-li multiplayer, můžete mezi ostatními volit, kdo půjde ven, domlouvat se se spoluhráčem tajnými pohledy, abyste se třeba zbavili strýčka, který vám prdí pod nos, a podobně. A co je nejpodstatnější, kebule si tu můžete lámat nad více než sto tisíci otázkami, takže je velmi nepravděpodobné, že se nějaká bude opakovat.

Samozřejmě, stále je to jen soutěž vysílaná na BBC a stále je to jen odpovídání na otázky, které navíc velmi často prostě nemůžete zodpovědět, protože nežijete v Anglii, ale alespoň je vidět, že se někdo hodně snažil a obzvláště v multiplayeru se Britové jistě skvěle pobaví. Pokud jde o nás, nezbývá než otočit stránku. Snad jen kdybyste se chtěli pořádně procvičit v angličtině...

● **Jan Modrák**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 7
Funkční, s mnoha animacemi.

● HRATELNOST 5
Pro našince nepříliš atraktivní.

● ŽIVOTNOST 7
100x více otázek než v *Milionáři*.

CELKOVĚ

Nejlepší kvizová hra na PSone. Což neznamená, že si ji musíte koupit!

7 / 10

FAKTA

DATUM VYDÁNÍ: **ŘÍJEN**
VYDAVATEL: **JVC**
VÝROBCE: **VICTOR**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **11+**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

VICTORY BOXING CONTENDER

A v hnědém rohu se představí...

Boxerské hry byly původně součástí bojovkového žánru. Pak se ale na scéně objevila *Victory Boxing* osahující budování kariéry, trénink a realistické animace a na světě byl simulátor.

V dnešní době je králem těžké váhy tohoto žánru titul *Knockout Kings,* zato *Victory Boxing Contender,* zdá se, udělal otočku a vrací se do dob komických stereotypů a pochybné detekce kolizí.

Drsná seance: Co se v tělocvičně naučíte, v ringu jako když najdete.

A teď něco pozitivního: ve hře vystupují skvělé postavy, najdete mezi nimi i ženy, ale také třeba milovníka Sergio Casanovu. Jako ctižádostivý šampion si můžete proboxovat cestu z nejnižší třídy až k titulu mistra světa.

Pro postup je nezbytný trénink v tělocvičně, kde získáte speciální údery a komba a naučíte se správné technice. V samotných zápasech jsou použity power bary, jaké známe z *Knockout Kings* - jeden ukazuje vaši energii a druhý sílu vašich úderů - a ze svého rohu dostáváte patřičné rady.

Je škoda, že se postavy nedají editovat, že lze jen stěží spojovat údery a že hra až příliš závisí na kombinacích. Zvlášť hloupý je fakt, že se vám energie vždy doplní na maximální hodnotu, bez ohledu na to, kolik jste dostali naloženo v předchozím kole, což značně podkopává důležitost taktiky a podporuje styl oko za oko, palec za palec. I když za ni v obchodech žádnou závratnou částku nechtějí, patří přinejlepším k průměru. Tečka.

Dan Kalina

Knockout: Honem vstávat.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 6
Jasná a vtipná, ale nic oslnivého.

HRATELNOST 5
Málo rozmanitá a kazí ji špatný systém kolizí.

ŽIVOTNOST 4
Ubohý režim pro dva a nudný pro jednoho.

CELKOVĚ 5/10
Na *Knockout Kings* prostě nemá.

Trpíte akutním zákysem. Postihl vás záchvat šílenství v nekonečném bludišti. Krůpěje potu vám stékají po obličeji, máte hlad, krutou žízeň, celou noc jste nezamhouřili oka. Egyptské slunce se vám zapichuje do opečené kůže. Máte vysokou horečku, vyvrknutý kotník, uštkl vás škorpion a všude kolem čekají v záloze krvelačné šelmy. Nevíte jak dál. Kudy vede cesta z pekla ven? Kde najdete nějaké zatracené náboje do pušky? A víte vůbec, co máte dělat? Umíráte... život vám brzy zhasne. Chtělo by to lékárničku, co říkáte?

OFICIÁLNÍ ČESKÁ PlayStation® HOTLINE

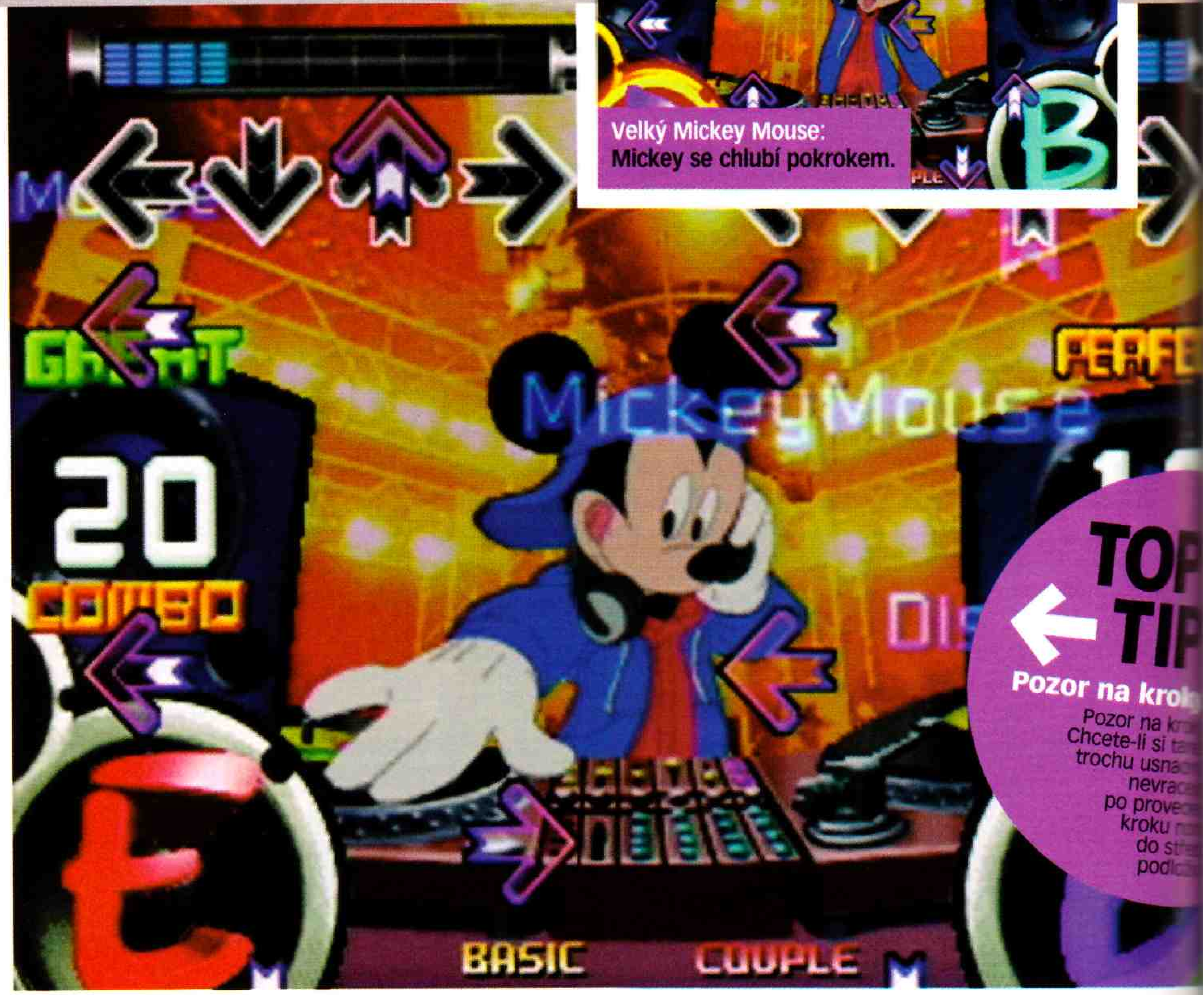
Zavolejte. Linka poslední záchrany aneb Oficiální Česká PlayStation Hotline je vám díky společnému projektu PSM a Sony k službám. Až půjde do tuhého, budete přesně vědět, na koho se obrátit. Zachráníme vás. Cheaty, tipy, triky a návody přímo na váš individuální problém, vždy u nás na skladě!

02-83-87-16-37

pondělí - čtvrtek: 10:00 - 19:00
pátek: 10:00 - 15:00

Cena hovoru z kteréhokoli místa na zeměkouli a blízkém okolí se řídí platnými tarify Českého Telecomu. Tuto službu přesto Český Telecom neposkytuje.

Tělocvik: Natáhnout, dva, tři, čtyři; narovnat, dva.



Velký Mickey Mouse: Mickey se chlubí pokrokem.

Rychlé nohy: Náročná komba, vysoký krevní tlak.

DANCING STAGE DISNEY MIX

Zatrsejte si s Mickeym, nově korunovaným králem popu.

Disney Mix? To jako že se bude o zábavu starat DJ Mickey Mouse? Ne, nebojte se, není to tak hrozné, jak to asi vypadá - *Dancing Stage Disney Mix* v zásadě poskytuje tolik zábavy, kolik se jen skrývá v PS1, taneční podložce a osobě s hudebním sluchem a smyslem pro rytmus.

Jedná se o další příspěvek Konami do fantastické japonské série Bemani, která již obsahuje takové lahůdky jako *Guitar Freaks, Para Paradise* a samozřejmě *Beatmania*. Zapojte si do konzoly dvě speciální podložky a můžete podle instrukcí na obrazovce tančit s některým ze svých kamarádů. Podložka je běžně v prodeji sama či v kompilaci s hrou *Jungle Book Groove Party* (*PSM32* 7/10) a hru lze samozřejmě hrát i s obyčejným ovladačem, i když to už je o něčem jiném.

Hudba je vskutku typická. Představte si melodie jako *Zip-A-Dee-Doo-Dah, Mickey Mouse Club* a *Supercalifragi* v podání *Venga Boys* a máte poměrně přesnou představu toho, co můžete čekat. Čím rychlejší tempo písničky mají, tím je tanec náročnější a také zábavnější. Pravidla jsou prostá: jakmile začne hrát vámi vybraná nahrávka, objeví se na obrazovce navigační šipky, podle nichž musíte šlapat na příslušné části taneční podložky. Ano, je to kombinace tance a aerobiku a hra vám dokonce i poví, kolik kalorií jste při pohybu spálili.

Disney Mix není jen datadiskem s novými skladbami - obsahuje i speciální režim pro dva hráče, v němž po provedení komba (tedy série kroků) pošlete obtížné kombinace pohybů na protivníkovu polovinu obrazovky. Naštěstí je tu pro hráče s oběma levýma nohama výukový režim, který nám vysvětlí takové zákeřnosti, jako jsou otočky a dvojkroky. A kromě toho, písničky jsou odstupňované podle stupně obtížnosti, takže je jen na vás, na co si troufnete.

Dancing Stage je skvělá zábava, při které se budete chechtat na celé kolo jako blázni a potečou z vás kýble potu. Palce nahoru pro Konami za to, že tento skvělý nápad dostali i do Evropy - a těm, kdo se obávají, že budou při hraní tohoto titulu vypadat jako idioti, prozradíme, že v Japonsku jsou arkádové stroje Bemani oblíbeným způsobem, jak někoho nalákat na rande. Takže začněte trénovat!

● Martin Kitts

Mikro Chip a Dale: Hlodavci se to tu jen hemží.

„Hra vám dokonce poví, kolik jste spálili kalorií!"

FAKTA

DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **KONAMI**
VÝROBCE: **KONAMI**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

ZATANCUJTE SI TAKY V...

VIB RIBBON
PSM30 8/10
Geniální hudba a rytmus.

DANCING STAGE EURO MIX
PSM33 8/10
Tancování, kde Disney nezaclání.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 6
Ani si jí pořádně nevšimnete.

● HRATELNOST 8
Závisí na vašem tanečním umění.

● ŽIVOTNOST 9
Pokud máte podložku, je nekonečná.

CELKOVĚ 8/10
Bavíte se, smějete se, hýbete se (dokud nepadnete).

HOT WHEELS EXTREME RACER

Ani horko, ani zima, prostě teplota tak akorát.

FAKTA

DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **THQ**
VÝROBCE: **HOTGEN**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 3**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE.

CRASH TEAM RACING
PSM22 9/10
Nekonečná multiplayerová zábava s královnou motokárových her.

FORMULA ONE 2001
PSM38 9/10
Nejrychlejší autíčka v nejlepším F1 simulátoru na světě.

Brány proměn: Projeďte vířícím portálem a změníte se v letadlo nebo člun.

Arkádové závodní hry. Paráda. Než dostanete normální auto do maximální rychlosti, uplynou celá léta a pak jej musíte udržovat v plynulém pohybu, jinak máte po závodě. Právě proto se nám líbí hry jako *Hot Wheels Extreme Racer*. Nejen že totálně ignorují fyzikální zákony, ale je to i velká legrace, což se v závodních hrách moc často nevidí.

Máte zde k dispozici tři dopravní prostředky v jednom balení. Podle potřeby je vaše vozítko buď autem, letadlem nebo člunem. Když vjedete do řeky, autíčko se vám přemění na člun. Když skočíte z okraje strže, roztáhne křídla. Hoďte po něm krajíc chleba a ono brisknē vytáhne toustovač! Ne, to byl fór. Auta sviští po silnicích, čluny kloužou po hladině jako úhoři uvěznění v raketě a letadla létají v roklích jako ptáci na horské dráze. Prostě a jednoduše si budete užívat na spoustě zábavných tratí - normální závodní pravidla tu nemají sebemenší šanci zaujmout a bláznivá zábava, power-upy v podobě bomb a urychlovací plošinky ji opravňují zprostit nás hladu po hrách ve stylu *Wipeoutu*.

„Totálně ignoruje fyzikální zákony."

Netrvá dlouho a stojí před vámi úkol rozhodnout se, jaký upgrade svému vozítku pořídíte a v které části závodu bude díky tomu nejsilnější. Přidejte letadlu další stabilizátor a bude mnohem ovladatelnější. Nebo větší sílu pro auto a člun a pak budete rvát pneumatikami asfalt a pěnit vodu. Záleží na vás, jestli se rozhodnete ještě posílit to, v čem jste nejlepší, nebo se naopak pokusíte nějak dohnat slabiny. Hra se navíc může pochlubit i režimem pro více hráčů. Ten je ještě zábavnější než singleplayer, hra v něm funguje opravdu dobře a dává vám možnost vyzkoušet si své skvělé dovednosti na ostatních.

Přesto to není hra pro každého. Vychutnají si ji jen ti, komu připadají všechny ty *Gran Turisma* a jim podobné seriózní simulátory jako nudní patroni a kteří hledají spíš legraci a rozptýlení.

● Craig Pearson

Peloton: Na tratích bývá horko a ostatní závodníci vám zadarmo nedají ani centimetr.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 5
Barevná a jak z kresleného filmu.

● HRATELNOST 6
Zábavná a jednoduchá.

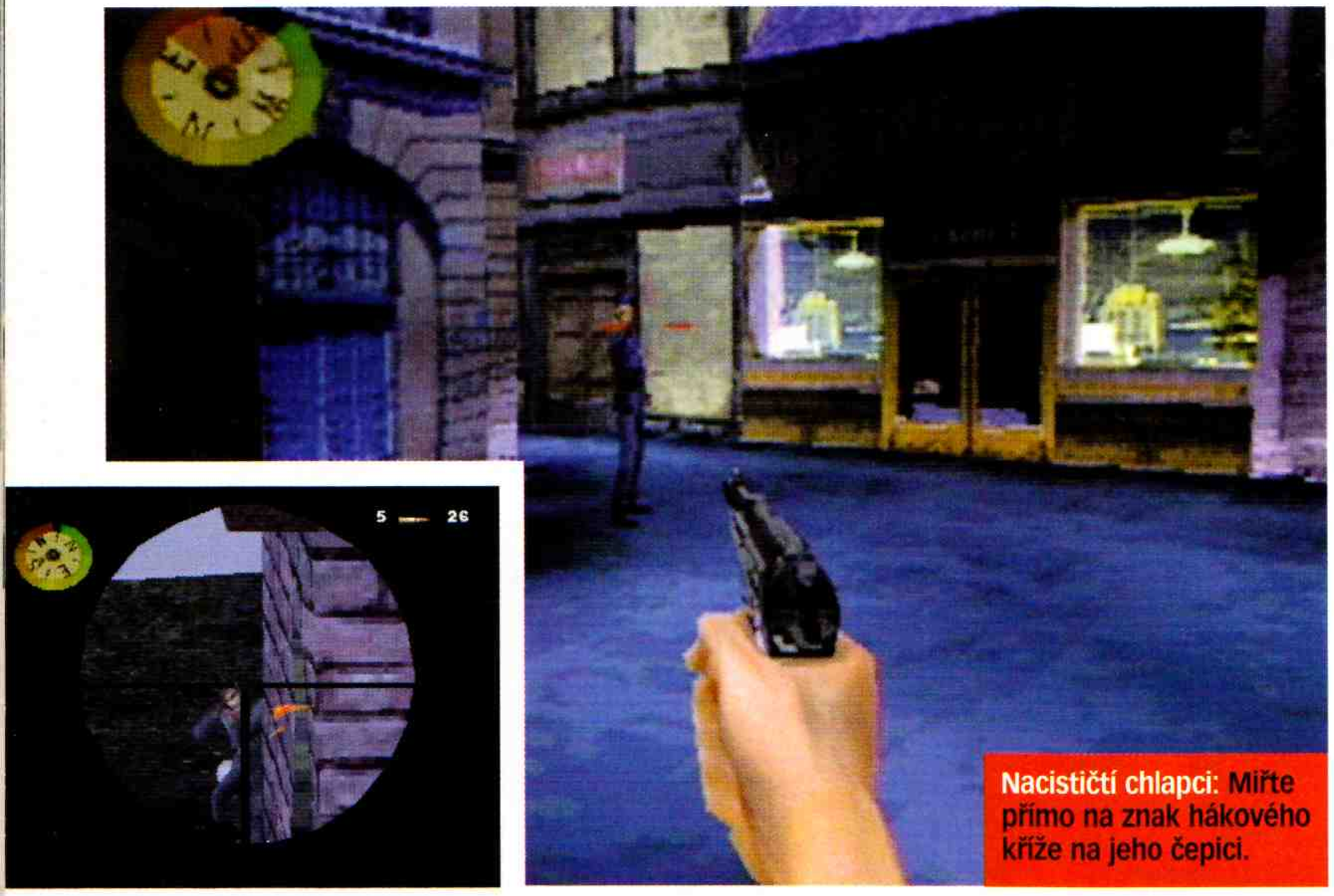
● ŽIVOTNOST 6
Díky multiplayeru chvíli vydrží.

CELKOVĚ 6/10
Nic světoborného, ale užijete si s ní spoustu arkádové legrace.

Výhodná koupě

Opětovná vydání starých her za levný peníz. Ušetříte!

MEDAL OF HONOUR: UNDERGROUND



Nacističtí chlapci: Miřte přímo na znak hákového kříže na jeho čepici.

FAKTA VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● CENA **999 KČ** ● VYDAVATEL **EA**

Další velké pokračování, do kterého se pustili pánové z EA. Tentokrát však nejde o vyměklý sportovní simulátor, ale o skvělou střílečku v první osobě, v níž budete bojovat proti tlupě náckú. Může se divokému dešti vašich kulek dostat žádanějšího kolektivu obětí?

Hrajete v roli bojovníka francouzského odboje ohánějícího se spoustou zbraní - na nepřátele se vytasí s těžkými děly a granátomety, jimž nedělá problém ani ničení tanků.

Nepřátelům můžete dokonce roztrhat nohy, pozorovat, jak se v agónii potácejí kolem, a pak je dodělat. Nebo proč neposlat jednu, dvě kulky náckovi na kebuli, až mu čapka odlétne do křoví, a vychutnat si, jak peláší někam do krytu?

Je to malinko nemilosrdná zábava s několika elegantními vychytávkami - nejlepší je režim převleků, kde vystupujete jako reportér. Režim pro dva hráče sice není zrovna zázračný, ale v singleplayeru se skvěle vyřádíte a vychutnáte si atmosféru, která nám připomíná něco mezi *Zachraňte vojína Ryana* a *Indiana Jones*. Tedy fakt dobrá. ● **LH**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ
Super akce, něco hlavolamů a surová slast z likvidace nacistů.
9/10

THE WORLD IS NOT ENOUGH

FAKTA VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● CENA **999 KČ** ● VYDAVATEL **EA**

Ano, čekali jsme vás, pane Bonde. Tak tuhle hru napjatě očekávaly miliony hráčů po celém světě, ale učinili v EA všechno, co mohli?

No, skoro. Je to chvályhodná sbírka většiny detailů, díky nimž je James Bond tak přitažlivý - různé vychytané vynálezy, zlí Rusové a krásné ženy, všechno pěkně pohromadě.

Asi největším zklamáním je nepřítomnost tajných špionských akcí - na rozdíl od sérií *MGS* nebo *Syphon Filter* tu úplně chybí úrovně, kde k vítězství vede jedině tichoučká cesta plížení a vyhýbání se nepřátelům - škoda. Přílišný důraz je kladen na akci, nad kterou není třeba přemýšlet. Vyznamenání ji nečeká. ● **LH**

Drtič čelistí: To nerozdýchá...

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ
Svoje penízky investujte jinam.
6/10

007 RACING

FAKTA VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● CENA **999 KČ** ● VYDAVATEL **EA**

Říká se, že byla tahle hra vyrobena za necelé tři měsíce - a hratelnost nasvědčuje, že na tom možná něco bude. Mohl to být šéf nebo zažraní fandové nebo zkrátka nějaké chytré hlavy, kdo přišel do EA a poradil jim, aby se vykašlali na bondovskou licenci v první osobě a pokusili se udělat skvělou, zbraněmi nadupanou závodní hru. Problém je v tom, že je hnusná jak zadek a vydrží asi tak dlouho jako smrad z prdu - a to ještě v průvanu. Jistě, kdyby jí věnovali trochu více času, mohla vzniknout báječná hra hodná licence nejlepšího špiona této planety. ● **LH**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ
Taková škoda. Vyložené plýtvání. Půjčete si raději nějaký bondovský film.
4/10

KOUPĚ MĚSÍCE

SPIDER-MAN

- KDE? **PLAYCENTRUM**
- JAK DLOUHO? **DO KONCE LISTOPADU**
- TENHLE PAVOUČÍ SUPERHRDINA MŮŽE BÝT VÁŠ ZA NEPŘEKONATELNOU CENU. CHYSTÁTE SE NA POKRAČOVÁNÍ A UTEKLA VÁM JEDNIČKA? IDEÁLNÍ PŘÍLEŽITOST. VÍCE INFORMACÍ NA STRANĚ 25.

799 Kč

PlayStation.2
www.playstation.sony.cz
VÍTEJ V JINÉM SVĚTĚ.
Odpoutej se od svých zkušeností. Vstupuješ do světa, kde neplatí přírodní ani lidské zákony.
Jsi na území nikoho. Mapy neexistují. Logický úsudek je matoucí. Možné je úplně všechno. Vítej v jiném světě.
„PlayStation" je registrovaná známka a „PS2" je ochranná známka Sony Computer Entertainment Inc. „The Third Place" je ochranná známka Sony Computer Entertainment Europe.

Spravedlnost

S MIKROVLNOU TROUBOU

Naše mise: potrestat nejhorší novou hru měsíce, a to za zločiny, kterými se provinila vůči PlayStation. Čas na drsný zákrok.

OBŽALOVANÝ

NÁPRÁVNÉ ŘÍZENÍ PSM

JMÉNO: SABRINA THE TEENAGE WITCH
OBVINĚNÍ: BLBOST VŠECH BLBOSTÍ

Pravda, nebo lež: Kvalita detekce kolizí ve hře *Sabrina* je horší než žádná.

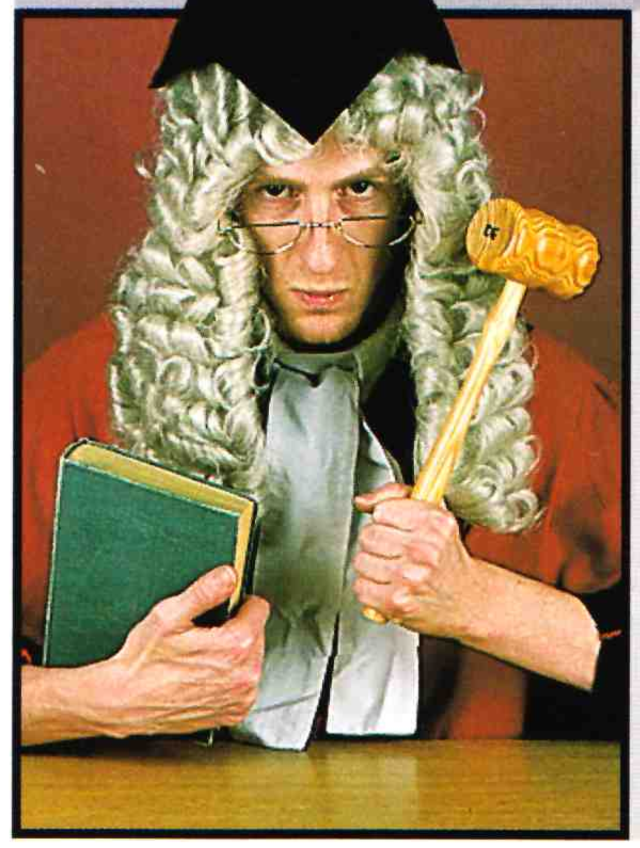
OBŽALOBA

- NEVIDITELNÉ BARIÉRY VÁM BRÁNÍ V CHŮZI
- ODPORNÝ DESIGN ÚROVNÍ
- TRAPNĚ NESTRAŠIDELNÉ PŘÍŠERY V ROLI NEPŘÁTEL
- ZATRACENĚ BLBÁ KOČKA
- 3D? - HMM, SPÍŠ 3BLÉ
- NEŽ ABYSTE ZA NI VYSOLILI 1200 KORUN, TO UŽ JE LEPŠÍ SI PŘIPLATIT A JÍT SE ZA PĚT TISÍC PODÍVAT NA ZÁVODY V PRDĚNÍ V DOMOVĚ DŮCHODCŮ

OBHAJOBA

- PROVLEČTE STŘEDEM DISKU ŠŇŮRKU A VZNIKNE KRÁSNÁ OZDOBA, TŘEBA NA DISKOTÉKU PRO CHUDÉ!

VERDIKT



Sabrino The Teenage Witch: A Twitch In Time, ve chvíli, kdy vyslovuji vaše bídné jméno, je mi z vás nanic. Záměrně ignorujete přání tisíců hráčů a fanoušků této mladé, prudce elegantní čarodějky. Budete proto potrestána nejohavnějším možným způsobem:

„DO PECE S NÍ!"

Vinen!

VYKONÁNÍ ROZSUDKU!

Scéna jedna: Zápach té bestie dokáže proniknout snad i do bytelné masky asistenta.

Scéna dvě: Exekutor vleče troubu do popravčí kuchyně.

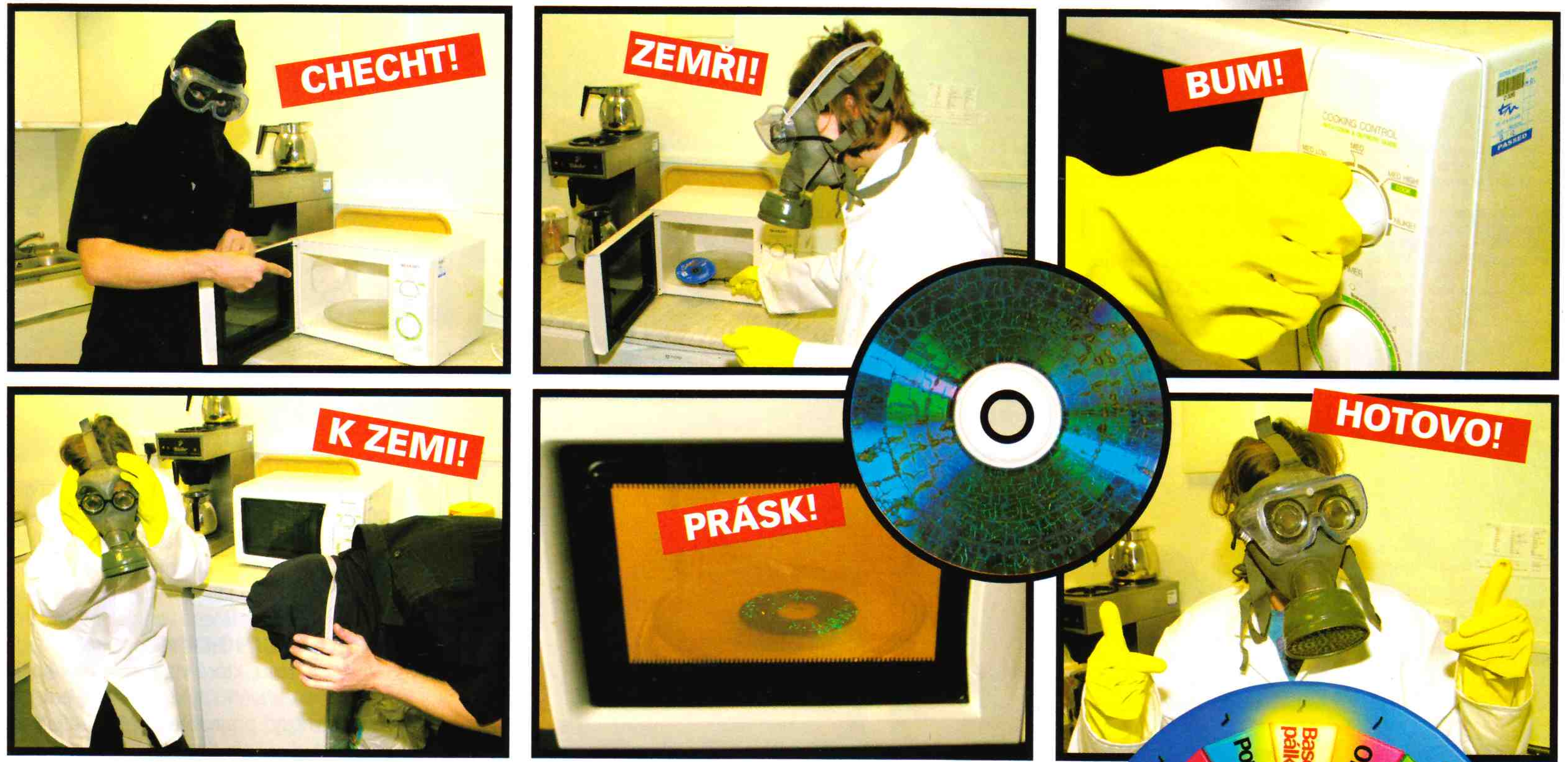
DNEŠNÍM EXEKUČNÍM NÁSTROJEM JE...

MIKROVLNÁ TROUBA

Jak určil Pavel Motýlek **z Olomouce. Získává hru s naším poděkováním psaným poněkud roztřesenou rukou.**

Důležité upozornění
Nezkoušejte tuto proceduru doma. Zničili byste si mikrovlnku a mohli byste si vážně poškodit zdraví.

SABRINO, PŘIPRAV SE NA NÁVRAT K VÝROBCI



HERNÍ KRIMINALITA - SPOLEČNĚ JI VYMÍTÍME!

VOLTE! Vyberte z následujícího seznamu zbraň pro příští měsíc. Pokud budete právě vy vytaženi z čepice našeho kata, získáte cenu a uvidíte vámi zvolenou zbraň v akci!

- ☐ Oheň
- ☐ Cirkulárka
- ☐ ~~Mikrovlnka~~
- ☐ Beton
- ☐ Kola
- ☐ Čelisti
- ☐ Motorová pila
- ☐ ~~Tlusťoch~~
- ☐ ~~Pánvička~~
- ☐ Kladivo
- ☐ Raketa
- ☐ Kyselinová koupel
- ☐ Asfaltový holub
- ☐ Páječka
- ☐ Popravčí četa
- ☐ ~~Basebalová pálka~~

Jméno ....
Adresa ....

....

....

....

....

VAŠE NENÁVIDĚNÁ HRA ....

TENTO FORMULÁŘ ZAŠLETE NA:
Spravedlnost!, Omega Group, P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7

TOČ SE, TOČ,
KOLO SPRAVEDLNOSTI,
A MY ZATOČÍME S PROVINILCEM

Nezapomeňte: Tuto rubriku vedou odborníci na slovo vzatí pracující pod přísnými podmínkami. Prosíme, nezkoušejte to doma a žaloby na hry posílejte na naši adresu.

Herní Pomoc

CHEATY · TIPY · NÁVODY · ŘEŠENÍ

Tipy pro špičkové hry

Myslíte-li si, že ke hrám seženete lepší tipy, než jsou k mání na těchto stránkách, šeredně se pletete.

Vaše tipy a rady

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Jak se dostat do režimu mercenary
Jediné, co musíte udělat, je hru jednou úspěšně dokončit. „The Mercenaries" je vlastně vedlejší hra, která se pak automaticky odemkne sama.

Alternativní kostýmy
Úspěšně dokončete hru při nastavení nejnižší obtížnosti a s jakýmkoliv lepším hodnocením než F. Jill se pak bude moci obléci do kostýmu z původní *Resident Evil* a Regina bude mít k dispozici obleček z *Dino Crisis*.

K odemčení dalších tří kostýmů je třeba dokončit hru v nejvyšší úrovni obtížnosti s hodnocením A. Takto

vysloužené kostýmy si s pomocí klíče, který dostanete, vyzvednete v Boutique, kolem něhož jste předtím během hry procházeli.

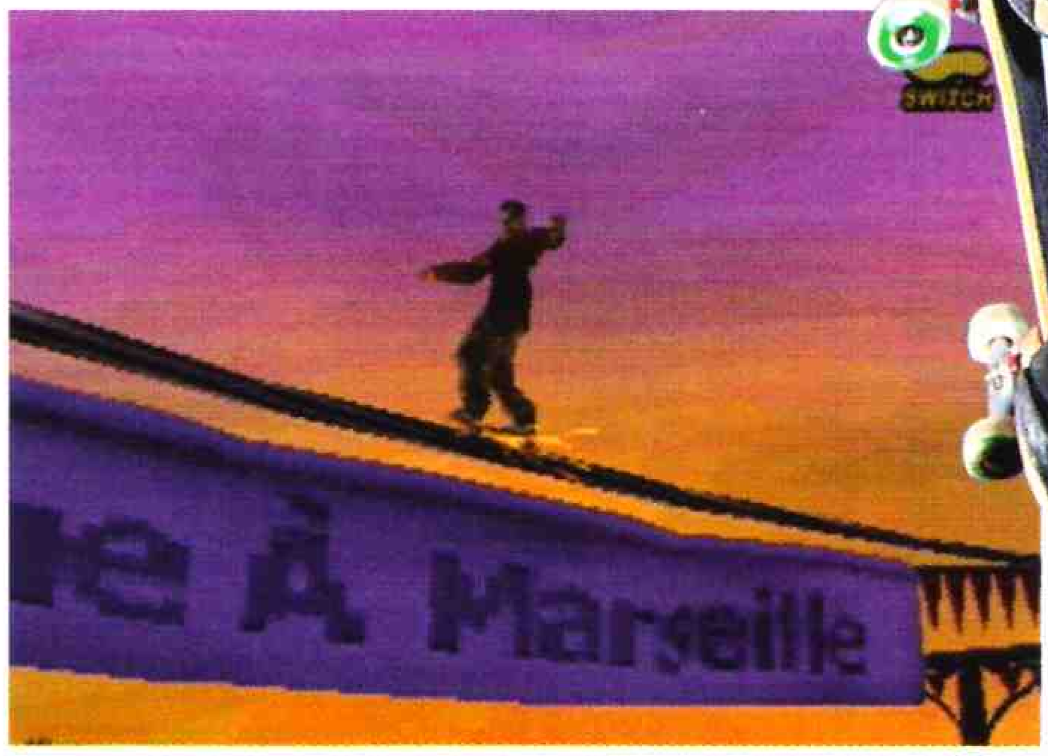
Petr Jakubský, Skalka

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

JAK... ROZŠÍŘIT ÚROVNĚ A SHRÁBNOUT VÍC PENÍZKŮ

MARSEILLE - YES!

Proskejtujte zalesněnou oblastí u trikových ramp a namiřte si to přímo k altánku, který je přemostěn kládou. Přejeďte přes kládu a stromy se za chvilku schovají do země. Pak se octnete v divotvorném podzemním světě. Tady na vás čekají čtyři peněžité odměny. Jeďte zpátky na start a seberte i tu,



která byla za vámi, když jste vstoupili do úrovně.

ACE ON VENTURA

Abyste otevřeli tyto tajné oblasti, musíte získat dva klíče. První se nachází nalevo za vámi v okamžiku vstupu do úrovně. Vyskočte na traverzu nahoře na u-rampě, na níž je peněžní ikona, a grindujte po ní, abyste odemkli parkoviště náklaďáků za bránou u vzdáleného konce trikové rampy.

Kvůli druhému klíči musíte sjet dolů z rampy, na níž jste začali, a vydat se ke čtvrté rampě, grindovat po levé straně vyvýšeniny uprostřed a seskočit na traverzu. Pak se odemkne brána do dalšího miniaturního skejtparku.

BULL RING-A-DING-DING

Vydejte se na trasu, která vede kolem arény a je domovem zuřivého býka. Hledejte hromádky trusu. Když přejedete jasnější zelenou hromádku, vyskočí za vámi peněžní ikona a vy se můžete rychle otočit a skočit po ní - jsou tu celkem čtyři. ●

Roh hojnosti: Při ježdění po býčí aréně si užijete vzrůšo a ještě získáte slušnou hromádku peněz.

POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Za každý zveřejněný tip vám pošleme malý dárek!

Jméno pepikJS **Adresa** Internet (serious business)

Mám fakt hustý tip, hustejší než husacina a haluz:

Můj tip je:

Potrebujete: Mikroténový sáčok, lepiacu pásku, olivový olej, dva matrace a váš obľúbený zdroj porna.

YOU KNOW WHAT TO DO!

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ (nemusíte vystřihovat, stačí opsat údaje na obyčejný papír) na naši obvyklou adresu se značkou „Můj tip vám změní život".

Trpíte akutním zákysem. Postihl vás záchvat šílenství v nekonečném bludišti. Krůpěje potu vám stékají po obličeji, máte hlad, krutou žízeň, celou noc jste nezamhouřili oka. Egyptské slunce se vám zapichuje do opečené kůže. Máte vysokou horečku, vyvrknutý kotník, uštkl vás škorpion a všude kolem čekají v záloze krvelačné šelmy. Nevíte jak dál. Kudy vede cesta z pekla ven? Kde najdete nějaké zatracené náboje do pušky? A víte vůbec, co máte dělat? Umíráte... život vám brzy zhasne. Chtělo by to lékárničku, co říkáte?

OFICIÁLNÍ ČESKÁ
PlayStation®
HOTLINE

Zavolejte. Linka poslední záchrany aneb Oficiální Česká PlayStation Hotline je vám díky společnému projektu PSM a Sony k službám. Až půjde do tuhého, budete přesně vědět, na koho se obrátit. Zachráníme vás. Cheaty, tipy, triky a návody přímo na váš individuální problém, vždy u nás na skladě!

02-83-87-16-37

pondělí - čtvrtek: 10:00 - 19:00
pátek: 10:00 - 15:00

Cena hovoru z kteréhokoli místa na zeměkouli a blízkém okolí se řídí platnými tarify Českého Telecomu. Tuto službu přesto Český Telecom neposkytuje.

HOGS OF WAR

JAK... SI PŘIJÍT NA SVÉ

Hogs Of War, která je nyní v obchodech za sníženou cenu, je skvělá hra ve stylu *Worms*. Tady je přehled taktik, které se hodí při dobývání nadvlády nad světem.

1. Na začátku hry je voda nebezpečná, protože prasata neumějí plavat. S pomocí TNT nebo min nažeňte do vody nepřátelské čuníky, kteří se buď utopí, nebo ztratí při hrabání se do bezpečí spoustu energie.

2. Když najdete nepřátelské prase u minového pole (černé se žlutými čtverci), postavte se tak, abyste ho mohli střelit nebo po něm hodit nůž tak, aby spadlo do min. Jo! Obrazovka plná explodujícího vepřového.

Prasečí generál: Studium situace na bojišti před tím, než se pustíte do akce, vám umožní zvolit nejlepší útočnou strategii. A zachránit si vlastní šunky.

Vepřové hody: Máte k dispozici zničující arzenál. Vybírejte chytře.

3. Clusterové granáty usmrtí celou skupinu prasat. Hoďte mezi ně jeden a zmáčkněte ⊗; granát detonuje, a ještě jednou - vybuchne cluster.

4. Naplánujte si akci. Před likvidací si vždycky udělejte plán. Musíte všechno zvládnout v časovém limitu, který se v pozdějších úrovních zmenšuje. Potřebujete-li plán přehodnotit uprostřed akce, dejte nejdřív pauzu (tlačítkem SELECT).

5. Pokud chcete vidět všechny filmové ukázky ze hry, napište do kolonky název týmu PRYING PIGS. Napíšete-li tam WATTA PORK, uvidíte ještě jednu extra scénu. Napište MARDY PIGS a odemkne se skrytý Team Lard.

Rychlá úleva

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

Mám pár tipů, které vám snad trochu usnadní kostrbatou jízdu.

Josef Holona, Litvínov

Děkujeme, Pepíku, cheaty k *World's Scariest Police Chases* sháníme už hrozně dlouho!

Naťukejte všechny tyto kódy na hlavní obrazovku:

Všechny zbraně a bonusy
←, →, L1, R1, ◎, ◻, R2, L2
Všechny mise odemčeny
↓, ↑, ←, →, ⊗, △, ◎, ◻
Všechny počáteční oblasti
↓, ↑, L2, L1, ⊗, △, R2, R1

PANZER FRONT

Posílám vám několik tipů k tankové hře z druhé světové války, které by měly zvýšit vaše šance na přižití na bitevních polích. Střely HE zůstávají po výstřelu zhruba ve stejné výšce, ale je lepší mířit malinko nad cíl, abyste měli jistotu, že doletí až tam, kam potřebujete. Pancířem pronikající střely naproti tomu padají k zemi, protože jsou poněkud těžší, takže musíte mířit o dost výš, než je zamýšlený cíl. A nakonec, pokud na vás někdo zaútočí, snažte se udržovat tank ve směru útoku, protože boky a zadek jsou jeho nejslabšími místy.

Dan z Brna

DAVE MIRRA'S BMX REMIX

Potřebujete-li nahnat nějaké body navíc, pokuste se těsně před tím, než vám vyprší časový limit, o velký grind.

I když časomíra pravděpodobně dojede na nulu, můžete v započatém triku pokračovat a ještě se pokusit o několik kombo pohybů, jako je seskok z objektu, na němž grindujete, a nějaký flip trik nebo manual roll. Body, které získáte po vypršení limitu, se vám i tak připočtou k celkovému skóre.

Milan Koutský, Příbram

Pomoc!

V případě nouze nerozbíjejte žádné sklo. Stačí, když nám pošlete e-mail nebo dopis, a to na adresu uvedenou na 4. straně a obálku nadepíšete „Herní pomoc".

DIGIMON WORLD

JAK... SI ZDOKONALIT POSTUP

Trénink v tělocvičně: Trénování příšery je klíčem k vítězství. Bojové techniky se můžete učit od digi-instruktorů.

Plést se mezi příšery s sebou vždycky přináší nemalá rizika, ale s využitím následujících rad se budete v *Digimonu* cítit jako doma.

Zvládnutí bitevních technik je u jednotlivých digimonů otázkou hodnoty, kterou mají ve statistikách u schopnosti využívání mozku. Jakmile hodnota přesáhne 40, bude se vaše příšerka schopna naučit i nějakou taktiku navíc. Takový digimon se může učit několika způsoby. Zaprvé se může zúčastnit tréninku jak v Green Gym Classroom, tak s Cherrymon v Misty Trees.

Druhým a spolehlivějším způsobem naučení se nějaké technice je, když ji použije v bitvě. Zkontrolujte, jestli je statistická hodnota na potřebné úrovni, a pusťte se do bitvy s příšerou, která používá právě tu techniku, kterou se chcete naučit. Braňte se, když na vás nepřítel útočí, a získáte techniku, kterou používá.

Když má vaše příšera ve statistice vysokou hodnotu, můžete ji vzít ke Kabuterimonovi v Beetle Land, kde jsou k mání i pokročilejší techniky.

Nestvůrky na přehlídce: Jeden z hlavních hrdinů.

„Cheatovat není špatné. Pokud se u toho nenecháte chytit!“

Cheatový Taťka

Tohle je fotřík... cheatový fotřík... bacha na zuby...

MEDAL OF HONOUR

TYHLE KÓDY HOĎTE DO EVOLUTION MACHINE A KOCHEJTE SE VÝSLEDKEM...

Postavy pro více hráčů

Rafan Bismarck WOOFWOOF
Egon COOLSHADES
Ernst Artcritic
zlý pluk. Muller BIGFATMAN
Gunther GUNTHER
Jens INTHE NAVY
Johan TIREDJOHAN
Jurgen DASBOOTY
Karl SCARYKARL
Kurt EVILKURT
Noah BEACHBALL
Feliq HOOD2
Manfred MANLYMAN
Panzer Knracker NUTCRACKER
Otto HERRZOMBIE
Rizal IKEANDKEN
Rosie WECANDOIT
Velociraptor SSPIELBERG
Werner von Braun ROCKETMAN
William Shakespeare PAYBACK
Winston Churchill FINESTHOUR
Wolfgang HOOD8
Podivné zvuky alarmu BADALARM
Stejné zdraví i po dokončení mise CAPTAINDYE
Neporazitelnost (režim Audie Murphyho) MOSTMEDALS
Nekonečně munice: BADCOPSHOW
Zmršená grafika: TRACERON
Foto designéra: COOLCHICK
Zvláštní schopnosti v multiplayeru: DENNISMODE
Americký filmový režim: SPRECHEN
Rychlá palba: ICOSIDODEC
Odrážející se kulky: GOBLUE
Jak se dělal level 1: INVASION
Jak se dělal level 2: BIGGRETA
Jak se dělal level 3: DASBOOT
Jak se dělal level 4: STUKA
Jak se dělal level 5: KOMET
Jak se dělal level 6: WOSIQTWO
Jak se dělal level 7: MISSLEAGUE
Jak se dělal level 8: VICTORYDAY

Skryté obrázky

COOLCHICK
AJRULES
DWIMOHTEAM
DWIGALLERY

„Chytrému napověz...

Tyhle cheaty vám můžou hru pěkně podělat. Ale pak za mnou nelezte, nebo vám ji fláknu...“

Milý taťko

NBA SHOWTIME

**Drahý taťko,
právě jsem dorazil *NBA Showtime*. Je něco, co jsem ještě neviděl? Co nějaký kódy?**

Jan Holík, Brno

FOTŘÍK ŘÍKÁ...
Spousta, ty kůže líná. Zkus tyhle kódy v režimu tvorby hráče:

**Atlanta Hawks HAWK 0322
Chicago Bulls: BENNY 0503
Hornets HORNET 1105
Houston Rockets TURBO 1111
Indiana Pacers BOOMER 0604
Minnesota Timberwolves CRUNCH 0503
New Jersey Nets SLY 6765
Phoenix Suns GORILA 0314
Utah Jazz BEAR 1228
Kerri The Female Player KERRI 0220
Kerri in Alternate Uniform KERRI 1111
Lia The Female Player LIA 0712
Lia in Alternate Uniform LIA 1111
Retro Rob RETRO 1970
Pinto Horse PINTO 1966
White Horse HORSE 1966
Small Alien SMALLS 0856
Large Alien BIGGY 0958
Nikko The Devil Dog NIKKO 6666
Old Man OLDMAN 2001**

**Clown CRISPY 2084
Pumpkin JACKO 1031
Wizard THEWIZ 1136
Referee THEREF 7777
Frankenstein FRANK 1931
The Mummy MUMMY 1932
The Bride Of Frankenstein BRIDE 1935
The Wolf Man WOLFMN 1942
The Creature From The Black Lagoon CREATR 1954
Mark Turmell (Hlavní programátor hry) TURMEL 0322
Rob Gatson (Programátor**

KULA WORLD

HOĎTE TAM TYHLE KÓDY, PŮJDE VÁM TO SNADNĚJI...

Neporazitelnost
→, ↓, L1, R2, R1, ○, △, □

30 000 bodů
□, ↑, ↓, L2, R1, △, ✕, △

Dokončit úroveň s bonusem
△, ↑, △, L2, L1, L2, □, ✕

Povzbuzující pilulka
→, ○, L2, ○, R1, ○, □, ○

Extra čas pro time trial
○, L1, △, △, ○, ✕, △, ↓

Kostkované pozadí
L1, ○, ←, →, L2, ←, R2, R2

Rozmazaný pohyb v bonusové úrovni
→, ○, □, L1, □, ○, ○, □

„Jé, to byly časy, když ještě nebyly cheaty... jak dřív bejvávalo dóóbře! Sorry, fotřík občas chytí cita...“

MISSION IMPOSSIBLE

TOM CRUISE BY ZBLEDNUL ZÁVISTÍ, KDYBY VIDĚL TY CHEATY!

Tyhle kódy zadejte do loadingové obrazovky. Upozornění „špatné heslo" (bad password) klidně ignorujte.

BIONIC JUMPER
Obří skoky

SCAREDSTIFF
Vypnout AI

GOOUTMYWAY
Turbo režim

IMTIREDTODAY
Pomalý pohyb

SEECOOLMOVIE
Koukněte se na FMV sekvenci

TTOPFSECRET Tajný vzkaz

„Nic není nemožné, zhola nic!"

Kódy pro mise...

Oblast Sub Pen ABEMJQLNVTPG
Ruská ambasáda OGLIESHVIRLL
Skladiště KGB OQRFFSITJMNI
Ředitelství KGB EHNJHSURWJMP
Bezpečnostní chodba GDPSISJOWUAN
Podzemní továrna GGHIHISJVWRML
Bezpečnostní chodba GQOFISKTLMAI
Ředitelství KGB ICGCJMJMVMRBL
Ruská ambasáda IQDSNJNTOMCI
Ředitelství MMF UENMHUNHONCJ
Ředitelství MMF IMQPNHNKOSCM
Nemocnice PBRROUOPPWDB
Na střeše CIA PMGKP8KQSDM
Barák CIA PJGNO8HQNDJ
Na střeše CIA KEJPP8SRKEE
Waterloo HDGGFPKQMOBC
Vlak IGILGPMLMYBO
Vlak HDGOFTKQMOBC
Na střeše vlaku IGJDGTMLMYBO
Základna Lundkvist NGHSMGQTqMGI
Tunel MOEEOJHVqJH
Pevnina MKHETJSSWJD
Člun AFQMOJGPVTPG

Milý tatko

hry) GATSON 1111
Mark Guidarelli (programátor hry) GUIDO 6765
Dan Thompson (programátor) DANIEL 0604
Jeff Johson (programátor) JAPPLE 6660
Jason Skiles (programátor) JASON 3141
Sal DiVita (hlavní výtvarník) SAL 0201
Jennifer Hedrick (výtvarník) JENIFR 3333
Jennifer Hedrick: (jiná uniforma) JENIFR 1111

Eugene Geer (výtvarník) E GEER 1105
Matt Gilmore (výtvarník) MATT G 1006
Tim Bryant (výtvarník) TIMMYB 3314
Jim Gentile (výtvarník) GENTIL 1228
John Root (výtvarník) ROOT 6000
Jon Hey (zvuk a hudba) JONHEY 8823
Andy Eloff (systémový hardware) ELOFF 2181
Mike Lynch (systémový hardware) LYNCH 3333
Paulo Garcia (testovač her) PAULO 0517
Brian LeBaron (testovač her) GRINCH 0222
Alex Gilliam (testovač her) LEX 0014
Jim Tianis (kreativní média) DIMI 0619
Dave Grossman (kreativní média) DAVE 1104

Tim Moran (kreativní média) TIMCRP 6666
Larry Wotman (kreativní média) STRAT 2112
Chris Skrundz (kreativní média) CMSVID 0000
Beth Smukowski (kreativní média) BETHAN 1111
Paul Martin (PC podpora) STENTR 0269
Shawn Liptak (programátorský poradce) LIPTAK 0114
Isiah Thomas (NBC, sportovní hlasatel) THOMAS 1111
Tim Kitzrow (sportovní hlasatel) TIMK 7785
Willy Morris (herec pro motion capture) WIL 0101
Greg Cutler (herec pro motion capture) CUTLER 1111
Chad Edmunds (herec pro motion capture) CHAD 0628

Potřebujete pomoc? Neváhejte a spojte se s naším fotříkem. Je furt doma, adresu znáte...

WORLD TOURING CARS

TOHLE JE VĚTŠÍ ZÁBAVA, NEŽ NADÁVAT Z OKÉNKA NĚJAKÉ BABIČCE. VĚŘTE MI, ZKUSIL SEM TO.

Kódy pro cheaty:

Všechna auta
FLEETING

Zrcadlové trati
WEFLIPPED

2xvýška
TWINPEAKS

Rozostřený režim
ETHANOL

Nitro turbo
GLYCERINE

Chromovaná auta
T2

Vybuchující obrubníky
KRAZYKERBS

Extra síla
GRUNTSOME

Neviditelné auto
MADCAB

Malá gravitace
EUROPA

Závod pozpátku
REARFEAR

R/C STUNT COPTER

HOĎTE TYHLE KÓDY HNED DO TITULNÍ OBRAZOVKY...

Začátek levelu
↓, ↑, →, ←, ○, ×, □, ○

Získat zlaté medaile
↓, ↑, ←, →, ○, ×, □, ○

Více bodů
L2, R2, L1, R1, ○, ○, ×, □

Ukázat konec hry
↑, ↓, ←, ←, ×, □, ○, ○

Dlouhé jméno
↑, ↓, ←, →, ○, ×, □, ○

„Můžu blbnout. A blbnout. Dělat brajgl a furt budu mít víc!"

DIGIMON WORLD

JAK ZATOČIT S MONSTRY...

Získat všechny digimony

Stiskněte hned v úvodním menu △, SELECT, ○, START. Tai vám na to pak řekne, že je konečně pánem všech digimonů.

Vychovávejte svého digimona

Zatímco se vám digimon klube, stiskněte START, SELECT, △, □, ○, □. Jeho jméno se zableskne. V tom okamžiku stiskněte □ a vyberte jméno digimona, do kterého chcete toho svého utvořit.

Vytvořte si své postavy

Zvolte si novou hru, a až se před vámi objeví černá obrazovka, stiskněte a podržte △+□+○. Vyberte si jednu z věcí, které se tam objeví a nakrmte jí svého digimona. Pokud nechce jíst, stiskněte △+□+○ znovu, pak jej opět nakrmte. Změní se podle toho, co jste mu nacpali.

„Jo, tak sem vám toho nandal tolik, že s tím měsíc vydržíte. Na co čekáte, banda líná, čapněte joypad a hrajte!"

Naše špičkové tipy, jak se vyhnout padajícím kovadlinám a klavírům!

SHEEP, DOG 'N' WOLF

1. část

Oficiální Klasika

ABYSTE SE STALI MISTREM, POTŘEBUJETE:
BEDÝNKU ✓ SCHOPNOST PŘEŽÍT PÁD Z VÝŠKY ✓
SPOUSTU DYNAMITU ✓ NOHY A ÚSTA ✗

Vyberte si úroveň

Snadné
- DAFFY TO VÍ NEJLÍP str. 62
- MAPY A POŠTOVNÍ PŘÍKAZ str. 62

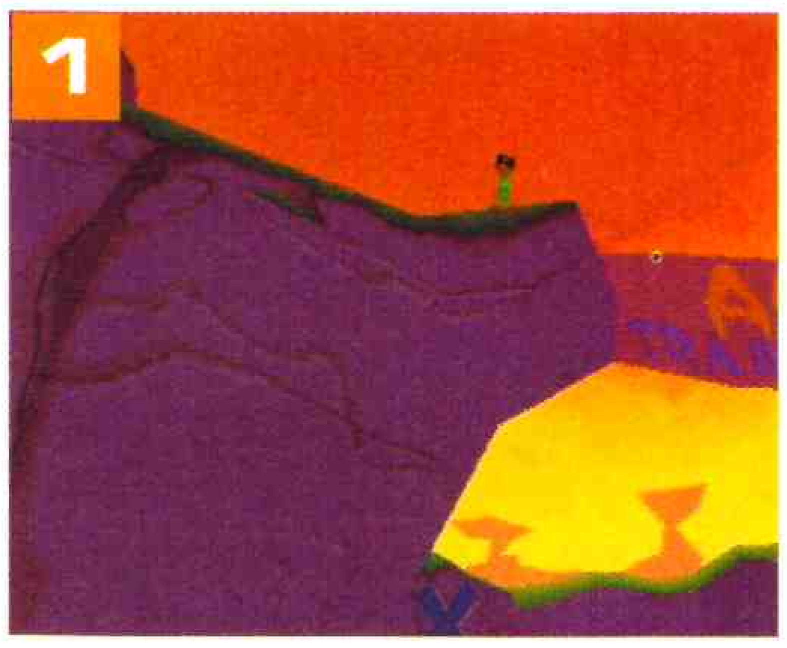
Středně obtížné
- BACHA NA PSA! str. 63
- SCHOVAT A PLÍŽIT str. 63
- SCREEN SAVER str. 63

Těžké
- LEVEL 1 str. 64
- LEVEL 2 str. 65
- LEVEL 3 str. 66
- LEVEL 4 str. 67
- LEVEL 5 str. 68
- LEVEL 6 str. 69
- LEVEL 7 str. 70
- LEVEL 8 str. 71
- BACHA NA PRSTY str. 72

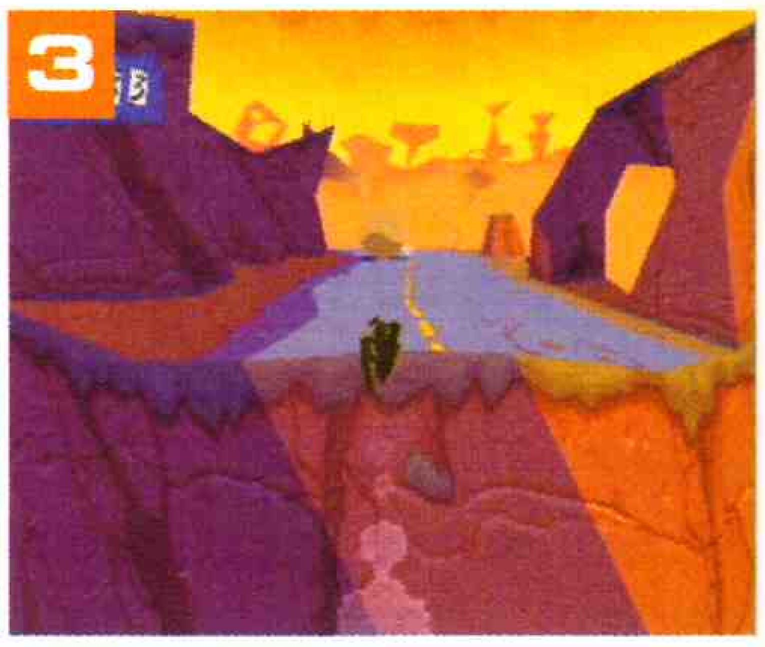
Daffy to ví nejlíp

Chcete se to naučit? Tak vylezte a poslouchejte!

Tahle hra je celá o tom učit se mnoha dovednostem s nejrůznějšími předměty. Tyto dovednosti potom musíte různě zkombinovat a s jejich pomocí vyřešit jednotlivé úrovně. Na samém začátku hry vás čeká tréninková úroveň, ve které vás Daffy Duck naučí základní schopnosti. Poté vás v různých bodech během hry naučí specifické schopnosti, týkající se konkrétní věci. Trénink v podání Daffyho je celkem jednoduchý, a tak vám jen naznačíme, jaké schopnosti se vám hodí v dalším průběhu hry: 1) **Rozhlížení** pomocí Ⓐ a otáčení zorného pole pomocí R2 a L2 je klíčovou záležitostí každé plošinovky, ale zde zvlášť, protože kamera po kvalitativní stránce občas pokulhává. Změnu pohledu budete proto potřebovat k pospojování jednotlivých skoků, a stejně tak k odhalení oblastí, jež jsou dosud skryté. 2) **Běhání,** opakovaným stiskem ◎, je zapotřebí jen na několika místech. Tak například můžete zdrhnout před rozzuřeným Samem. Ale ještě důležitější je to, že se tak můžete dostat přes rokle - pořádně to rozběhněte a experimentujte, jak daleko doběhnete, než spadnete dolů. 3) **Plížení** je v této hře nedocenitelné. Více se o této dovednosti dozvíte v sekci Schovat-a-plížit a Bacha na psa na následující straně. O dalších schopnostech i věcech se dozvíte více v průběhu hry. Čeká vás obrovský, nelehký úkol a už teď se můžete připravovat na velké komiksové dobrodružství plné humoru.

1


2

3


Mapy a poštovní příkaz

Vysvětlujeme věci a místa

TOP TIP

Před každou úrovní

Základním pravidlem je „vždy se podívej na mapu". A to druhé pravidlo zní... no, vlastně stejně. Snadno se tak dostanete k předmětům. K mapě se dostanete stiskem SELECT.

CO VLASTNĚ HLEDÁM?

Každý level tvoří řada hádanek a úkolů. Pro mnohé z nich potřebujete speciální předměty. Až se vám na obrazovce objeví mapa, levý sloupeček obsahuje ikonky předmětů, které se musíte pokusit získat. Na tento seznam se podívejte vždy dřív, než se do úrovně pustíte.

KDE JE TO?

Obrazovka s mapou vám výrazně pomůže, a to ze dvou důvodů. Ve složitějších úrovních se člověk snadno ztratí, a právě díky mapě se můžete skvěle orientovat. Navíc pokud nasvítíte ikonku nějakého předmětu na levé straně, často se vám zobrazí místo, kde předmět můžete hledat. To ovšem neplatí o takových věcech, jako je salát.

JE TO VE SCHRÁNCE

Všimejte si, kde jsou na mapě rozmístěné poštovní schránky, protože právě z nich si různé věci můžete objednat. U některých věcí, jako je třeba Rocket Pack, můžete udělat to, že když je vyčerpáte, skočíte si na místo, kde jste je prve našli, a doplníte je.

MÍCHAT A SPOJOVAT

V některých úrovních musíte věci dávat dohromady. To vám umožní ikonky na horním okraji mapy. Tak například pokud chcete vytáhnout nějaké kovové předměty z hloubky, musíte zkombinovat rybářský prut a magnet. A co takhle prut a hlávkový salát? To je taky velice přínosné.

Bacha na psa!

Je to v pohodě! Ralph má spoustu radarů...

1) SAM RADAR - ZELENÝ
Teď jste v bezpečí. Radar vás jen upozorňuje, že jste na Samově území, takže je nejvyšší čas připravit si věci, které byste mohli potřebovat v nebezpečné zóně.

2) SAM RADAR - ORANŽOVÝ
Nebezpečná zóna. Pokud nejste v převleku a Sam je otočen hlavou k vám, pak vás zmerčí. Pokud se skrýváte někde v křoví, nehýbejte se.

3) SAM RADAR - ČERVENÝ
Pozdě! Už vás zmerčil! A většinou dostanete pořádně na frak. Na druhé straně pokud budete rychle mačkat ◎, možná se vám podaří vzít nohy na ramena.

4) SALÁTOVÝ METR: MODRÁ
U některých hádanek musíte vyrovnat hlávky salátů do řady - tak aby je ovce žraly jednu po druhé. Položte jednu hlávku a jděte svým směrem. Zároveň bedlivě sledujte ukazatel...

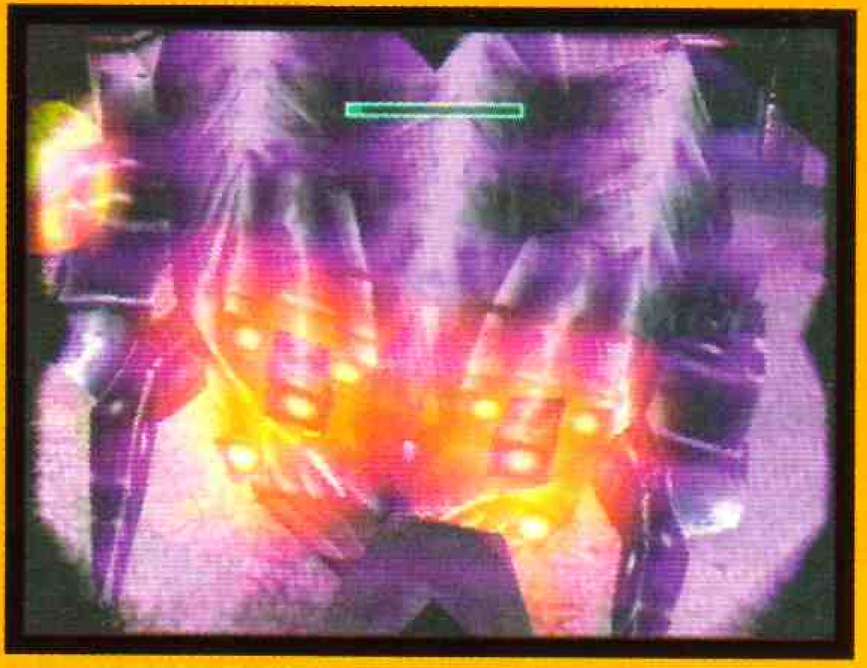
5) SALÁT. METR: ČERVENÁ
...až se zbarví dočervena. To značí, že jste od prvního salátu moc daleko, takže se hezky vraťte, aby byl modrý, a položte další hlávku.

6) DETEKTOR KOVŮ
Toto zařízení je třeba aktivovat, abyste prošli přes minová pole. Při pomalém postupu vpřed pozorně sledujte ikonku. Jakmile se zbarví do červena, zastavte a Ralpha opatrně otáčejte, dokud se opět nezbarví do zelena.

pokračování ze strany 13

CO BYSTE UDĚLALI vy?

Zvolená volba **B**



Bravo! Ačkoli se to může zdát sebevražedné, můžete štít použít na krátký průzkum oblasti a za chvíli jakoby náhodou narazíte na nedobytnou palebnou věž. Z ní pak můžete sejmout bosse ničivou silou kanonu, přičemž si můžete být jisti, že vy sami jste v bezpečí.

Vyhráli jste!

Schovat a plížit

Jak se plížit a maskovat.

1) RALPH
Když stisknete R1 v kombinaci s D-padem nebo analogovou páčkou, budete se moci s Ralphem plížit. Hodí se, když chcete proklouznout kolem spícího býka nebo nic netušícího Sama.

2) KŘOVÍ
Velice účinné, a to dokonce i když jste v Samově dohledu - pokud se nebudete hýbat, nezmerčí vás. Na druhé straně pokud zůstanete nehybní příliš dlouho, přilezou k vám ovce a začnou křoví okusovat, čímž vás odhalí.

3) KOSTÝM OVCE
Hodně šikovné. V tomhle se vás Sam ani nedotkne. Nicméně pokud se budete snažit odlákat ovci od stáda a on vás při tom uvidí, přiběhne k vám a oba vás zažene zpět ke stádu.

4) KRÁLIČÍ KOSTÝM
Fantastické. Sam na vás úplně kašle. Nicméně pokud chcete kostým používat, pak si to musíte vyříkat s Daffym a Elmerem Fuddem - jinak byste v době honu mohli přijít o kožich.

Oficiální Český PlayStation Magazín

ScreenSaver

Sheep, Dog 'N' Wolf

- VÝSKOK .... ✕
- AKCE .... □
- SPRINT (MAČKAT OPAKOVANĚ) .... ◎
- ROZHLÉDNOUT SE .... △
- PLÍŽIT SE R1
- VYBRAT VĚC .... L1+←/→
- ZMĚNIT POHLED L2/R2
- POHLED NA MAPU .... SELECT
- VOLBY .... START

Můžete i okopírovat. Uložte do obalu CD k pozdějšímu použití.

LEVEL 1 – Easy Peasy Lemon Squeezy

Pašík Lardass začal dělat do zeleniny a ovoce, chce vám totiž s touhle hračkou pomoct.

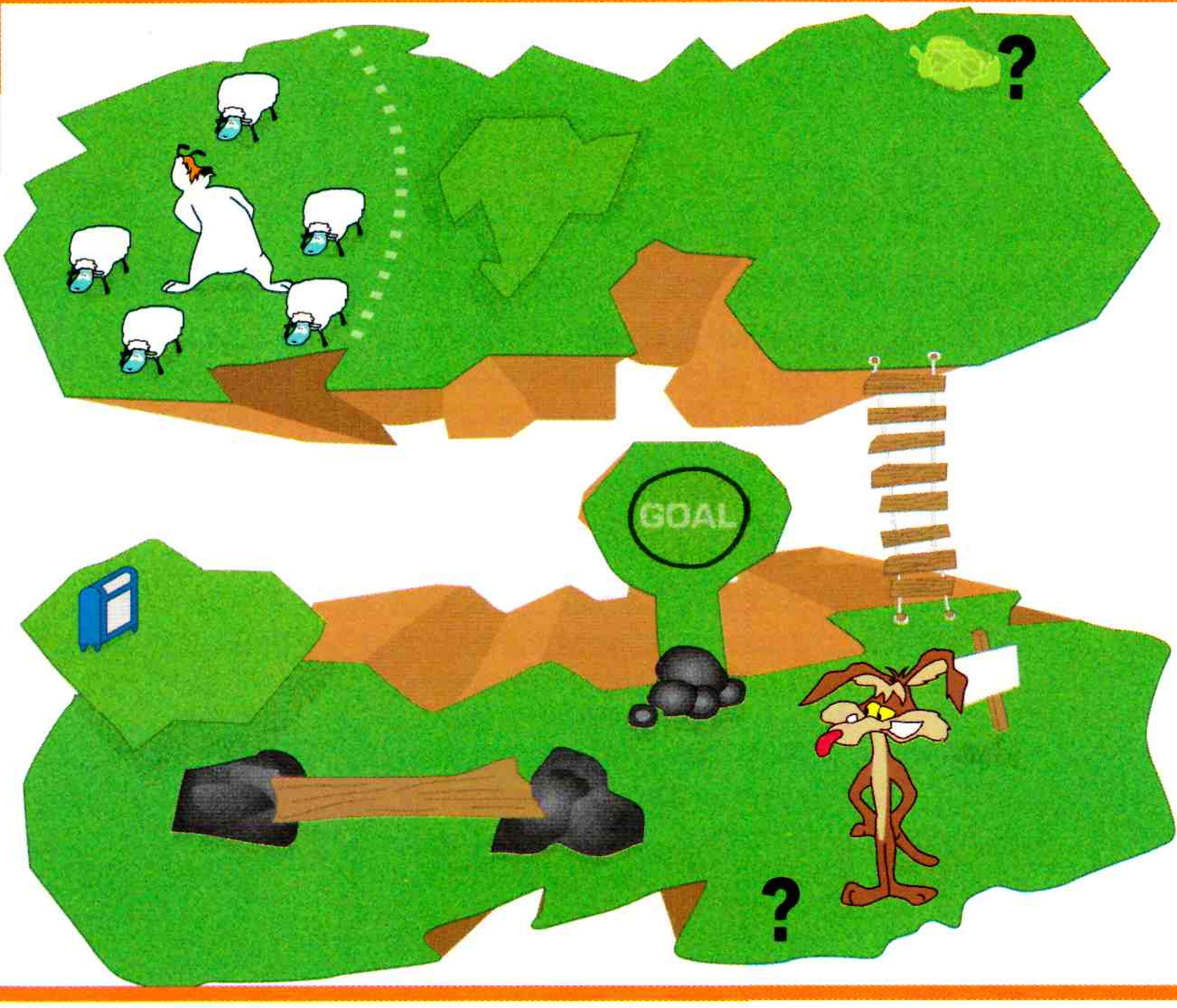
1 **Jděte k poštovní schránce** a aktivujte ji - potřebujete totiž dynamit.

2 **Položte dynamit** před hromadu balvanů a před explozí ustupte do bezpečné vzdálenosti. Tím se vám vyčistí cesta k cílovému fleku.

3 **Přeběhněte most** a jděte do nejvzdálenějšího rohu mapy, kde je Sam s ovcemi. S jedním okem na ukazateli se pomalu přibližujte k jedné ovci, jež se pase kousek za Samovým levým bokem. Ovce se zmocněte a pomalu se s ní při stěně skály plazte pryč.

Předměty, jež lze najít

Dynamit
Hlávky salátu



Skryté hodiny

Na začátku úrovně je těsně vlevo od Daffyho vchod do jeskyně. Když se tudy dáte, narazíte na hodiny.

4 **Jděte do** Porkyho chaloupky, poslechněte si, co vám řekne, a sesbírejte všechny saláty, které se objeví na jeho cestičce.

6 **Doneste ovci** na cílový bod. Hotovo. Paráda!

5 **Provaz vás a ovci neunese**, takže budete muset huňatou ovečku nalákat přes most pomocí hlávkových salátů. Ona za vámi naštěstí půjde jak bulík, i když ne úplně tak doslova. Nechte ovci u Porkyho a jděte na druhou stranu mostu, kde začněte v pravidelných intervalech pokládat saláty, a takto postupujte směrem zpět k Porkymu (používejte ale ukazatel vzdálenosti, aby nebyly příliš blízko sebe). Až to zvládnete, postavte k poslednímu salátu ovci a dívejte se, jak se prokousává přes most. Jakmile bude na druhé straně, můžete za ní vyrazit i vy.

LEVEL 2 – Eau de Sheep

Člověku by se z toho zvednul kufr, ale ovčí pach zde zabírá.

1 **Jděte přímo** k poštovní schránce a objednejte si větrák. Pak jděte k balvanu a odvalte ho stranou, abyste vzniklou mezerou mohli projít.

2 **Seberte větrák,** a pokud chcete krátkou lekci, jak jej používat, promluvte si s Daffym. Pokud ne, přejděte k bodu 3.

3 **Těsně vedle Daffyho** prostoru se skryjte do křoví na levé straně, odtud se pak pokuste proplížit kolem Sama. Vlezte za něj kolem vzdálenější strany oplocení. Na ovce zatím kašlete, dávejte si ale majzla, protože Sam se tady rozhlíží rychle.

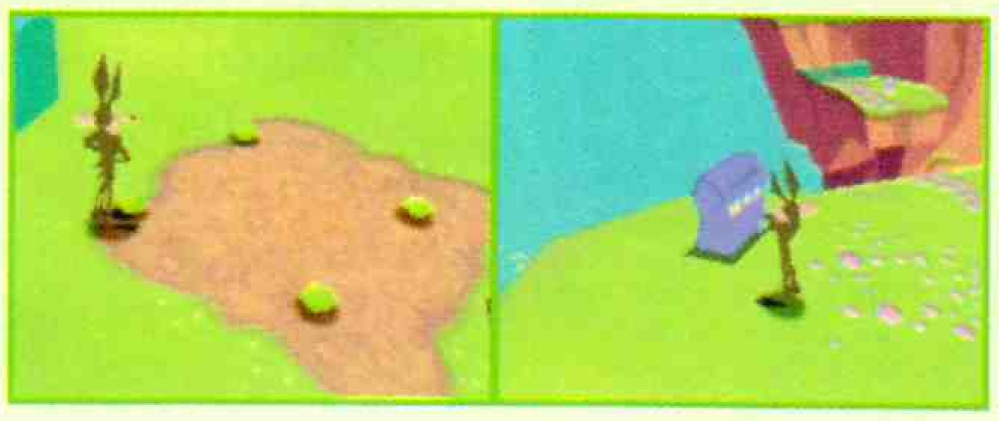
Předměty, jež lze najít

Hlávky salátu
Větrák
Ovčí parfém

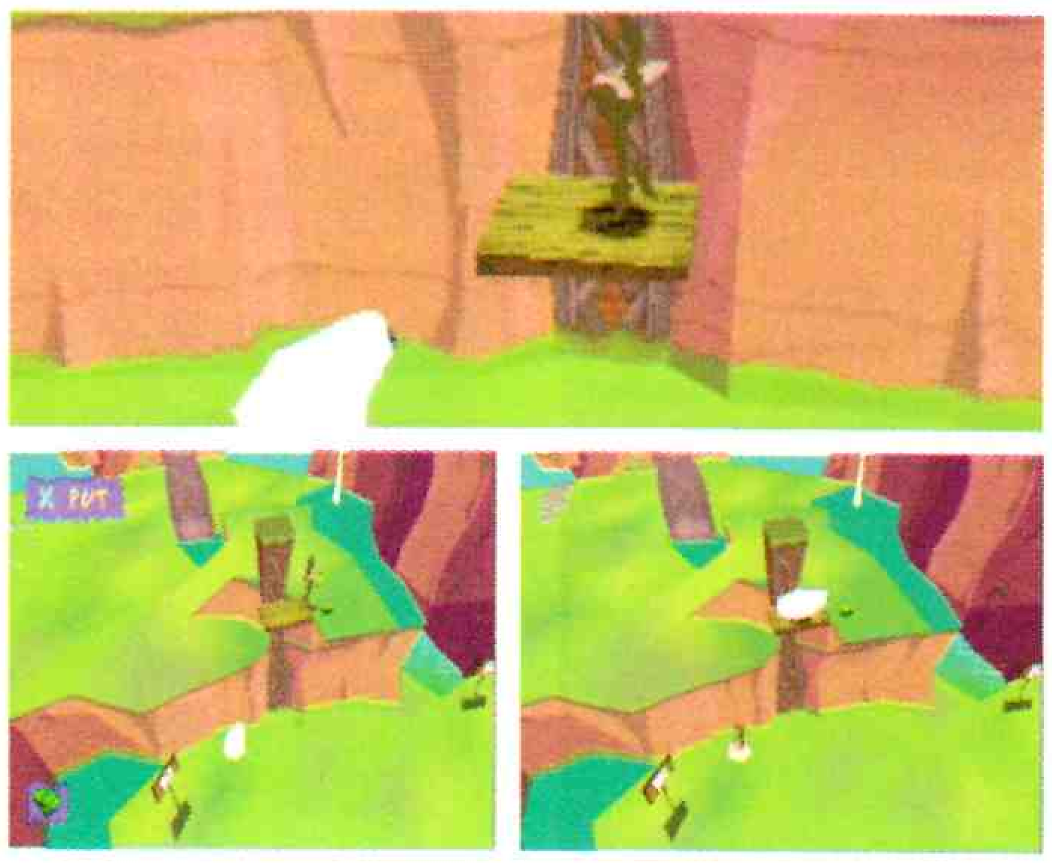
Skryté hodiny

Na konci úrovně jděte k balvanu a strčte do něj, tak aby přepadl na dřevěnou plošinu pod útesem. Seskočte dolů a balvan najděte. Zde jsou i hodiny.

4 **Jděte k poštovní schránce** a po cestě seberte čtyři hlávky salátu. U schránky si pak objednejte ovčí parfém.



6 **Umístěte ovci poblíž tlačítka** a skočte do výtahu. Ovce tlačítko stiskne a pošle vás nahoru. Až tam vyjedete, položte hlávku na plošinu výtahu a ten pak pošlete dolů. Ovce na něj vleze za salátem, a až tam vleze, vyvezte ji nahoru.



5 **Jděte zpět k díře v plotu** a umístěte do ní flakon s ovčím parfémem. Nyní zvolte z inventáře větrák a odér vycházející z flakonu namiřte směrem k ovcím. Jedna z nich vás nakonec zavětří a přijde k vám.

7 **Vezměte ovci** a položte ji na houpačku na konci nejblíže od výtahu. Houpačka ovci pošle přímo do koncového bodu. Tam se k ní přidejte a vychutnejte si triumf (nejdřív se ale zmocněte hodin).

LEVEL 3 – Elastic Fantastic

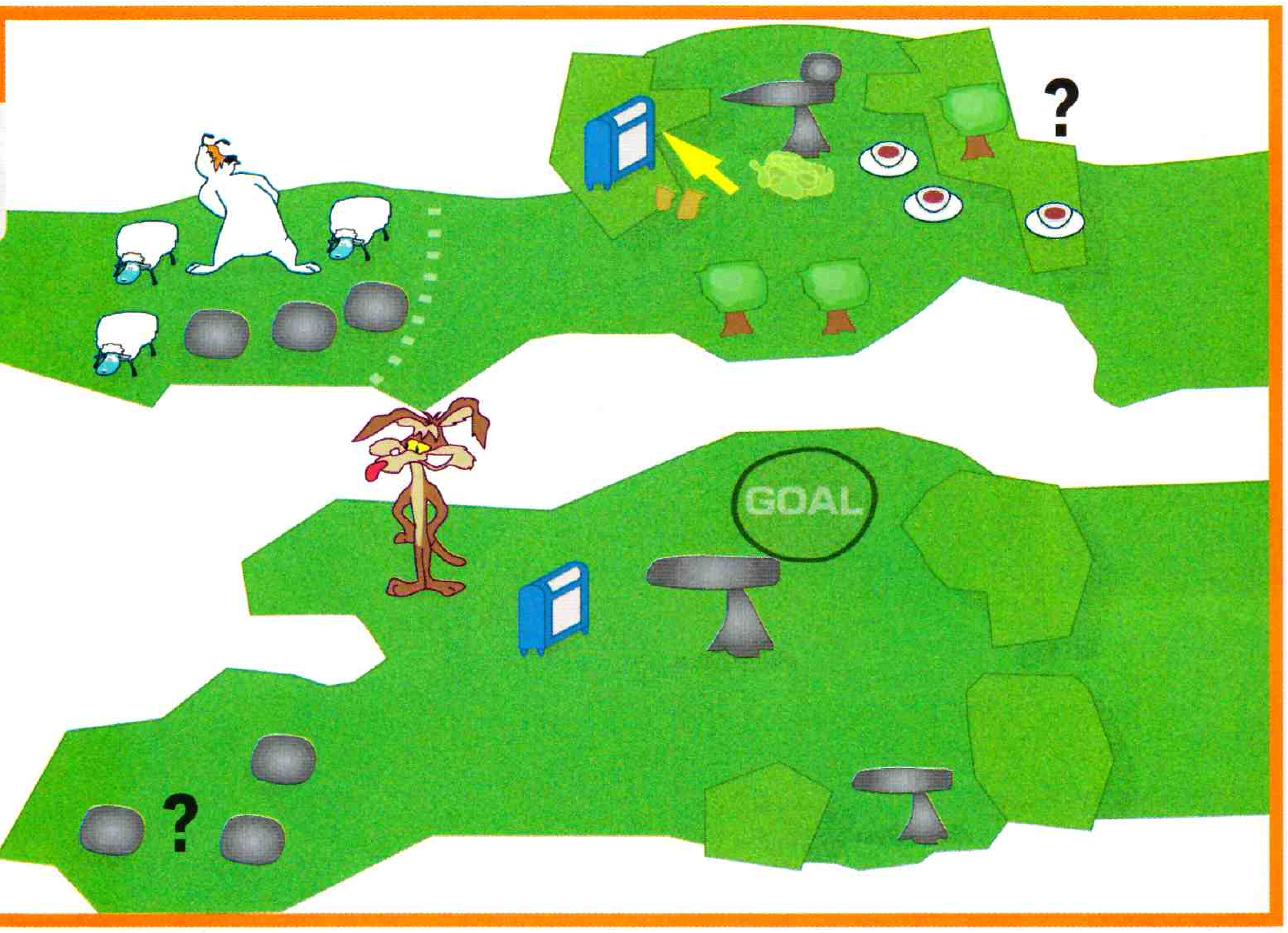
Guma není jen na trenýrky - dobře se s ní odpalují ovce.

1

Pokud chcete od Daffyho radu, jak se skrývat za kameny, pak jděte nejdřív sem. Pokud ne, jděte k bodu dva.

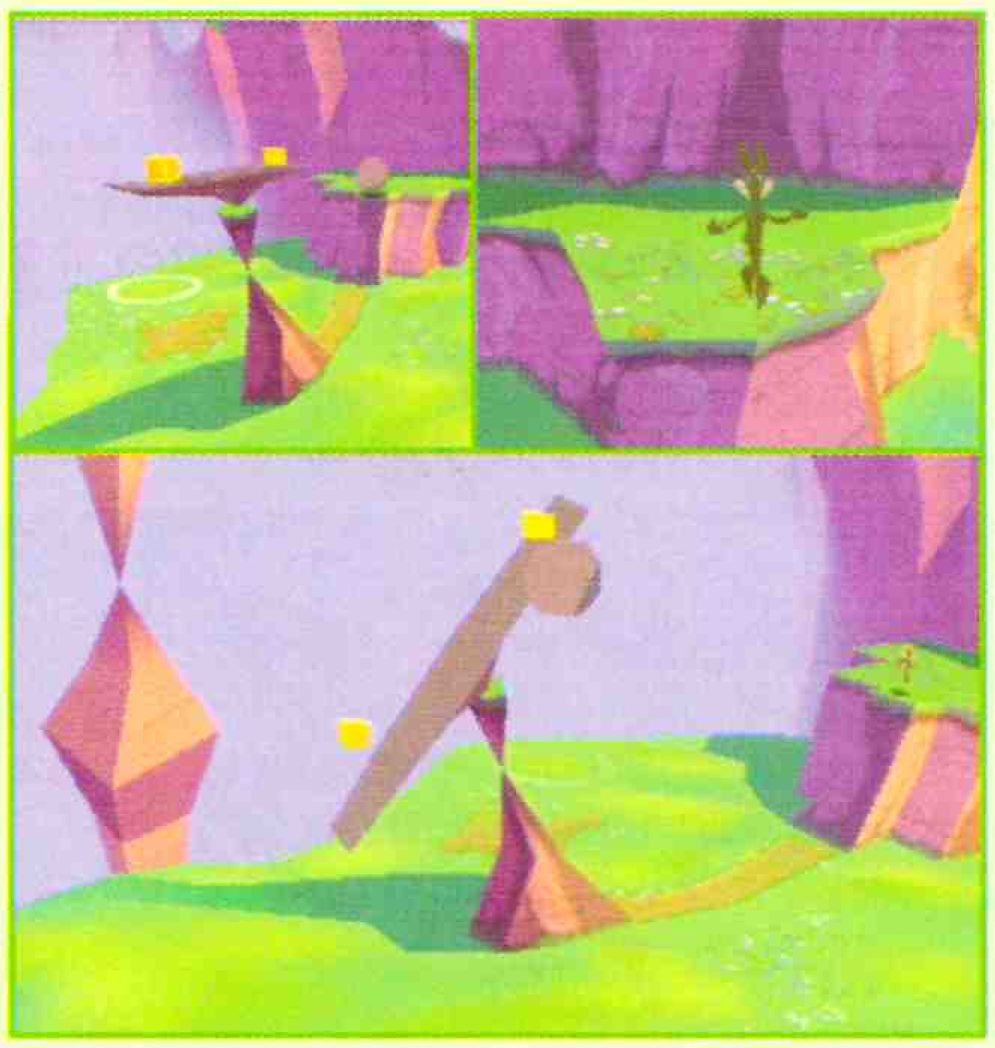
Předměty, jež lze najít

Hlávky salátu
Guma
Raketa
Dynamit



2

Jděte k poštovní schránce a objednejte si dvě věci, které přistanou na kamenné houpačce. Pak jděte nahoru do kopce a pomocí dřevěné houpačky se přeneste přes propast. Balvan shoďte dolů přes okraj na kamennou houpačku, ale pak uskočte, aby vás nerozdrtil, až poletí zpět. Spadlé klícky posbírejte.



3

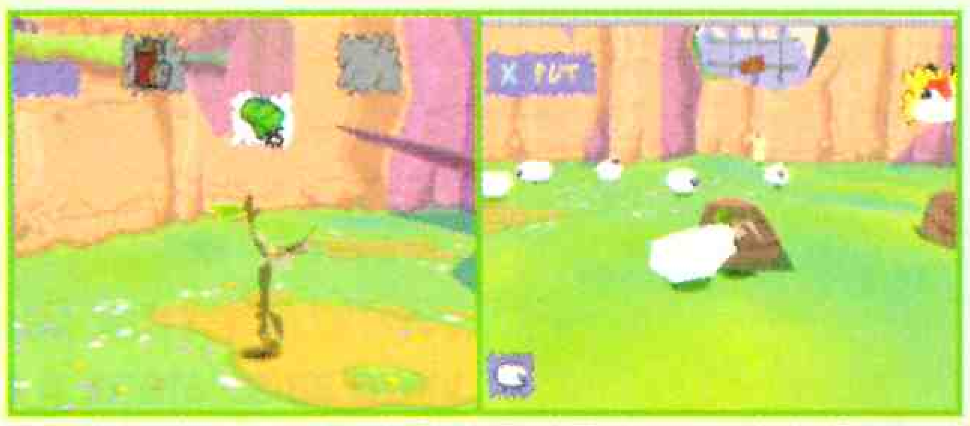
Toto je cílový bod, ale ještě nekončíte. Pomocí rakety se dopravte na druhou stranu průrvy.

Skryté hodiny

Pravda, v téhle úrovni je to trochu komplikovanější. Z vysoké plošiny, kde jste sebrali gumu, jděte ke stromům a na ně gumu přivažte. Nyní zvolte z inventáře saláty. Gumou se přeneste zpět dolů a jeden salát položte vedle druhého vypínače (toho, na kterém nestojí ovce). Znovu seskočte dolů a umístěte salát poblíž ovce. Ovce sežere saláty a přejde od prvního vypínače ke druhému, čímž vám otevře vrata. Odpoutejte se od gumy a projděte bránou. Přivažte gumu k dalšímu stromu a vyberte z inventáře dynamit. Tento druhý krok je třeba provést co nejrychleji, poněvadž dynamit má časovanou spoušť. Seskočte dolů na plošinu, umístěte dynamit a pak rychle vyskočte nahoru a stiskněte vypínač. Plošina se tím zvedne a dynamit vyhodí skály do vzduchu. Pak gumu odepněte a seskočte na plošinu, v díře najdete vypínač, který stiskněte, a otevře se brána přímo za Samovými zády. Pak jděte do bodu šest a pomocí gumy se přesuňte na start. Sežeňte další raketu a leťte zase zpět ke bráně za Samovými zády a dál roklinou, až dorazíte k hodinám. Nyní se můžete vrátit do bodu 5.

4

Než vkročíte do Samova prostoru, zaskočte si do oblasti pět a posbírejte zde hlávkové saláty. Nyní se přesuňte do Samova prostoru. Tentokráte nemůžete za něj, takže jděte od kamene ke kameni (to vás přece naučil Daffy, ne?). U čtvrtého šutru sáhněte po salátech a jeden podržte v rukou. To přiláká ovce. Nyní ustupujte zpět kolem kamenů a ovce půjde za vámi.



5

Umístěte ovci nedaleko horního vypínače. Jakmile to máte, běžte a postavte se na výtah. Ovce na vypínač stoupne a tím vás vyveze nahoru. Tam jděte k poštovní schránce a objednejte si gumu (Elastic Band). Pak skočte na houpačku - kámen vás katapultuje na vyšší plošinu, kde dostanete zmíněnou gumu. Je zde brána a vypínač. Ty potřebujete, abyste mohli získat bonusové hodiny. Potom jděte dolů k ovci a odneste ji do bodu šest.

6

Máte-li hodiny, guma by už měla být připevněná ke stromům. Pokud ne, zvolte ji ve svém inventáři a připevněte k oběma stromům. Ovci umístěte na kraj gumy nejblíže průrvě, zatáhněte za střední část gumy a pak pusťte - to ovci vystřelí do míst poblíž výchozího bodu. Pak vystřelte i sebe.

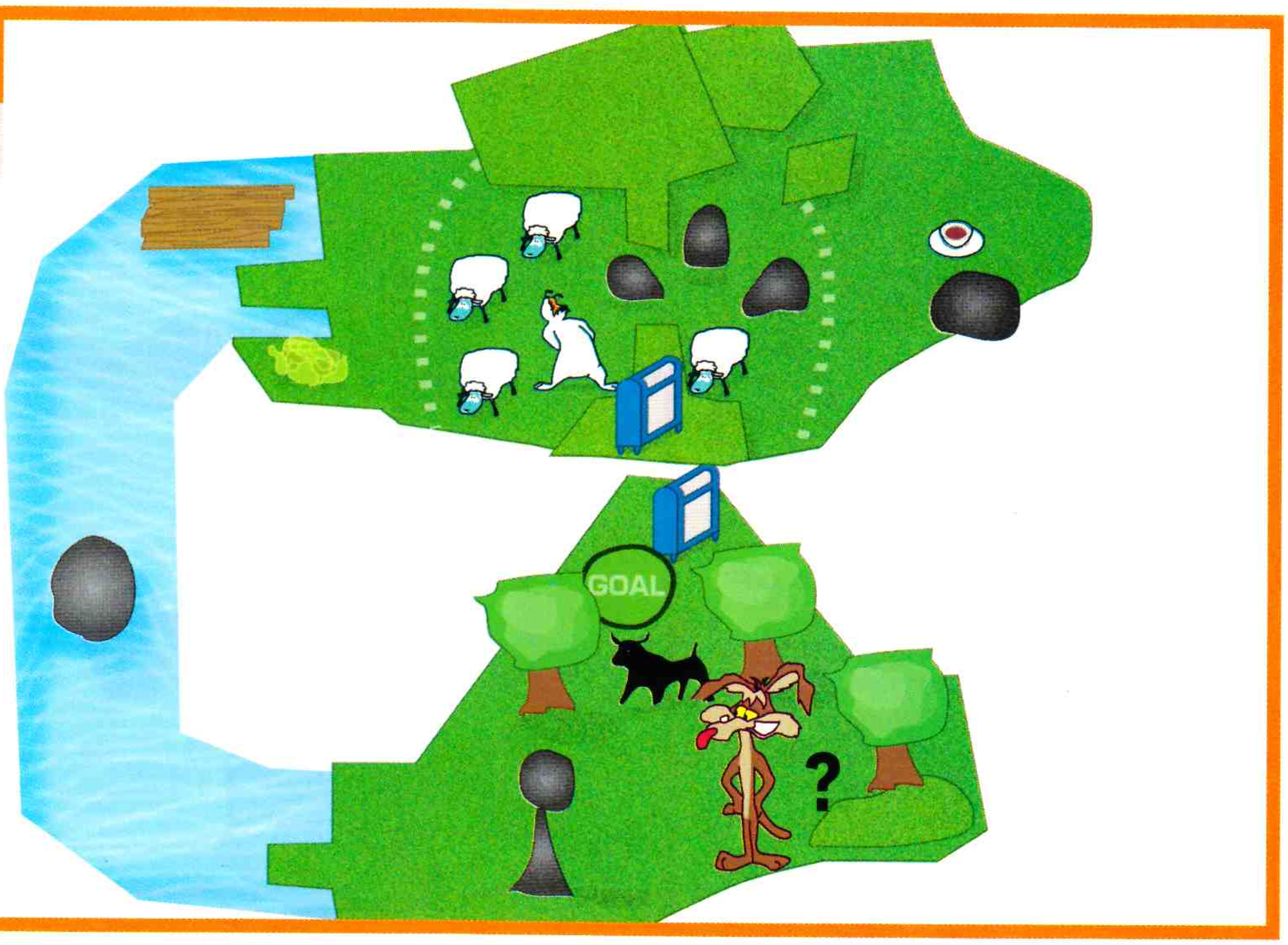
LEVEL 4 – Let Sleeping Bulls Lie

V téhle úrovni je bezpečno asi jako teď v Kábulu.

1 **Na samém začátku** je vám k dispozici Daffy se svými radami. Tentokrát jde o školení ve hře na magickou flétnu. Pokud vás to zajímá, zajděte za ním.

Předměty, jež lze najít

Magická flétna
Větrák



2 **Prolezte labyrintem listí.** Pokud se některého listu dotknete, vzbudíte býka, takže si dávejte majzla. Projděte kolem býka a u poštovní schránky si objednejte magickou flétnu. Jakmile ji obdržíte, jděte z labyrintu opatrně ven.

3 **Vydejte se nalevo** od chatrče směrem k vodě a skočte do ní. Přeplavte na suchou zem na druhé straně úrovně, ale držte se co nejvíc stěny, aby vás nedostali žraloci (chcete-li získat skryté hodiny, plavte pod vodou ke vstupu do jeskyně - je po pravé straně asi v půli cesty).

4 **Jakmile** budete z vody venku, najděte křoví a skryjte se za něj. Kradmo projděte Samovým prostorem, přičemž se snažte držet při zdi co nejdál od něj (za něj se nedostanete), až bezpečně dorazíte do bodu pět.

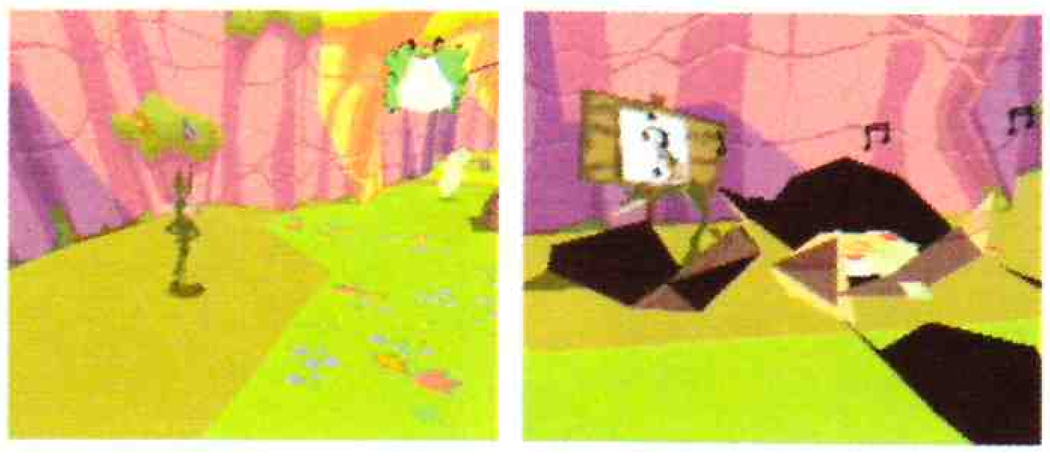
Skryté hodiny

Ve vodě zamiřte ke vstupu do jeskyně, jež je v půli cesty po pravé straně. Proplavte vodním koridorem, a až se vynoříte v jeskyni, vylezte po spirálových plošinách k hodinám, které jsou úplně nahoře.

5 **Vylezte na tuto plošinu**, pak na další a nakonec přeskočte průrvu nad Samovou pastvinou. Z poštovní schránky si objednejte větrák. Přistane na skálu vedle skal na Samově pastvině.

6 **Jděte zpět dolů** a vlezte Samovi na pastvinu. Nepozorovaně se skryjte za první kamen, pak se přesuňte za druhý. Až se Sam nebude dívat, plazte se vpřed a zmocněte se větráku, načež se okamžitě znovu ukryjte za skálou. Poté Samovu pastvinu opět opusťte.

7 a 8 **Jděte na okraj** Samovy pastviny a postavte se těsně ke zdi. Z inventáře vyberte magickou flétnu, ale neaktivujte ji. Až se bude Sam dívat jinam, přibližte se kradmo k němu, a až budete v dosahu, aktivujte magickou flétnu. Když se vám všechno dobře podaří, flétna Sama uhrane a vy jej můžete dostat do bodu osm, k vypínači. Přejděte přes vypínač, a až za vámi půjde Sam, akorát mu ten balvan spadne na palici.



9 **Běžte jako o život!** Sam má hvězdičky kolem hlavy, takže rychle přeběhněte pastvinu k vodě. Popadněte poslední ovci a odneste ji na vor. Skočte na vor, i s ovcí, poté aktivujte větrák a namiřte jej tak, aby vás vor odvezl zpět k výchozímu bodu. Popadněte ovci, vyskočte z voru a listovým labyrintem prokličkujte k cíli.

LEVEL 5 – Bombs and Catapults

Při odpalování min je nejdůležitější správné načasování...

1

Znovu jděte k poštovní schránce a objednejte si magickou flétnu. Vezměte si ji.

2

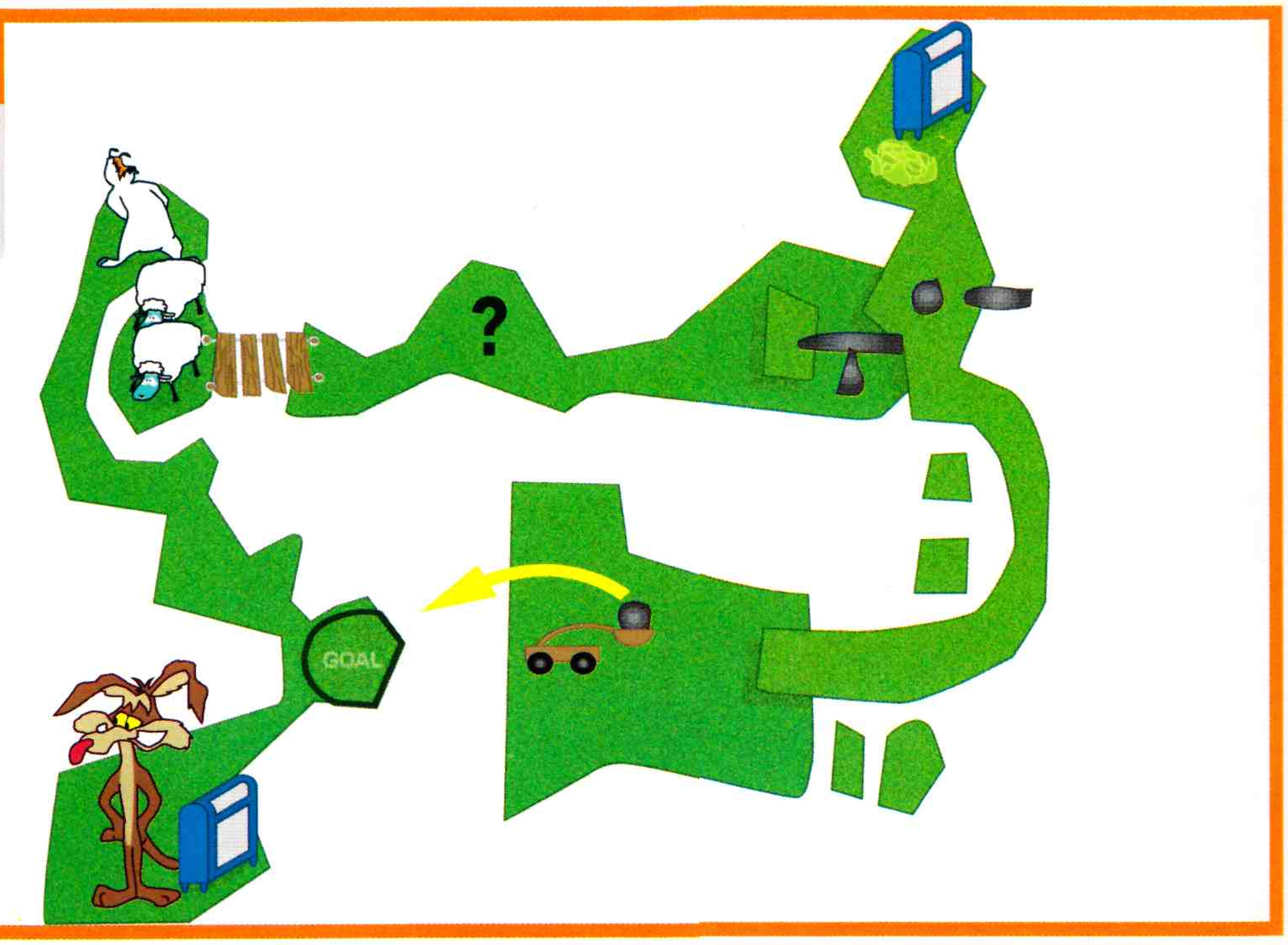
Projděte kolem cílového bodu a cestou se dejte směrem k Samovi. Aktivujte magickou flétnu. Blížíte se k Samovi a čekáte na účinek kouzla, jenže tentokrát chyba lávky! Sam kouzlu odolává, vrací vás na start a celou pastvinu zamoří minami. No teda!

3

Jděte zpět do bodu 2, schovejte se za kamenem ležícím na ústí klikaté cesty. Cestu hlídá Sam. Když se otočí a vydá k bodu 3, dejte se za ním. Budete-li mu dostatečně blízko, budete se moci před vstupem na pastvinu skrýt za kámen.

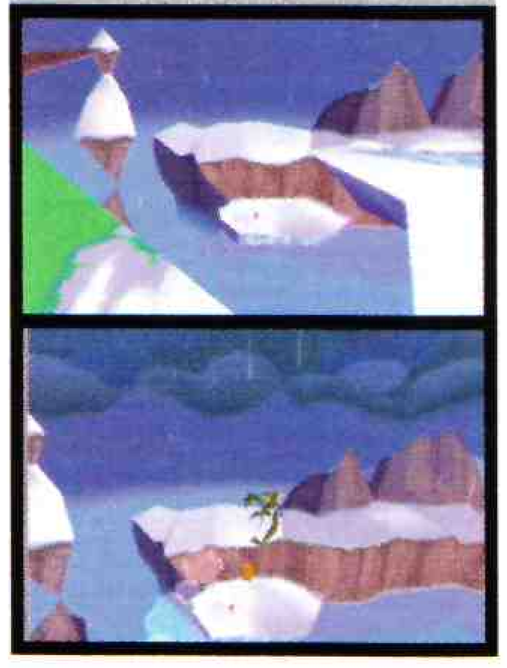
Předměty, jež lze najít

Zničitelné miny
Hlávkový salát
Fén na vlasy
Magická flétna
Raketa



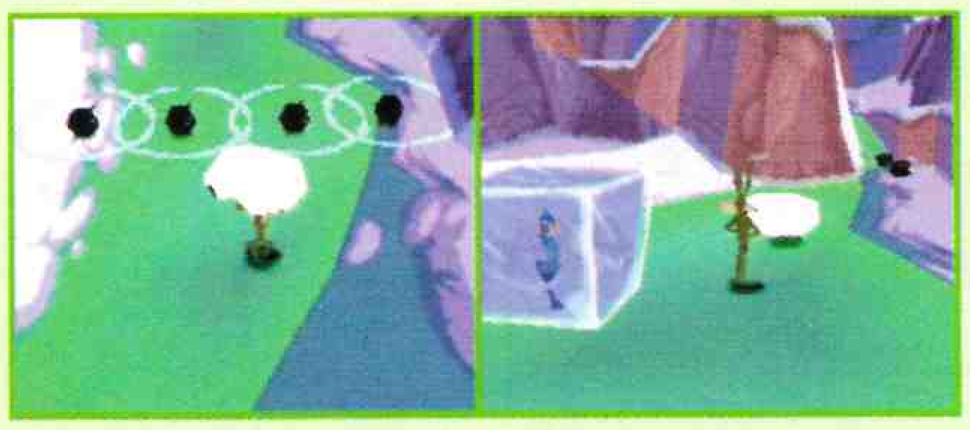
Skryté hodiny

Na samém vrcholku ledového svahu se ohlédněte na druhý konec vody. Zde jsou jak hodiny, tak rakety. Na špičce vrcholku opakovaně tiskněte ◎, rychle tak přeběhnete před vodu a přistanete poblíž hodin. Hodiny aktivujte a pomocí rakety se dostaňte do hlavní části úrovně.



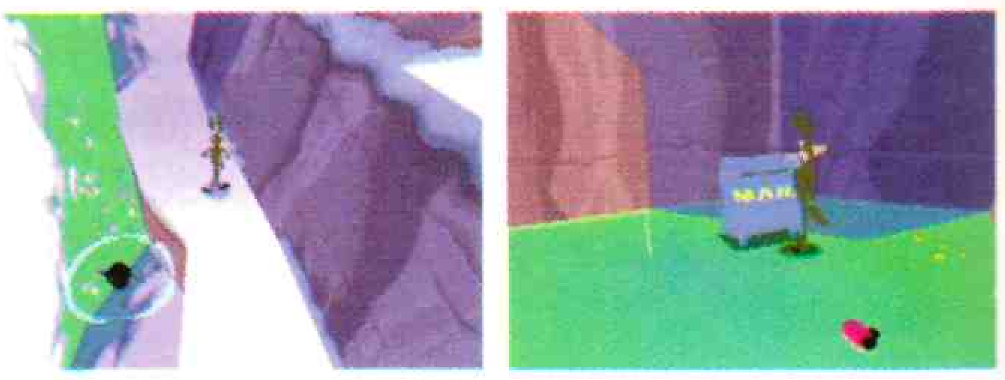
4

Jakmile je Sam z dohledu, popadněte jednu ovci a žeňte k Duffymu v bodu 4. Po cestě přeskákejte miny. Ovci položte vedle Duffyho (jenž je zmrzlý v ledové kostce).



5

Projděte kolem řady min, přičemž se držte římsy po pravé straně. Pak zabočte doleva a po plošinách vyšplhejte k poštovní schránce. Objednejte si fén na vlasy, vezměte ho, sesbírejte hlávky salátu a pak jděte zpět k Daffymu v bodě 4. Rozmrazte jej, získáte tak jeho pomoc.

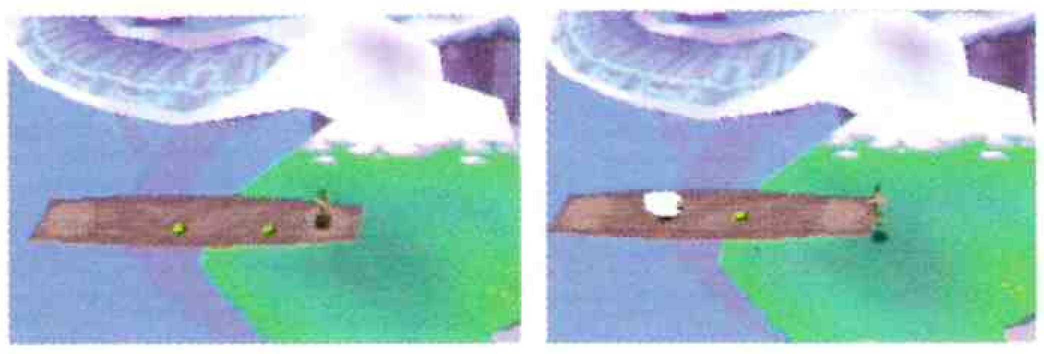


6

Zlikvidujte řadu min, poté popadněte svou ovci a odneste ji k houpačce v bodě šest. Předtím ještě zlikvidujte dvě miny, které vám blokují cestu. Ovci položte na konec houpačky bližší právě zlikvidovaným minám.

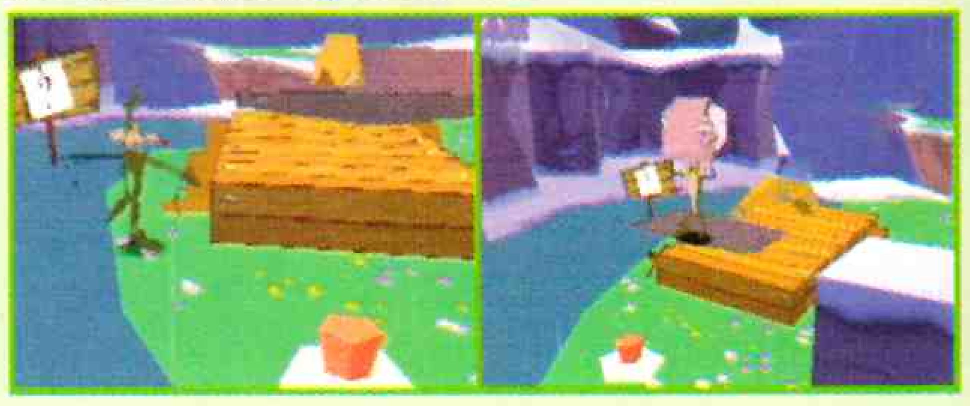
7

Zde najdete další houpačku a balvan. Když balvan převalíte na nižší konec houpačky, ovce bude katapultována vstříc své záhubě, takže abyste ji zachránili, dejte na horní konec saláty. Pak převalte balvan, a jak bude ovce letět vzduchem, běžte k horní houpačce, postavte se na její konec a podruhé ji zachraňte.



8

Zde si můžete na ovci-figuríně katapultování vyzkoušet. Až to budete mít v malíku, sáhněte po skutečné ovci a odpalte ji do finálního bodu. Pak hoďte na vypínač figurínu a katapultujte se též.



LEVEL 6 – It's a Minefield

Nikdy nevycházejte bez detektoru kovů a ovčího kostýmu (říkala to babička).

1

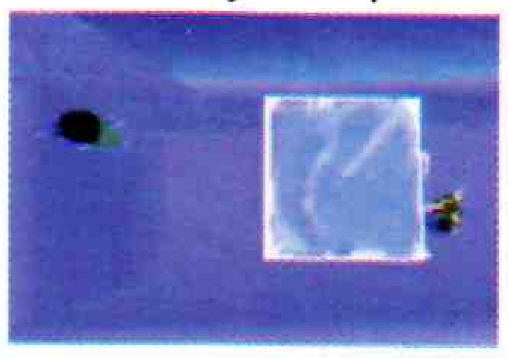
Po první cestě kutálejte sněhovou kouli. Pak na ni vyskočte a proveďte dvojitý výskok, abyste se dostali na plošinu s poštovní schránkou. Je to obtížný skok, ale nenechte se odradit, protože není nemožný. U poštovní schránky si objednejte ovčí kostým. Ten vám přistane na další vysoké plošině.

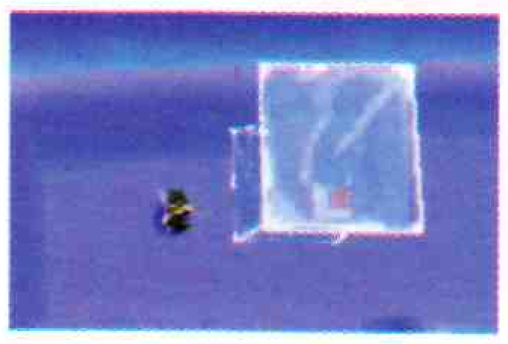
2

Kutálejte sněhovou kouli po další trati až k věži, na níž je teď ovčí kostým. Kouli umístěte přesně, jak to vidíte tady na obrázku. Z ní proveďte dvojitý skok a zmocněte se kostýmu. Pak skočte zpět dolů a z další poštovní schránky si objednejte detektor kovů. Ten vám spadne do tajného tunelu v bodě 3.

3

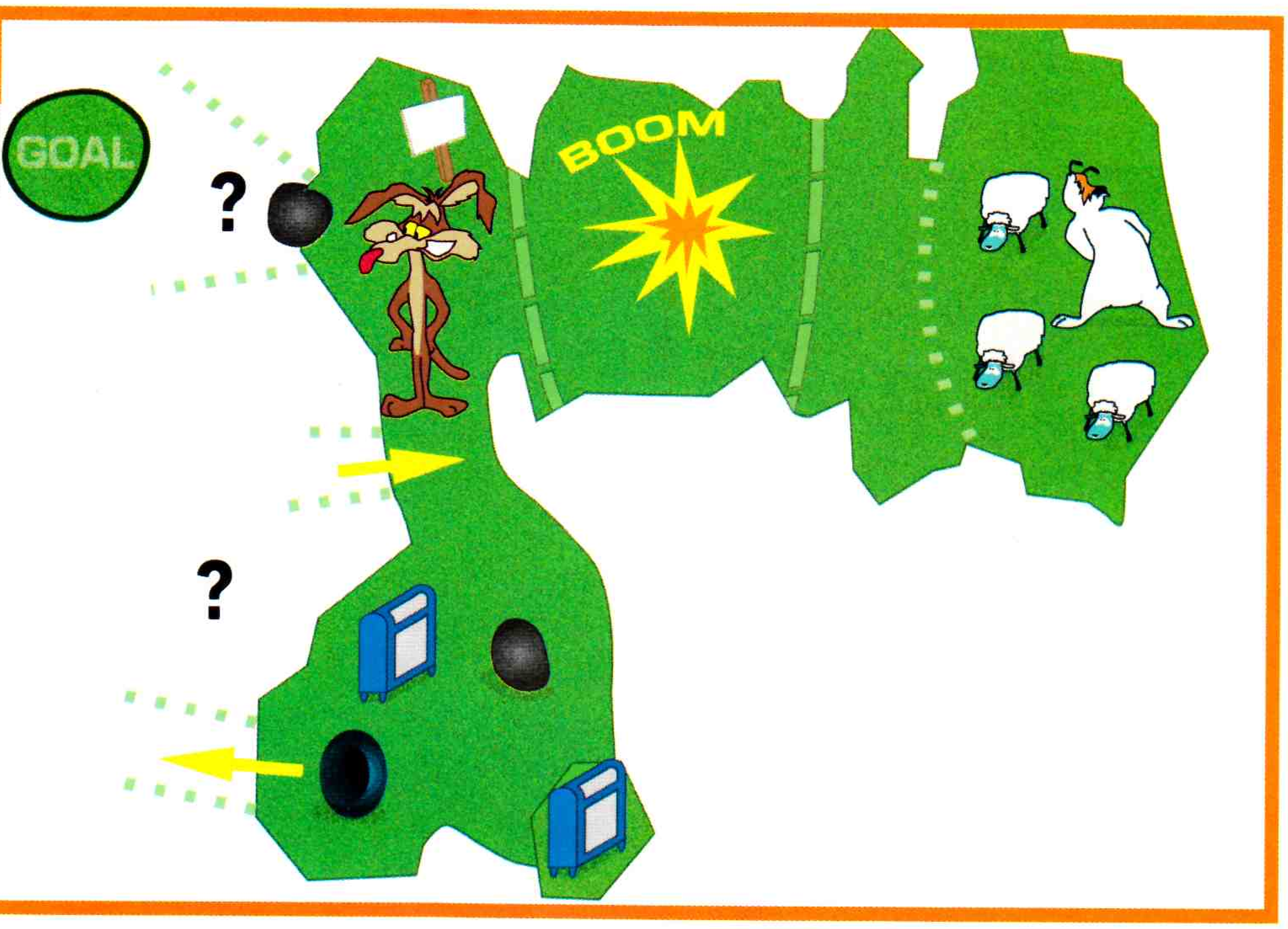
Seskočte do tunelu a zmocněte se detektoru kovů. V první místnosti jsou skryté hodiny. Jakmile je aktivujete, jděte do koridoru po levé straně. Najdete zde minu, ledovou kostku a úplně na konci chodby ledové dveře. Minu deaktivujte, položte ji ke druhým dveřím a přisuňte k ní ledovou kostku. Nyní jste v labyrintu, který není nikde na mapě vidět. Je zde několik dveří z ledu a také vypínač, který otevírá cestu ven. Až budete sunout ledovou kostku labyrintem, otevřete dveře stejným způsobem jako předtím. Jakmile budete mít cestu k východu volnou, odtlačte blok zpět k vypínači a labyrint opusťte.





Předměty, jež lze najít

- Ovčí kostým
- Detektor kovů
- Zničitelné miny



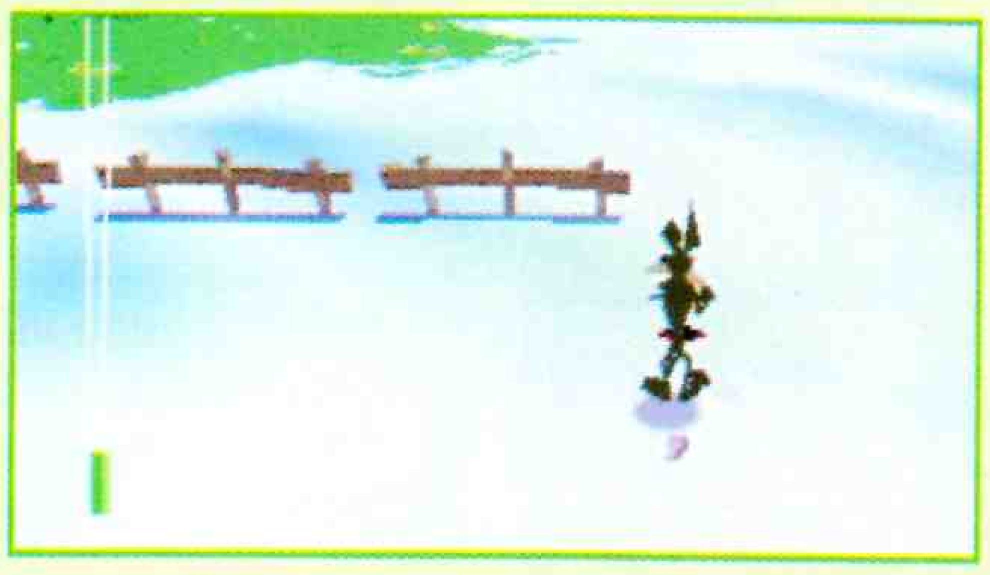
Skryté hodiny

Hodiny jsou v této místnosti pod podlahou. Nejprve odsuňte ledovou krychli k televizi, pak ji posuňte doleva a úplně nakonec do nejzadnější části místnosti. Deaktivujte minu, vezměte ji a umístěte na levou stranu průhledné příčky. Poté posuňte ledovou kostku směrem k mině - ta exploduje a zničí příčku. Z místnosti se

pak ztraťte a znovu vstupte aby se bomba znovu objevila, deaktivujte jí, seberte a umístěte na křehké místo uprostřed podlahy. Postrčte kvádr proti pevné přepážce, potom ji posuňte proti mině a načsujte vše tak aby explozí otevřela patro. Nyní se můžete dostat k hodinám - aktivujte je a vraťe se k bodu tři abyste zjistili jak se dostat dál.

4

A máme tu minové pole. Aktivujte detektor kovů a nějak se propleťte skrze minové pole. Později vám dáme úkol projít toto pole bez použití detektoru, tak si cestu důkladně zapamatujte. Ve sněhu zanecháváte stopy a ty vám pomohou při cestě zpět, až se zmocníte ovce.



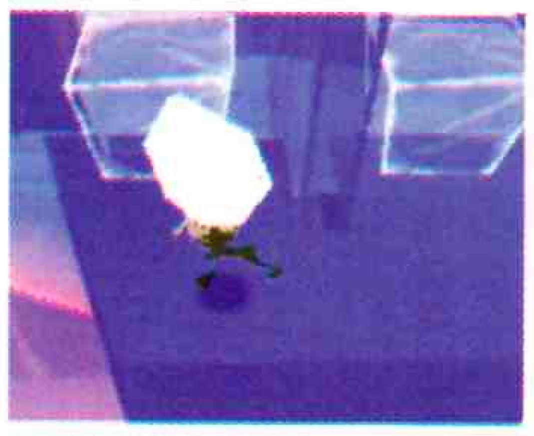
5

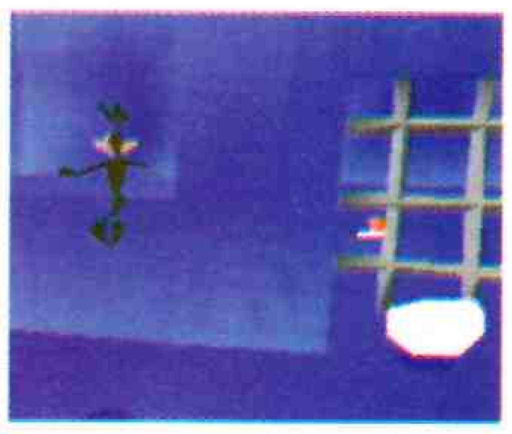
Na okraji Samovy pastviny si nasaďte ovčí kostým. Jakmile ho budete mít na sobě, zažene vás Sam mezi ovce. Když se nebude dívat, zabečte na nějakou ovci a ona se dá za vámi. Pomalu se vzdalujte od stáda, a až budete v bezpečné vzdálenosti, sundejte kostým, popadněte ovci a odneste ji na minové pole.

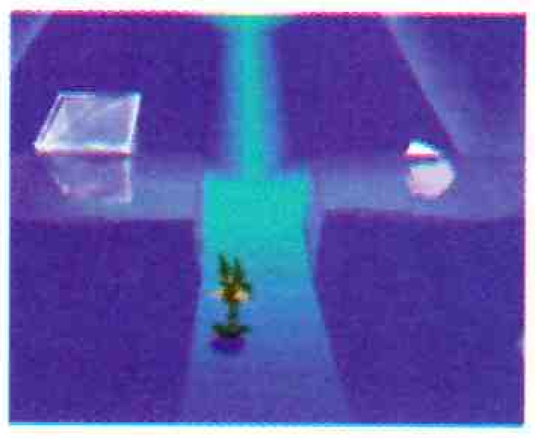
6

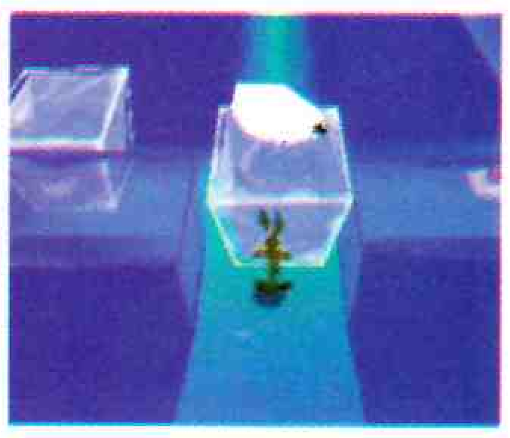
Umístěte ovci na ledovou kostku a odtáhněte k ledové stěně. Pak na druhé straně přisuňte ke stěně i druhou ledovou kostku. Popadněte ovci, jděte kolem kostek a projděte dveřmi. Zde ovci pusťte, jděte do průrvy po levé straně a stoupněte si na vypínač. Nasaďte si ovčí kostým, zabečte, abyste ovci dostali přes bránu, pak si kostým zase sundejte a odneste ovci do poslední části této úrovně.

Až budete stát před první bránou, odtáhněte kostku ledu na levý vypínač. Ovci postavte na pravý vypínač. Projděte oběma bránami a protlačte druhou kostku skrze brány. Na druhou kostku položte ovci. Kostku s ovcí protáhněte zpět bránami, a až bude klouzat, rychle skočte na vypínač. Kostka i ovce projedou oběma bránami. Vstupte do první brány, projděte mezerou podél druhé brány a odneste ovci domů.









LEVEL 7 – Suck and Blow

Nějak takhle asi vypadá zahrádka Björk. Nebo možná ne...

1 **Snadný začátek.** Skočte do bazénku a přeskočte na vodotrysk. Z dalšího bazénku se pak nechte vynést do hlavní části hry.

2 **Jděte k dalšímu gejzírku,** který vás vyzdvihne do vyšší části úrovně. Posuňte se ke dvou střídavě stříkajícím jezírkům, a když jedno z nich přestane, bezpečně se přes něj přeneste. Nyní jděte ke třem jezírkům v bodě 3.

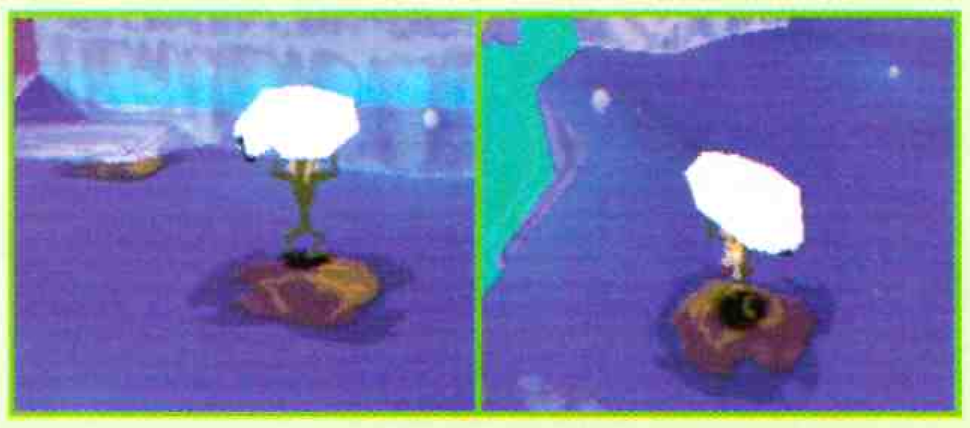
3 **Přesuňte balvan na jezírko,** aby přestalo stříkat, a pak na kámen vyskočte. Z poštovní schránky přímo naproti vám si objednejte deštník. A když už jste tu, můžete posbírat i hlávky salátu, které se tu válí.

4 **Zvolte v inventáři** deštník a aktivujte jej. Vstupte do prvního gejzírku a pak jděte od gejzíru ke gejzíru (za stálého mačkání ◎, čímž otevíráte deštník). Až dorazíte na suchou zem (Samovu pastvinu), gejzíry budou stříkat přerušovaně, takže musíte svůj postup dokonale načasovat, aby vás to nesrazilo na zem a Sam vás nepolapil. Pokud přesto spadnete, běžte hned k vířivce, tak byste se měli uklidit do bezpečí. Jsou zde dvě vířivky vedle sebe - tou, která je nejblíže zdi, se dostanete na ovčí pastvinu.

Skryté hodiny

Abyste se zmocnili hodin na této úrovni, musíte začít v bodě šest. Aktivujte deštník a skočte do gejzíru. Nyní musíte opakovaně mačkat ◎ a plavat směrem k průrvě v útesu po vaší pravé straně (viz obrázek). A právě v téhle průrvě jsou hodiny. Aktivujte je, pomocí deštníku z průrvy vyskočte a jděte na suchou zemi poblíž jeřábu.

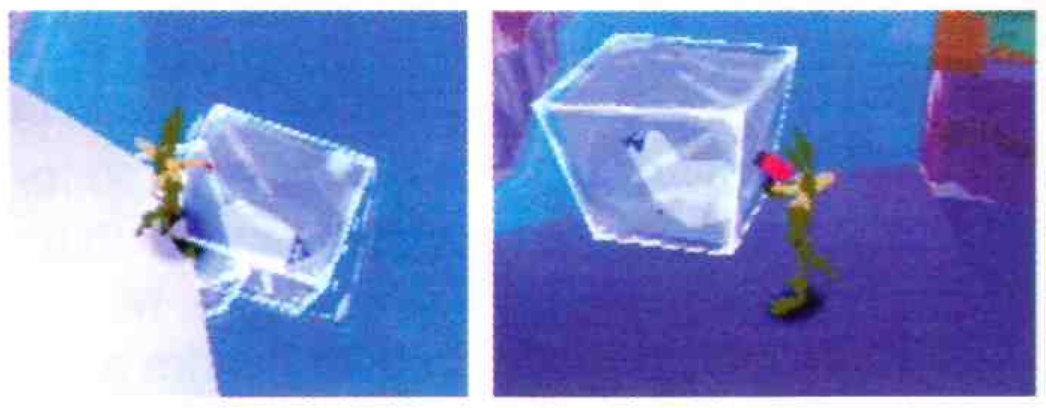
5 **V ovčí ohradě** popadněte jednu ovci a postavte se čelem k ledové zdi. Když nalevo od vás spustí vířivka, nechte se vcucnout, vyhodí vás to bezpečně ze Samova dosahu.



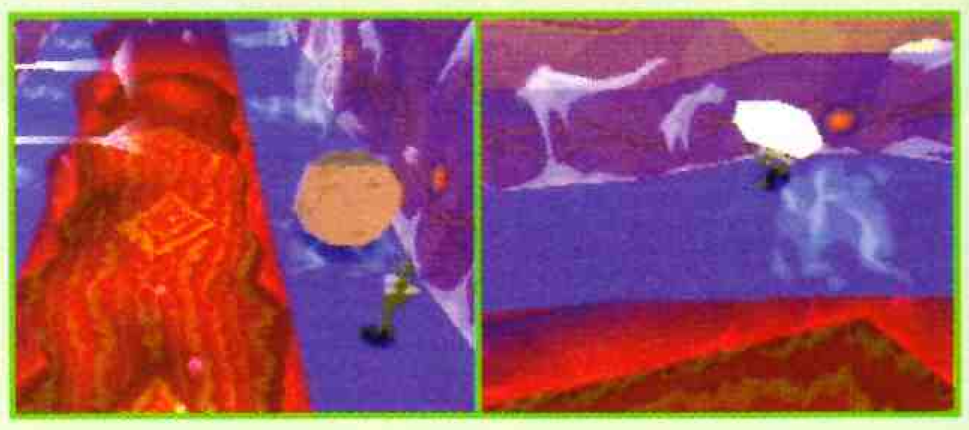
6 **Zde je vířivka,** poštovní schránka a gejzír. Gejzír ignorujte a z poštovní schránky si objednejte fén na vlasy. Jenže ten bohužel zmizí ve vířivce, takže musíte za ním.

7 **Popadněte fén na vlasy** a jděte na druhý konec pastviny, přičemž dávejte pozor, aby vás to nehodilo do vody. Až dorazíte k balvanu, strčte do něj a objeví se vířivka. Skočte do ní a nechte se odnést do bodu šest.

8 **Než se dostanete** k bodu osm, popadněte ovci a hoďte ji do vody. Okamžitě zmrzne a jako ledová kostka poplave směrem k jeřábu. Teď běžte k jeřábu v bodě osm i vy. Jakmile tam budete, počkejte, až jeřáb vyzdvihne zmrzlou ovci z vody, a fénem na vlasy ji rozmrazte.



9 **Posuňte balvan tak,** abyste zablokovali první vířivku. Potom pokládejte hlávky v pravidelných rozestupech mezi gejzíry směrem k cíli v úrovni. Nakonec postavte před první hlávku ovci a běžte k balvanu. Jak bude ovce jíst, přesuňte balvan na další vířivku, abyste zastavili gejzír a ovci tak uchránili. Totéž opakujte, dokud se nedostanete úplně na konec.



LEVEL 8 – Time Travelling

Čas podívat se do pravěku - Ralph našel šikovný stoj na čas.

1

Po révě vyšplhejte z výchozí oblasti a jděte k poštovní schránce v bodě jedna. Objednejte si kouzelný chronometr a setbu. Pomocí chronometru se přesuňte zpět v čase. Na kousku půdy poblíž římsy s révou zasejte semínka. Pak se vraťte do přítomnosti, po stromu vylezte na římsu a posbírejte hlávkové saláty. Seskočte dolů, znovu použijte chronometr, vezměte setbu a zasejte ji do jiného kousku půdy. Jděte do přítomnosti, vylezte na vzrostlý strom a skočte na houpačku poblíž.

Předměty, jež lze najít

Kouzelný chronometr
Hlávkový salát
Semínko

2

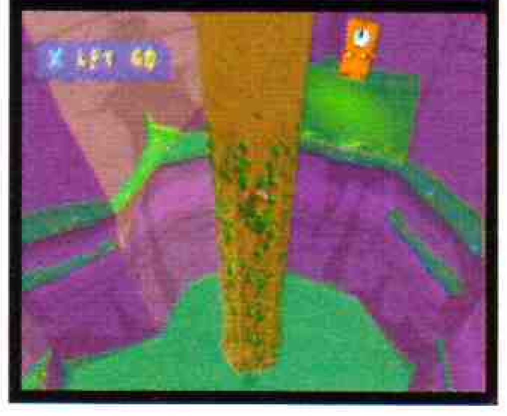
Za těmi kousky skály je Samova pastvina. Chronometrem se vraťte zpět v čase. Skály jsou teď pouhé balvany, tak je odvalte co nejdál. Jenomže při tom na vás zaútočí drak - toho nalákejte do zářivé sféry a on za vámi pak půjde do přítomnosti, kde jej místo vás zlikviduje Sam. Pak jděte zpět v čase a dokončete práci s balvany. Vraťte se zpět do přítomnosti a skály jsou připraveny na další část.

3

S tímhle už máte zkušenosti, takže je to hračka. Zvolte z inventáře salát, ale nikam ho nepokládejte, jen jej podržte a nepozorovaně se skryjte za první skálou. Ovce půjde za vámi. Aniž by vás Sam zmerčil, jděte kamen od kamene, za každým se skryjte, a pak rychle opusťte Samovu pastvinu.

Skryté hodiny

Hned na startu se pomocí kouzelného chronometru vraťte zpět v čase. Zasaďte semínko do půdy, skočte do zářivé sféry a dejte se zpět do přítomnosti. Ze semínka vyrostl vysoký strom. Po stromě vylezte na vysokou římsu, kde najdete hodiny. Ty aktivujte, poté seskočte dolů, chronometrem se přeneste do minulosti, seberte semínko a dejte se zpět v čase. Nyní jděte zpět do bodu jedna a pokračujte v levelu.



4

Jděte zpět v čase a odvalte balvan co nejdále.To vám později pomůže dostat ovci na houpačku. Nyní se vraťte do přítomnosti, skočte do vody, přeplavte na druhou stranu a vylezte na suché zemi v bodě pět, kde najdete velký strom.

5

V tomto bodě použijte zase chronometr a vraťte se do minulosti. Potkáte zde velké červené monstrum - trochu kolem něj pobíhejte, abyste měli nějaký odstup, pak jděte přímo ke kousku půdy a posbírejte semínka. Cestujte zpět časem a monstrum to potáhne s vámi. Poté se zuřivým monstrem v patách zasprintujte přes dřevěný most do bodu šest.

6

Býk začne honit monstrum, takže běžte rychle do bodu čtyři. Popadněte ovci a položte ji na houpačku. Vraťte se znovu do minulosti. Zasejte semínko a jděte do přítomnosti. Po stromu vylezte na římsu s balvanem - ten svrhněte na houpačku a katapultujte ovci. Pak plavte ke konečnému bodu a umístěte na něj ovci.

Přehled triků

Tak ukažte, jestli byste dokázali sejmout i Karkulku.

BEZ ZTRÁTY ŽIVOTA

☐ HOTOVO! 200 bodů

Bezvadně dohrajte level 15
Dokončete mimozemšťanský level, aniž byste ztratili jediný život. Možná vám to bude chvilku trvat, protože je to pěkná fuška. Nahoře vidíte, jak to nedělat.

BÉÉ! BÉÉ!

☐ HOTOVO! 300 bodů

Porazte Road Runnera
Ve 14. levelu potkáte Road Runnera. Porazte jej v závodě - finiš je pod padací mříží.

MINOVÉ POLE Č. 1

☐ HOTOVO! 300 bodů

Přejděte minové pole bez pomoci
Na šestém levelu se pokuste přejít minové pole bez detektoru. Nejprve s jeho pomocí najděte správnou stopu, pak opusťte level a projděte pole sami.

ZNIČITELNÉ MINY

☐ HOTOVO! 500 bodů

Zlikvidujte všechny zničitelné miny
Zničte všechny miny v pátém levelu. Hračka? Ani náhodou, protože si u toho musíte stáhnout zvuk!

MINOVÉ POLE Č. 2

☐ HOTOVO! 700 bodů

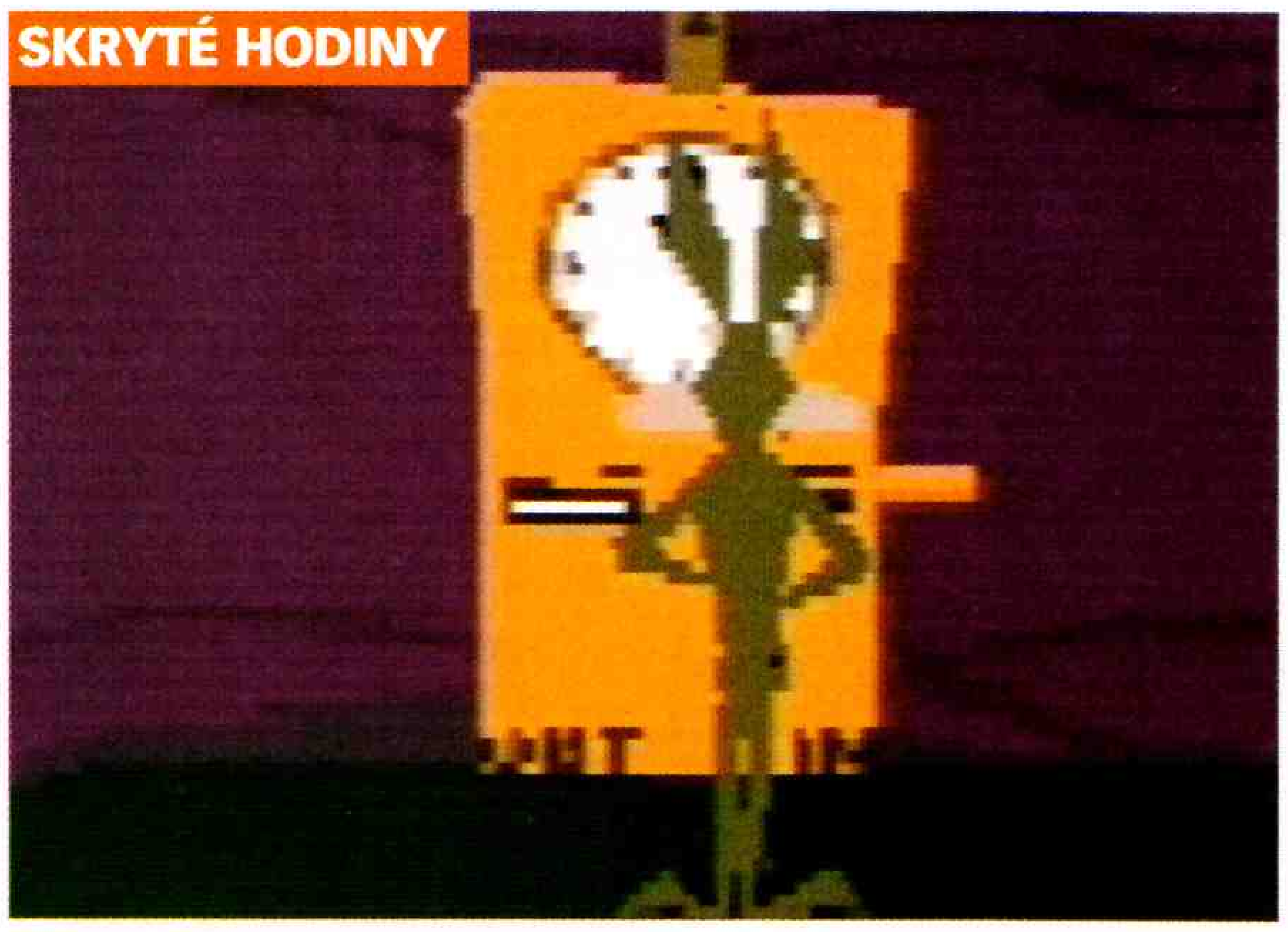
Bez pomoci přejděte přes minové pole - drsné !
V devátém levelu jděte přes minové pole, aniž byste použili detektor kovů. Detektor můžete použít k nalezení správné cesty, pak ale z úrovně odejděte a projděte pole naslepo. Toto je o hodně těží než ten předchozí.

OSM MINUT

☐ HOTOVO! 500 bodů

Dohrajte level rychle
Dohrajte šestý level pod osm minut. Takhle prosté to je. A rovněž pěkně těžké. Nemusíte ale získat hodiny.

SKRYTÉ HODINY



☐ HOTOVO! 5,000 bodů

Aktivujte všechny skryté hodiny
V každé úrovni jsou skryté hodiny. Když všechny aktivujete, odkryjí se vám tajné části hry.

SKRYTÁ ÚROVEŇ 1

☐ HOTOVO! 1,000 bodů

Dokončete bonusový level
Objevte a dokončete skrytou úroveň 1. Pokud jste aktivovali dostatečně hodin, můžete si koupit nápovědu.

SKRYTÁ ÚROVEŇ 2

☐ HOTOVO! 1,500 bodů

Dokončete bonusový level
Objevte a dokončete skrytý level č. 2. Pokud jste aktivovali dostatečně hodin, můžete si koupit nápovědu.

Trpíte akutním zákysem. Postihl vás záchvat šílenství v nekonečném bludišti. Krůpěje potu vám stékají po obličeji, máte hlad, krutou žízeň, celou noc jste nezamhouřili oka. Egyptské slunce se vám zapichuje do opečené kůže. Máte vysokou horečku, vyvrknutý kotník, uštkl vás škorpion a všude kolem čekají v záloze krvelačné šelmy. Nevíte jak dál. Kudy vede cesta z pekla ven? Kde najdete nějaké zatracené náboje do pušky? A víte vůbec, co máte dělat? Umíráte... život vám brzy zhasne. Chtělo by to lékárničku, co říkáte?

OFICIÁLNÍ ČESKÁ PlayStation® HOTLINE

Zavolejte. Linka poslední záchrany aneb Oficiální Česká PlayStation Hotline je vám díky společnému projektu PSM a Sony k službám. Až půjde do tuhého, budete přesně vědět, na koho se obrátit. Zachráníme vás. Cheaty, tipy, triky a návody přímo na váš individuální problém, vždy u nás na skladě!

02-83-87-16-37

pondělí - čtvrtek: 10:00 - 19:00
pátek: 10:00 - 15:00

Cena hovoru z kteréhokoli místa na zeměkouli a blízkém okolí se řídí platnými tarify Českého Telecomu. Tuto službu přesto Český Telecom neposkytuje.

Jak jste si vedli?

0 – 1.000
Jste k ničemu, skryté hodiny vás vůbec nebrali, že ne?

1.200 – 2.000
Pár lehčích úkolů jste zvládli, ale musíte se hodně snažit!

2.500 – 3.000
To už je lepší. Ale pořád to má k dokonalosti daleko.

3.300 – 4.300
Kouzlem vládnete, s výdrží to je horší, co?

5.200 – 6.200
Tomu lze říct slušný výkon.

6.500 – 8.000
Můžete si gratulovat k dobře odvedené práci.

8.200 – 10.000
Jste muž (nebo vlk?) na správném místě.

HRA ZDARMA

Předplaťte si na rok PlayStation Magazín a odměnou vám bude jedna vynikající originální hra zdarma. Je možné si vybrat z trojice skvělých her. A pokud vám náhodou žádná nesedne, můžete si vybrat paměťovou kartu.

GRAN TURISMO 2

FINAL FANTASY VIII

CRASH TEAM RACING

KARTA

JAK SI PŘEDPLATIT PSM?

Nabídka platí do vyprodání zásob!
Neotálejte - už příště na tomto místě můžete nalézt zcela odlišnou nabídku.

Cena ročního předplatného *PSM* je 2760 Kč (obyčejná pošta) nebo 2868 Kč (doporučeně). Zájemci o předplatné *PSM* ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80, 140 21 Praha 4
(tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné PSM, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Nezapomeňte napsat svou volbu (jednu ze tří her nebo paměťovou kartu) do zprávy pro příjemce.

DOPRODEJ STARŠÍCH ČÍSEL

Každý měsíc vám přinášíme nejlepší novinky, recenze a exkluzivní dema. Uteklo vám něco? Napravte to! Za každá tři čísla čtvrté zdarma!

Objednávku zasílejte na adresu Omega Publishing Group, s. r. o. Oficiální český PlayStation Magazín, P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7, popřípadě telefonicky na 02/8387 1643.

Některá čísla jsou již vyprodána, informujte se předem (viz také strana nalevo)! Všechna čísla obsahují CD. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zasílána dobírkou. Nabídka platí pouze do vyprodání zásob.

ARCHIV PSM

KAŽDÝ MĚSÍC VÁM PŘINÁŠÍME NEJLEPŠÍ NOVINKY, RECENZE A EXKLUZIVNÍ DEMA. UTEKLO VÁM NĚCO? NAPRAVTE TO! ZA KAŽDÁ TŘI ČÍSLA ČTVRTÉ ZDARMA!

164stránkový speciál - návody na více než 20 her (*Metal Gear Solid, Final Fantasy 7* a *8, Tomb Raider 4* a *5, Dino Crisis 1* a *2, Chase The Express* a mnohé další), databáze všech existujících cheatů, nejlepší tipy a triky, soutěž o PlayStation 2 a hry. Speciál stojí 180 Kč doporučeně nebo 240 Kč dobírkou. Časově omezená nabídka, pouze do vyprodání zásob!

6 dem, např. *Mat Hoffman's BMX, Legend Of Dragoon, Driver 2, Tony Hawk's 2* a další.

2 dema, *C-12* a *Libero Grande*, dále celá řada videí, např. *Panzer Front* a další.

6 dem, např. *Metal Gear Solid, Sheep, Dog 'N' Wolf, Twisted Metal, Pipe Mania* a další.

7 dem, např. *Alone In The Dark, Asterix, MediEvil 2, Abe Exodus* a další.

8 dem, např. *ISS Pro Evolution 2, Mat Hoffman's BMX, Toy Story Racer* a další.

8 dem, např. *F1 2001, Dave Mirra Remix, Tomb Raider 1, Driver, Ape Escape* a další.

ARCHIVPSM

TELEFONICKÉ OBJEDNÁVKY: 02/8387 1640

Všechna čísla obsahují CD! Pro objednání čitelně vyplňte veškeré údaje a zaškrtněte příslušná čísla. Cena jednoho čísla je 230 Kč u posledních pěti čísel, 190 Kč u starších čsel, každé čtvrté je navíc zdarma. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zasílána dobírkou. Kupon zašlete na adresu Omega Group, P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7, PSČ a pak již jen čekejte na naši zásilku.

- ☐ PSM01
- ☐ PSM03
- ☐ PSM12
- ☐ PSM13
- ☐ PSM14
- ☐ PSM15
- ☐ PSM17
- ☐ PSM19
- ☐ PSM21
- ☐ PSM22
- ☐ PSM23
- ☐ PSM24
- ☐ PSM25
- ☐ PSM26
- ☐ PSM27
- ☐ PSM28
- ☐ PSM29
- ☐ PSM30
- ☐ PSM31
- ☐ PSM32
- ☐ PSM34
- ☐ PSM35
- ☐ PSM36
- ☐ PSM37
- ☐ PSM38
- ☐ PSM39
- ☐ PSM40
- ☐ PSM 41
- ☐ PSM 42
- ☐ PSM SPECIÁL

Jméno: ____________________ Město: ____________________

Ulice: ____________________ Telefon: ____________________

PSČ: ____________________ Podpis: ____________________

Oficiální Český
PlayStation Magazín

Pekelný disk

△ HRATELNÁ DEMA ○ VIDEA ✕ SOUTĚŽE □ SLÁVA

Vstupte!

Tak jste se konečně dočkali! Demo, na které jste tak dlouho čekali, je tu. Klasiku šedesátých let, *The Italian Job*, teď můžete na vlastní oči porovnat s *Driverem*, inspirovaným honičkami let sedmdesátých. Demo *The Italian Job* je exkluzivním hratelným úryvkem z asi nejtoužebněji očekávaného titulu letošního léta. Až se do sytosti nabažíte pachu výfukových zplodin, můžete poslat průdušky na rekreaci do horských vánky provoněné humorné *Sheep Dog'N'Wolf*. Nezapomeňte se podívat ani na ty nejžhavější video ukázky, staré oblíbené pecky a mnoho dalšího. A až budete procházet dema na tentokrát pořádně vypečeném CD, nezapomeňte na naši Ligu mistrů, čekají na vás ceny i popravy...

CESTA PO DISKU

Používání disku je snadné, vlastně úplně stejné, jako když natahujete hru. Disk šoupnete do svého PlayStationu a pak se pomocí šipek pohybujete skvostným menu. Volbu provádíte stiskem křížku. Po dohrání některých titulů budete muset konzolu restartovat.

Disko-léčba

Vložte své CD do obálky a pošlete nám jej zpět na adresu: Omega Group, P.O.Box 104, Praha 7, 170 04 s vysvětlujícím dopisem. My jej otestujeme, a pokud bude opravdu vadné, pošleme vám nové.

The Italian Job

HRAJTE! Mini cooper a šílené honičky na motivy stejnojmenného filmu s Michaelem Cainem v hlavní roli. Otočte list a do toho!

Liga mistrů

SOUTĚŽTE!

Chcete se stát trofejí v naší redakční síni slávy? Jasně, že jo. **Nalistujte stranu 84**

Hry zadara

VYHRAJTE!

Prokažte své pařanské schopnosti a můžete dostat hry zadarmo. **Od strany 76**

OTOČTE LIST, ŽHAVÁ DEMA ČEKAJÍ!

The Italian Job, s. 76 ● Sheep Dog'N'Wolf, s. 78 ● Worms Armaggedon, s.79 ● Tin Tin Destination Adventure, s.80 ● Everybody's Golf 2, s.81 ● Colin McRae 2.0, s.81 ● Crash Bandicoot 3; s.82

HONIČKA

Sledujte to auto: To je vše, co se od vás chce. Když vám uje-de, je po všem.

SMYK

Rychlost a kontrola: Budete muset být zatraceně rychlí, nemůžete tedy ztrácet v zatáčkách.

POZOR!

Ode zdi ke zdi: Bacha na zdi, zábradlí, jiná auta, chodce a autobusy...

HRAJTE! **„Klasická honička šedesátých let s plynem na podlaze."**

Oficiální Top Demo!

The Italian Job

FAKTA ŽÁNR **AUTOMOBILOVÁ HRA** ● DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● VYDAVATEL **SCI** ● PSM SKÓRE **8/10, *PSM42*** ● KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **TŘI ÚROVNĚ, 16 MISÍ, 12 AUT**

Vstupte

SEŠLÁPNĚTE TO! SEŠLÁPNĚTE TO!

Tak tady to je. Teď jste holka. Ale v pohodě, neurážej se, Lorno, ty za to nemůžeš. Jenže prostě jako holka musíte dokázat, že to s autem umíte - víte, všichni jsou v tomhle ohledu k dívkám tak trochu nedůvěřiví.

Ale aby bylo jasno, je tu jeden týpek, jmenuje se Dave. Jo, je to trochu frajer, jinak je ale v pohodě, a chcete-li jej dostat do svého týmu, musíte jeho nadupaného sporťáka sledovat po londýnských ulicích ve svém červeném Mini Cooperu. Když jej ztratíte, je po všem, takže ho prostě musíte stůj co stůj dostat. Bude se vás pokoušet setřást a je to skutečný profík, takže hned zkraje si zkusíte, jak zvládáte vystavení velkému tlaku.

Ty nejostřejší zatáčky budete muset projíždět na plný plyn, naučit se v labyrintu uliček, jimiž to Dave tak rád stříhá, najít nejrychlejší cestu, a taky se mít na pozoru před dvouposchoďovými autobusy, které by vás nepříjemně zdržovaly. Zatímco ve většině dalších částí *The Italian Job* můžete stříhat zkratky nebo se dávat různými alternativami, v téhle sekci musíte jet přesně podle Davea. A nebojte, toto je jediná mise, v níž si budete muset hrát na dámu. ●

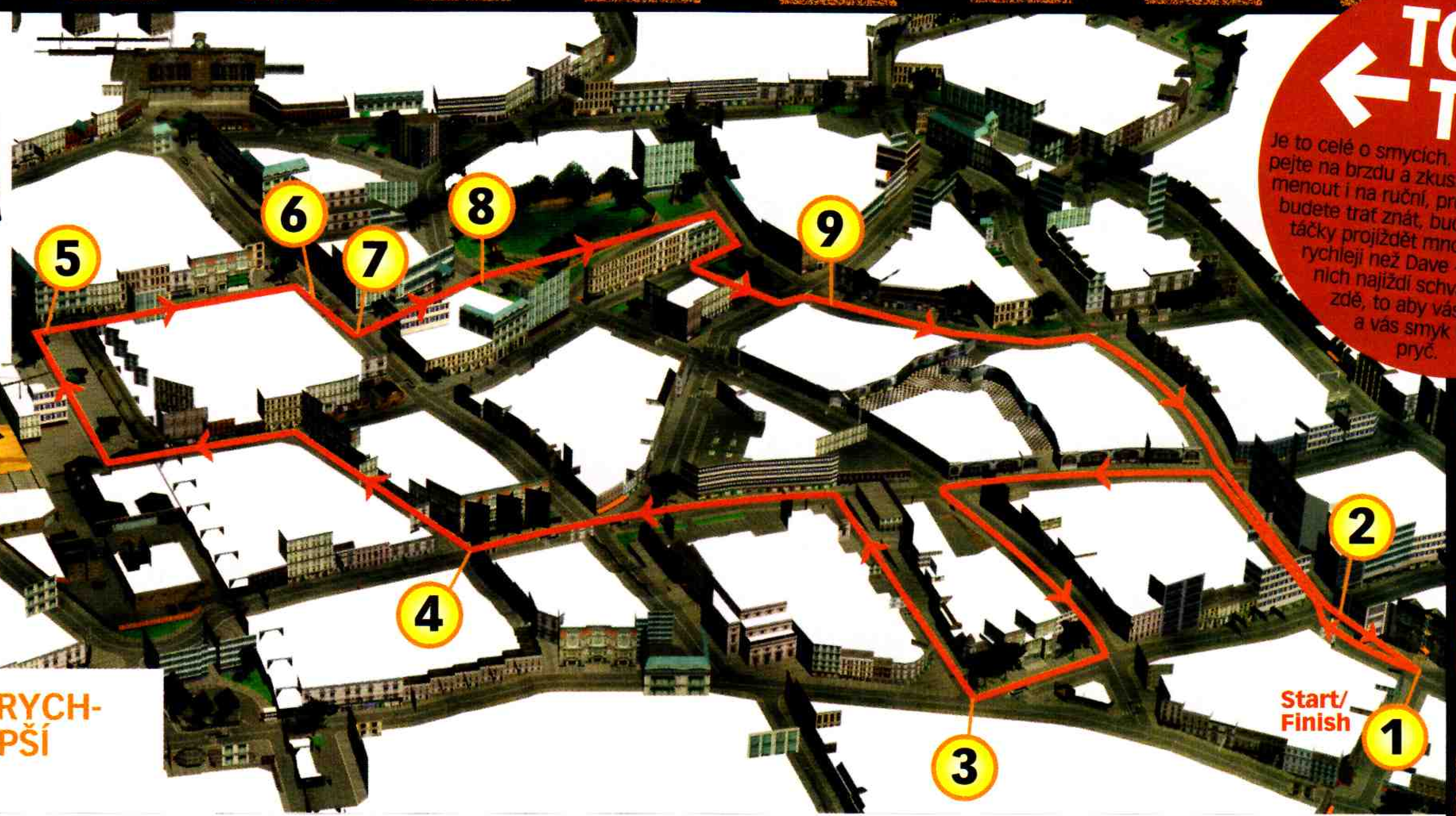
OVLÁDÁNÍ

- ⊗ plyn
- ◻ brzda
- △ ruční brzda
- R1 klakson (dejte jim!)
- START pauza

Rovné a úzké: Obecně je dobré jet Daveovi ve stopě, ale pozor v zatáčkách, schválně do nich najede špatně, aby vás setřásl.

Rudý ďábel: I když to Dave smaží ve sporťáku, udržíte se ho i na rovinkách (nahoře). Problematičtější budou spíš zatáčky (vpravo).

ZÓNA PROZRAZENÍ



TOP TIP

Je to celé o smycích. Nedupejte na brzdu a zkuste zapomenout i na ruční, protože až budete trať znát, budete zatáčky projíždět mnohem rychleji než Dave - on do nich najíždí schválně pozdě, to aby vás zmátl a vás smyk vynesl pryč.

POTŘEBUJETE HLAVNĚ RYCHLOST, ALE NĚKDY JE LEPŠÍ I KONTROLA...

BOD 1
U kasina vše začíná i končí. Ignorujte úvodní animaci a připravte se na rychlý start.

BOD 2
Když jej ztratíte tady, je po šancích. Je to taková malá pravotočivá zatáčka, ale bacha na jiná auta.

BOD 3
Právě jste za první zatáčkou a vyhnuli jste se přechodu. Dave to střihnul do boční ulice. Uberte a snažte se to tam trefit taky, jinak ho budete hledat marně.

BOD 4
Když do téhle ulice vletíte na plný plyn, budete lítat od zdi ke zdi. Zkuste to smykem, dostanete se mu přímo na paty.

BOD 5
Toto je dost úzký most, takže dávejte pozor. Při nájezdu na hup se snažte držet auto rovně, jinak přistanete úplně mimo.

BOD 6
Otočka naslepo přímo na hlavní a hned před vámi je nějaký přiblblý chodec. Jestli ho trefíte, tak jste skončili.

BOD 7
Tohle je nejtěžší kousek. Před zábradlím zpomalte a pak to otočte smykem doprava.

BOD 8
Odolejte pokušení tu zeď skákat - raději jeďte bránou.

BOD 9
Pokud jej stále vidíte, pak jste už skoro v pohodě, teď vás mohou zastavit snad jen autobusy a ostatní auta.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, natřete to šampionovi. Má to rád.

Horká akce:
Odtud vyjíždíte.

● ÚKOL
Budete potřebovat pořádné soustředění a řidičské rukavice. Musíte sledovat Davea ke kasinu. Nejrychlejší vyhrává.

● DŮKAZ
Pošlete nám fotku, na níž právě vjíždíte do dvoru kasina. Když vám to bude dlouho trvat, zmizí vám čas a budete diskvalifikováni. Video důkazy soud uznává též.

● CENA
Získáte zarámovaný certifikát, disk se hrou a slizkého úhoře do kapsy.

HRAJTE! „Zachraňte hladovějícího vlka. Jak? Sežerte Dolly pár nenaklonovaných bratříčků..."

PSM EXKLUZIVNĚ!

Sheep Dog 'N' Wolf

FAKTA ŽÁNR **PLOŠINOVKOVÝ PUZZLER** ● DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● VYDAVATEL **INFOGRAMES** ● PSM SKÓRE **9/10, *PSM38*** ● KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **MEDAILONKY, BABIČKU**

Vstupte

OVEČKY, KDE JSTE?

Tohle si pořádně vychutnejte. Podruhé vám totiž nabízíme zdarma ochutnávku nejlepší kreslené záležitosti, která se na PlayStation objevila. Jelikož od prvního dema si u Infogrames dali neuvěřitelně na čas a hra stále není na trhu, rozhodli se nám poskytnout další demo.

V této úrovni jste (anebo vlastně Ralf Wolf) uvízli v mrazem prolezlé pustině. Ralf musí najít cestu ven z ledovcového labyrintu a chytře používat kusy ledu, miny a uloupené ovce, aby se dostal ven. Je to jedno z vůbec nejtěžších demíček, která jsme vám kdy na našem černém disku nabídli, takže nepočítejte s tím, že byste to mohli zvládnout na první pokus. Jenže jakmile se vám to povede, jistě pocítíte neodolatelnou touhu vidět víc (ze hry, ne ovcí).●

OVLÁDÁNÍ

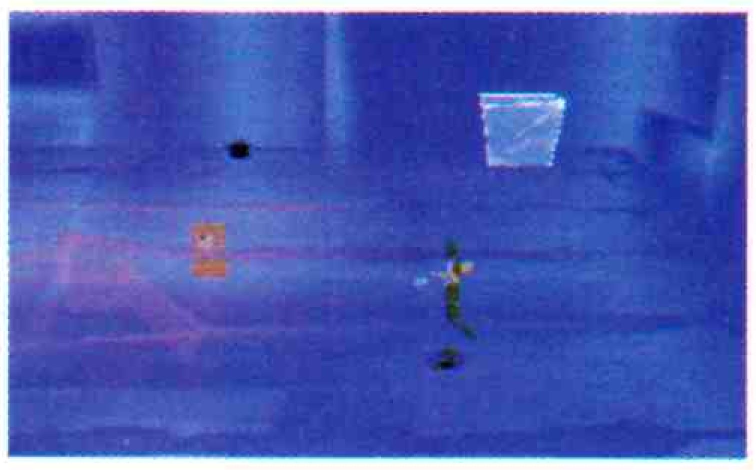
↓ ← → ↑ směr
□ výskok
○ sprint
⊗ použít
△ pohled z perspektivy první osoby
R1 plížení
L1 inventář

Do toho: Vlk v rouše beránčím - Sam ho zahnal zpět do stáda. Přesně to je ale součást plánu.

Dobrý vkus: Koukněte, co čte Ralph. Jediný slušný časopis, totiž *PSM*.

ZÓNA PROZRAZENÍ

NAJDĚTE SKRYTÉ HODINY



MISTR BOMBASTIC

Až se dostanete do ledové místnosti, zneškodněte dvě bomby, a to tak, že jednu položíte na barevný led a druhou mezi tento led a zadní zeď.

Posuňte ledový blok směrem k bombě, až exploduje, otevře se vám cesta k hodinám.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, porazte šampiona.

Blázen do vlny: Statečný chlapík. Má jen hlad.

●ÚKOL

Někde uprostřed úrovně narazíte na minové pole. Ve hře jste vybaveni detektorem kovů, ale my po vás nechceme hledat miny, nýbrž abyste pole co nejrychleji přešli, *aniž* byste detektor kovů vůbec použili. A to myslíme vážně, jsme krutáci.

● DŮKAZ

Budeme potřebovat video záznam vašeho pokusu. Postavte Ralfa na samý začátek minového pole a odtud se bude měřit váš běh. Kdo bude nejrychlejší, ten samozřejmě vyhrává. Skóre nám pošlete na obvyklou adresu i s videokazetou.

● CENA

Certifikát a kopie hry.

HRAJTE! „Svíjející se, bahenní, bláto žeroucí brouci v ..."

Oficiální Klasika

Worms Armageddon

FAKTA ŽÁNR **STRATEGIE** ● DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● VYDAVATEL **INFOGRAMES** ● PSM SKÓRE **8/10, *PSM22*** ● KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **VÍCE NEŽ 55 ZBRANÍ, NEKONEČNĚ ROZMANITÉ ÚROVNĚ**

Vstupte

ZKUSTE SE Z TOHO VYHRABAT

Pokud rádi paříte ve skupině, pak asi není nic lepšího než tito kompostoví červíci ve stylu *Itchy-and-Scratchy. Worms Armageddon* je tím nejlepším důkazem, že ať je grafika sebelepší, produkce i PR sebedokonalejší, není prostě nad hratelnost, jež září jako drahokam.

V našem demu si můžete vyzkoušet, jak se hra paří v režimu pro jednoho i více hráčů. Své bezpáteřní kámoše zde máte protáhnout misemi našlapanými levely - když si k sobě seženete parťáka, můžete obětovat několik hodin mocnému božstvu *Worms Armageddon* v kolektivní úlitbě. Ale dávejte si bacha, nás tahle věcička připravila o všechen čas, který nám přísný šéf vyhradil na oběd a mnoho z nás teď vzhledem připomíná nebohé červíky.●

OVLÁDÁNÍ

⊗	střelba/výběr zbraně
△	výskok 1 (dvojím stiskem skočíte dozadu)
○	výskok 2 (dvojím stiskem skočíte dozadu)
□ +D-pad	pohyb obrazem
R1	určete detailní úroveň
R2	Worm select
L1	otočení trámem/směr vzdušného útoku/odraz
L2	exploze v pozadí/otočka trámem/směr útoku

Červopuška: **Jsou hodně blízko, bazukou jich sejmete klidně polovinu.**

Střela na hranu: **Najít trajektorii terče je jen polovina srandy, tady nám jeden odplul na oceán. Navézt terč na pořádnou minu je mnohem zábavnější.**

ZÓNA PROZRAZENÍ

PODÍVEJTE, NENÍ TO TAK TĚŽKÉ!

ČERVOTOČ

Náš talentovaný pan Červ sleduje ukazatel větru a zjišťuje, že nemožná střela možná nakonec nebude ani tak obtížná.

TY ČERVÍ DÍRO

Úspěch, úplně ho oddělal za přispění větru. Ať žijí malí, slizcí červi.

PSM VÝZVA

Hrajte demo, odčervujte šampiona!

Auta v sobě: Trénink se vyplácí.

● ÚKOL

Těch červů je zde habaděj, a tak dá rozum, že potřebujete trochu praxe. Jděte do tréninkového levelu a zkuste střelbu na cíl. Úkol je prostý jak facka: trefovat terče. A získat časový bonus. A tak pořád dál. Vítězem se stane ten, kdo vydrží nejdéle.

● DŮKAZ

Fotka závěrečné obrazovky po dokončení úkolu. Čím déle vydržíte, tím lepší ohodnocení dostanete.

● CENA

Nádherně zarámovaný certifikát dokazující, že jste červotoč šampion. A hra k tomu. Vy se ale máte.

HRAJTE! **„Coby nejslavnější belgický fízl od doby Hercule Poirota..."**

PSM EXKLUZIVNĚ!

Tintin: Destination Adventure

FAKTA ŽÁNR **PLOŠINOVKA** ● DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● VYDAVATEL **INFOGRAMES** ● PSM SKÓRE **2/10, *PSM42*** ● KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **PĚT ADVENTUR, Z NICHŽ KAŽDÁ MÁ NĚKOLIK LEVELŮ.**

Vstupte

POTÍŽE LETU 714

Jééé tóóó tééénnn belgickééé détěktif, žé jó? Přesně tak, nejslavnější belgický kreslený detektiv teď dostal i plošinovkovou podobu. Co vás zde čeká můžete vyčíst z našeho dema vonícího leteckým benzínem - vaším úkolem je vydat se na misi do vulkanických kaňonů jistého ostrova v jižním Pacifiku (anebo se to můžete dočíst v minulém, čísle, kde jsme pro vás připravili playtest).

Úkol na demu je prostý: musíte svěřené letadlo provést nejrůznějšími zátokami, mezi skalami a lesy a posbírat co nejvíce bonusů „Snowy". A to vše v co nejkratším čase, přičemž nakonec ještě musíte bezpečně přistát na letišti. Samozřejmě zádrhel to má taky. Vaše letadlo je totiž zásobeno omezeným množstvím pohonných hmot, které můžete doplňovat sbíráním oranžových ohnivých koulí, které jsou rozseté po všech úrovních. Pokud potřebujete trochu pomoc, podívejte se do Spoiler Zone.

V kompletní verzi hry najdete pět Tintinových dobrodružství, včetně Red Rackham's Treasure a Explorers On The Moon, plus přirozeně všechny postavičky z komiksů, starého mořského vlka kapitána Haddocka nevyjímaje.●

OVLÁDÁNÍ

←	pohyb letadlem doleva
→	pohyb letadlem doprava
↓	střemhlav dolů
↑	šplhat nahoru
L1	úhybný manévr

Proud z tryskáče: **Civilní letadlo musíte opatrně provést kaňony vulkanického ostrova a po cestě sbírat bonusy.**

Útesové šílenství: **Zkuste prolétávat mezi plachetnicemi, ovšem tak, abyste neuvízli v plachtoví nebo nezavadili křídlem o vodu. Nárazy do překážek vás totiž zpomalují a odčerpávají cenné palivo, což znamená, že nebudete moci přistát... maximálně tak na úbočí sopky.**

ZÓNA PROZRAZENÍ

ČTĚTE JEN TEHDY, NEMŮŽETE-LI S LETADLEM VZLÉTNOUT...

JEMNÁ RUKA
S ovládáním opatrně, letadlo má velice citlivé řízení.

DOPLŇOVÁNÍ PALIVA
Každou svítící červenou kuličku musíte sebrat. Jinak vás čeká smrt!

PSM VÝZVA

Hrajte demo, porazte šampiona!

●ÚKOL

Level dohrajte do konce a posbírejte co nejvíc Snowy věciček. Kdo jich nasbírá nejvíc, vyhrává. Snadné, říkáte? Dejte se do sbírání!

● DŮKAZ

Poté, co dohrajete level do konce, ukáže se, kolik věcí jste nasbírali. Pak závěrečnou obrazovku vyfoťte a fotku pošlete na obvyklou adresu.

● CENA

Nádherný certifikát o vaší nezdolné výdrži a disk se hrou.

HRAJTE! „Golf bez profíků a značkového oblečení, zato s velkým humorem a pro čtyři."

Everybody's Golf 2

FAKTA ŽÁNR **GOLFOVÝ SIMULÁTOR** ● DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● VYDAVATEL **SONY** ● PSM SKÓRE **9/10, *PSM59*** ● KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **6 HŘIŠŤ, 13 HRÁČŮ**

KRÁLOVÉ TRÁVNÍKŮ

Račte navštívit Balata Country Club a okusit nejlepší golfový simulátor pro PlayStation. Vyberte si, zda budete hrát jako Mel nebo Chip a hned pak vyrazte na green. Vyberte si nejlepší hůl a pomocí žlutého kurzoru naplánujte trajektorii úderu. Jakmile si budete myslet, že to je akorát, stiskněte ⊗ - ukazatel v dolním okraji obrazovky se začne hýbat. Až dojede na konec, stiskněte ⊗ znovu. Potřetí stiskněte totéž tlačítko v bodě, kde bude napsáno úder (Hit). ●

OVLÁDÁNÍ

R1/L1	výběr pálky
PŘED ODPALEM	
↑/↓	nastavit záběr kamery
←/→	pohyb zaměřovacím kurzorem
SELECT	ukázat skóre
ODPAL MÍČKU	
⊗	nastavení síly úderu
△	přiblížit
○	oddálit
□	volby síly
L2	zobrazení části greenu při odpalování
R2	resetovat kameru

ZÓNA PROZRAZENÍ

ZBAVTE SE DVOJNÁSOBNÝCH BOOGEYS

KAMERA

Používání kamery je naprosto klíčové, abyste mohli dobře zamířit. Po greenu kamerou pohybujete pomocí △, zpět se vracíte stiskem ○. Dobrá práce s kamerou vám pomůže hned první odpal dát blízko jamky.

VÍTR

Silný vítr má vliv na trajektorii míčku, proto s větrem počítejte už při odpalu. V pravém horním rohu je ukazatel větru - ten vám ukazuje jak sílu, tak směr. Povětrnostní podmínky můžete odečíst i z pohybu mraků.

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, napalte šampiona

● ÚKOL

Komu říkáte zelenáč? Snažte se na dvou prvních jamkách získat co nejnižší skóre. Našemu borci Ellisovi se podařilo zahrát dvakrát birdie (jeden úder pod par), takže se musíte fakt snažit.

Golfíček: Ukažte mu, že je ořezávátko.

● DŮKAZ

Je třeba vyfotit závěrečnou obrazovku, takže mějte při hře po ruce foťák a hned po vstřelení dvou jamek displej vyfoťte - vaše skóre musí být jasně vidět.

● CENA

Certifikát vašich golfových schopností a disk s plnou verzí hry.

HRAJTE! „Rallye partie v *GT2* je proti tomuhle... no, bahno."

Colin McRae Rally 2.0

FAKTA ŽÁNR **AUTOMOBILOVÉ ZÁVODY** ● DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● PSM SKÓRE **9/10, *PSM57*** ● KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **VÍCE NEŽ 80 RALLYE ÚROVNÍ**

DĚSIVÉ ZATÁČKY!

***Colin McRae 2* je hra nespravedlivě nedoceněná,** a to proto, že žije ve stínu *Gran Turismo 2*. Nicméně pravda je taková, že tohle je to vůbec nejlepší rallye, jakého jsme se na PlayStation dočkali. Naše krátká ukázka vám umožní udělat si obrázek o tom, jak drsné a rozmanité jsou závody v tomto herním skvostu.

Čeká vás exkurze do tří závodů - ve Francii, Finsku a Švédsku - přičemž cílem je pochopitelně zapsat se do dějin *PSM*. Buďte ale připraveni na to, že jízda v *CM2*, to je víc než jen prolétnutí pár zatáčkami - je to totiž totální nářez, jako byste byli v opravdovém autě.

Musíte pozorně naslouchat radám svého spolujezdce a do každé zatáčky ostřejší než 50 jděte na zataženou ručku. A hlavně nenechte se ničím rozptylovat a myslete na jedno - jak dát Colinovi na prdel. ●

OVLÁDÁNÍ

⊗	plyn
□	brzda
○	ruční brzda
△	změnit pohled
←	zatočit doleva
→	zatočit doprava
R2	ohlédnout se zpět
START	pauza

ZÓNA PROZRAZENÍ

VYLEZTE Z LESŮ A ZNOVU NA TRAŤ!

TO JE POHLED!

Stiskem △ se přesunete do vzdálenějšího pohledu - čímž se vám rozšíří zorné pole. Stejně tak pozorně sledujte zpomalené záběry. Nejsou sice nic krásného na pohled, leč pomohou vám při druhé jízdě ušetřit cenné setiny sekundy.

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, porazte šampiona

● ÚKOL

Snažte se dosáhnout nejrychlejšího času na všech třech okruzích. Nám se podařilo udělat 2min, 56,68 sekundy ve Švédsku, 2min, 48,81 sekund ve Finsku a 2min, 47,66 sekundy ve Francii - to je 8min 33,15 sekundy celkem.

Hodiny: Nandejte nám to a získáte slávu.

● DŮKAZ

Postačí fotka závěrečných statistik - jezděte si, jak chcete, nám stačí konečný výsledek.

● CENA

Disk se hrou plus certifikát a obdiv milionů našich čtenářů. Co víc může pařan chtít?

HRAJTE! **„Oblíbený vačnatec se vrátil, už potřetí."**

Crash Bandicoot 3: Warped

FAKTA ŽÁNR **PLOŠINOVKA** ● DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ● VYDAVATEL **SONY** ● PSM SKÓRE **9/10, PSM9** ● KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **VÍCE NEŽ 30 ZÁBAVNÝCH LEVELŮ**

NEJLEPŠÍ PLOŠINOVKA NA PS1

Crash Bandicoot je hvězdou plných pěti titulů pro PS1 a dalo by se říci, že je hvězdou celé konzole. Jeho charakteristickými znaky jsou rychlá, až uhozená akčnost a nápaditá hratelnost - díky nim si Bandicoot získal respekt i srdce nejednoho hráče.

V naší ukázce si můžete vyzkoušet celý jeden level středověkého šílení, kdy budete čelit zlým čarodějům a krvežíznivým žabákům, přičemž vaším velkým úkolem bude lapit parchanta jménem Neo Cortex. Abyste to měli snazší, máte k dispozici masky Aku Aku, díky nimž snesete nějaký ten úder. Nicméně dávejte pozor - nic není tak snadné jako přijít o život a skončit jako sekaná. Proto je třeba co nejlépe používat tornádovou otočku a speciální crashovský Super Duper Belly Splash. ●

OVLÁDÁNÍ

D-pad	směr pohybu
⊗	výskok
△	zobrazit inventář
w, or u	plížení/skluz/skok do výšky (spolu s ⊗)
◎	útok z otočky
START, or ◎	konec dema

ZÓNA PROZRAZENÍ

TAKŽE O CO ZDE JDE?....HM, JÁ JSEM STEJNĚ UŽ TUHEJ...

OVLÁDACÍ BĚS

Crash běhá pořádně rychle, což může nováčky trochu odradit. Nuže, pokud se chcete vyhnout předčasné smrti, doporučujeme vám stisknout „otočku" (◎) ještě předtím, než dorazíte k nepříteli - tak na něj vlastně zaútočíte z plného běhu.

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, zrušte šampiona

● ÚKOL

Tohle bude pořádná fuška. Chceme, abyste získali tajný drahokam (ten získáte tak, že v levelu roztřískáte všechny kolébky), a to co nejrychleji.

● DŮKAZ

Bohatě nám postačí, pokud svou cestu za slávou nahrajete na video, ale pozor... video musí obsahovat titulní stránku dema *Crash 3*.

● CENA

Zarámovaný certifikát o vašem úspěchu a kopie kompletní verze hry.

SOUTĚŽ O NEJKRÁSNĚJŠÍ GÓL! A NEJEN GÓL!

I tento měsíc vám předkládáme 10 nejhezčích gólů, tak jak je vybrala anglická redakce PlayStation Magazínu. Takže projeďte diskem a popaste svůj zrak na úžasných přímých kopech a nůžkách střílených z voleje. Zúčastnit se však můžete i vy - nahrajte své góly na paměťovou kartu (anebo na video, pokud to u vaší hry zrovna nejde) a poslat je na adresu redakce, přičemž obálku označte nápisem Gól měsíce. Přiložte ofrankovanou obálku - to abychom vám kartu mohli poslat zpět. Fotbal vás nebere? Nevadí, tak nám posílejte záznamy z jiných her - mlátičky, závody a další špičkové momenty.

GÓL A
Corlos, Brazílie - Francie
ISS Pro Evolution 2
Nádherný, nezaměnitelný přímý kop brazilského ostrostřelce přímo do šibenice.

GÓL B
Phillips, Anglie - Nizozemsko
ISS Pro Evolution 2
Neuvěřitelné, pumelice od půlící čáry zahadně pronikla za záda gólmana.

GÓL C
Cole, Anglie - Finsko
ISS Pro Evolution 2
Coleovo akrobatické zakončení po brilantní Owenově přihrávce.

GÓL D
Djarjic, Euro - Svět
ISS Pro Evolution 2
Ne každý den vidíte gól z přímého kopu z 35 metrů.

GÓL E
Corlos, Brazílie - Jugoslávie
ISS Pro Evolution 2
Nápaditá narážečka s Ronniem a pak už byla před Carlosem brána. Požitek!

GÓL F
Beast, Svět - Euro
ISS Pro Evolution 2
Georgie viděl, že brankář vybíhá, a tak jej náležitě potrestal krásným zapadákem

GÓL G
Cantonna, Euro - Svět
ISS Pro Evolution 2
Velký šéf skáče jak žabák, gólman nemá žádnou šanci!

GÓL H
Owen, Liverpool - Ajax
FIFA 2001
Akrobatické nůžky našly přesně dolní pravý růžek.

GÓL I
Perruzzi, Lazio - Barcelona
FIFA 2001
Gólman Lazia přeběhl celé hřiště, aby soupeře pokořil. Bomba

GÓL J
Christian, Paris St Germain - Norsko
FIFA 2001
Kde je brankář, proboha? To šel svačit?

Videoklipy

PASTVA PRO OČI. TENTOKRÁT PRO VÁS MÁME HNED TŘI VIDEO PREZENTACE.

X-Men Mutant Academy 2

Po dlouhé době je tu zase pořádná bojovka. Kromě recenze vám nabízíme i skvělé video! Ring volný!

Evil Dead Survival Horor

s Bruce Campbellem v hlavní roli. Schovejte se za pohovku a poslouchejte kručení motorovky.

World's Scariest Police Chases

Nevíte, jak dokončit 13. level? Dobře vám tak. Podívejte se na naše video a problémy jsou vyřešeny.

ISS PRO EVOLUTION 2

NEJVÍCE GÓLŮ

1. Andrej Hrdina
Volary
Skóre: 39:0
Naprosto nečekané! Andrej dokázal, že by porazil i Klapzubovu jedenáctku, natož Real Madrid. Výkon je to vskutku neuvěřitelný, i když i pár dalších borců dokázalo, že vsítit přes třicet gólů za těch několik málo minut není nemožné.

2.	Pavel Malík	36:0
2.	Lumír Krátký	36:0
4.	Radek Brauner	35:0
5.	Aleš Dítě	32:0

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

NEJLEPŠÍ TRIK

1. Lumír Krátký
Praha
Skóre: 912452
Vyhrát znamená porazit všechny protivníky. A Lumír to dokázal. Jeho výsledek je jednoznačně nejlepší a na záda se mu dívají i početní účastníci rvačky o další příčky.

2.	Jarda Zaoral	889972
3.	Marek Jarkovský	878926
4.	Radek Brauner	865410
5.	Kamil Janda	744783
6.	Filip Daněk	730904

F1 '99

NEJRYCHLEJŠÍ OKRUH

1. Lumír Krátký
Praha
Čas: 1:09.038 vteřin
Smekáme! O pět vteřin překonat rekord kola vytvořený Mikou Hakkinenem, to je výkon, který si zaslouží místo alespoň ve Formuli 3000. Tomáš Enge má nástupce?

2.	Vladimír Průša	1:09.138 vteřin
3.	Pavel Švejda	1:09.188 vteřin
4.	Vojtěch Erben	1:10.878 vteřin
5.	Jirka Knechtl	1:11.012 vteřin
6.	Ivan Šmejkal	1:11.459 vteřin
7.	Tomáš Procházka	1:11.678 vteřin
8.	Pavel Thorp	1:12.313 vteřin
9.	Boček	1:15.381 vteřin
10.	Marek Kříž	1:15.420 vteřin
11.	Pavel Barák	1:15.782 vteřin
12.	Radek Brauner	1:15.823 vteřin
13.	Michal Homolka	1:16.645 vteřin
14.	Lenka Prošková	1:16.703 vteřin
15.	Karel Mimra	1:16.859 vteřin

TOY STORY RACER

PRVNÍ PRŮJEZD

1. Jirka Rabiška
Benešov
V tomto případě nešlo o to, kdo bude nejlepší, ale nejrychlejší - Jirka nám svůj důkaz poslal nejrychleji, a tak od nás obdrží cenu. Vítězů je však více.

zde je (nekompletní) seznam dalších absolventů úkolu:
Jan Klatovec, Jaroslav Cesar, Lukáš Skřivánek, Josef Vacek, Petr Urban, Lumír Krátký, Stanislav Bulíř, Radek Brauner, Tomáš Kostka, Peter Temník, Lukáš a Marek Sochna, Ján Makky, Bedřich Vydra, Tomáš Pecha, Pavel Medzihorský, Jiří Meduna, František Kácha, David Friedrich, Eva Dušková, Jaroslav Šebek

SPEED FREAKS

NEJRYCHLEJŠÍ OKRUH

1. Lumír Krátký
Praha
Čas: 1 minuta 35 vteřin
Pět vteřin náskoku před konkurenty, to je slušný náskok, který jistě nikdo nezpochybní. Jak jistě víte, pokud překonáte první místo, lze posílat i příspěvky do starších dem.

2.	Lukáš Hujer	1 min 40 vteřin
2.	Pavel Sládek	1 min 40 vteřin
4.	Jakub Tondr	1 min 46 vteřin
5.	David Kořán	1 min 47 vteřin

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER

NEJVYŠŠÍ SKÓRE

1. Michal Homolka
Otrokovice
Skóre: 118
Kulečník vás zřejmě příliš nebaví, ovšem náš nejlepší výkon je shodou okolností nejlepší s vítězem anglického turnaje. Takže klobouk dolů, Michale!

2.	Libor Horák	105
3.	Lumír Krátký	95
4.	Tomáš Čížek	85
5.	Jan Čížek	80

LEGO ISLAND 2

NEJVYŠŠÍ SKÓRE

1. Marek Brož
Frýdek-Místek
Skóre: 19440
Začínáme ztrácet slova, především superlativy. Vaše výkony jsou číslo od čísla lepší a tento patří mezi ty nejfantastičtější. Jak jsme řekli, nemáme slov!

2.	Petr Lankaš	18616
3.	Radek Kuchař	17441
4.	Patrik Motýlek	17273
5.	Stanislav Vávra	16540

Tabule smíchu

Pošlete to a vyděste nás!

„Můj malý bratr porazil vašeho šampiona a to je mu teprve šest let!"
Pavlína Nováková, Pardubice

„Udělejte pro mě něco - přestaňte zveřejňovat svoje nejlepší výkony. Dva dny se pak směju a nemám sílu se ani vyčůrat."
Jan Pokorný, Brno

„Nemáte nejmenší naději, já jsem šampion všech šampionů!"
Lumír Krátký, Praha

„Už mám těch debilních podvodníků dost!"
Lukáš Kolínský PSM

podvod Století

Největší podvodník měsíce

Karel Pirkl není zdaleka jediný, kdo podváděl, ale jeho výkon 55:0 v *ISS Pro Evolution* byl skutečně nejvyšší. Karle, máš talent, zkus vykrást banku. Ba ne - styď se!

VYHRAJTE 10x

Moto Racer

Baví vás závodit na stadionech a kochat se frajerskými lety na uměle vytvořených skocích? Pak vítejte v *Moto Racer World Tour*. Hra nabízí jak motokros, tak závody na dráze a předloží vám japonský okruh Suzuka, ale také legendární Isle of Man TT. Je tu i disciplína volný styl, kde předvádíte šílené skoky a závod v ulicích za plné dopravní špičky. A právě *Moto Racer World Tour* je nový přírůstek do levné řady Platinum a my pro vás máme jako obvykle 10 kousků této skvělé hry, které nám společnost Sony věnovala do soutěže. Pošlete nám správné odpovědi na obě dvě otázky, ústřižek z rohu stránky nalepte na korespondenční lístek a pošlete nám jej s heslem „MOTO RACER" nejpozději do konce listopadu na adresu: PlayStation Magazín, P.O.Box 104, 170 04 Praha 7. Přejeme vám hodně štěstí.

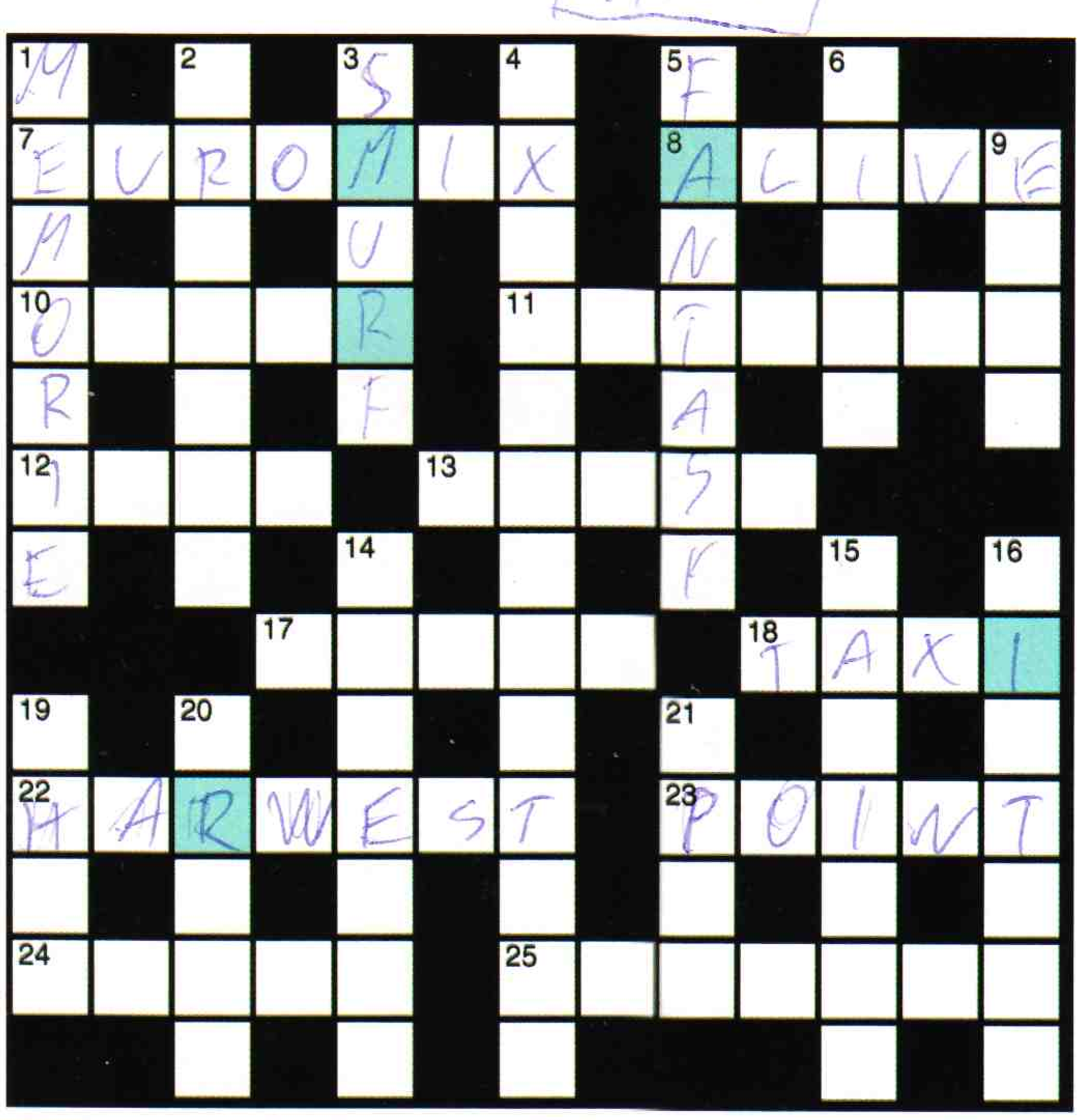
1. Vyjmenujte alespoň tři motorkářské hry na PlayStation.

2. Jak se jmenují dva čeští jezdci účastnící se MS silničních motocyklů ve třídě do 125 ccm?

PlayStation Magazín KŘÍŽOVKA

Konečně! Máte jedinečnou příležitost uplatnit své všeobecné znalosti ohledně PlayStation a vyhrát originální hru *Air Blade* pro PlayStation 2. Vyluštěte tajenku a do konce listopadu nám řešení pošlete na adresu redakce.

Po vyluštění křížovky sestavte z písmen na pěti označených polích klíčové slovo. MIRRA



HESLA VODOROVNĚ

7 *Dancing Stage _*, taneční hra od Konami na PlayStation (7)
8 *Dead or _2: Hardcore*, 3D mlátička na PS2 (5)
10 Jméno za golfovou hrou pro děti začínající na *Cyber*. (5)
11 *_500*, motocyklový simulátor na hony vzdálený středně pokročilé hře (7)
12 *_Racing*, tryskový závodní simulátor od Infogrames (1-3)
13 *Anna Kournikova's _ Court tennis*, simulátor podání a voleje (5)
17 *_Racer*, roztomilá stará závodní hra (5)
18 V jakých autech se jezdí v šílené závodní hře na PS2 začínající na *Crazy*? (4)
22 *_Moon* - bizarní a podrobné RPG o řízení farmy (7)
23 *Vanishing _*, povedená alternativa ke *Gran Turismu 2* (5)
24 _&_ 15 svisle - Poněkud horší konkurent skutečného Colina McRae (5,7)
25 *NHL Blades _ _ 2000*, hokejový simulátor (2,5)

HESLA SVISLE

1 *Shadow Of _*, strategická adventura na PlayStation 2 (7)
2 _ *2*, neukázněně poskakující obojživelník na PlayStation (7)
3 *3,2,1_ My First Racing Game*, katastrofická závodní hra (5)
4 Panická akce na PlayStation 2, která je vražedná! (13)
5 *Final _*, legendární RPG série a film (7)
6 *Jet _ 3*, zatím poslední a nejhorší ze série cyklistických závodů (5)
9 *Eternal _*, straegické RPG, v němž tvoříte Mappets (4)
14 Konkurent *Resident Evil 3*? (7)
15 viz 24 vodorovně
16 Co je to Desert Eagle? (7)
19 *Rescue _*, hra pro světelnou pistoli na PlayStation pro mladší hráče (4)
20 Téma spojující *Grand Theft Auto* a *Felony 11-79* (5)
21 *Planet Of The _*, hra inspirovaná stejnojmenným filmem, které se snad konečně dočkáme (4)

3X BUMERANG

Máme tu pro vás tři bumerangy s motivem hry *Atlantis: The Lost Empire*. A protože to je opravdu cenný artefakt a nemáme jich na rozdávání mnoho, otázka jsou trochu komplikovanější. Tedy, jak se to vezme. Každopádně s heslem „BUMERANG" nám odpověď pošlete nejpozději do konce listopadu na adresu redakce. Hodně štěstí!

Jak se jmenuje hlavní hrdina filmu a jak se jmenuje herec, který ho v angličtině namluvil?

Kdo vyhrál v PSM 41

10X DAVE MIRRA FREESTYLE
BMX: Maximum Remix

Otázka „Co znamená zkratka BMX?" vám způsobila nemálo potíží. Požadovali jsme totiž přesný význam této zkratky a správné odpovědi byly tentokrát výjimkou. Zde jsou tedy tentokrát více než zasloužilí výherci, kteří odpověděli správně, že BMX znamená Bicycle Motocross.

- Petr Kořízek, Opava
- Ondřej Micka, Kralupy n. Vltavou
- Ladislav Zbranek, Mohelnice
- Michal Jonáš, Praha 4
- Stanislav Hnízdil, Průhonice
- Filip Gerloch, Praha 4
- Pavel Hnízdil, Brno
- Stanislav Drha, Jilemnice
- Patrik Kříz, Teplice
- Jirka Tichý, Poděbrady

KŘÍŽOVKA
Správná odpověď byla samozřejmě Spyro a vítězem skvělého balíčku *Gran Turismo 3* je Tomáš Koubek z Ostravy Poruby.

FINAL FANTASY
Tady to bylo dětsky snadné, *Final Fantasy* je v představeji 9 nebo 10 dílů (uznali jsme oboje odpovědi, desítka je již pár týdnů v Japonsku), film se pak nenspiroval žádnou hrou. Blahopřejeme deseti borcům a posíláme tričko:

- Pavel Kácel, Cheb
- Jana Holubová, Olomouc
- Jan Doležal, Praha 8
- Tomáš Kocián, Plzeň
- Petr Cibulka, Semily
- Antonín Broukal, Brno
- Markéta Ježková, Mladá Boleslav
- Jiří Marek, Příbram
- Tomáš Střelba, Praha 9
- Lukáš Bílý, Jindřichův Hradec

PŘEDPLATNÉ
A nakonec ti nejšťastnější - tři výherci předplatného.

Jsou jimi
- Pavel Mařík z Liberce
- Jitka Kratochvílová z Bohumína
- Michal Jelen z Brna.

6x SHOCK 2 INFRARED

A aby těch soutěží nebylo málo, společnost Guillemot nám do soutěže věnovala pět kusů ovladačů Shock 2 Infrared, jejichž velkou předností je, že jsou bezdrátové! Ano, už není o co zakopávat a už není třeba trpět zbytečné uzly. Samozřejmostí je Dual Shock a příjemný design. Odpovědi na naše všetečné otázky pošlete s heslem „SHOCK" nejpozději do konce listopadu na adresu redakce.

Kolik centimetrů má kabel k ovladači Shock 2 Infrared

a) 2,5
b) 2
c) 0

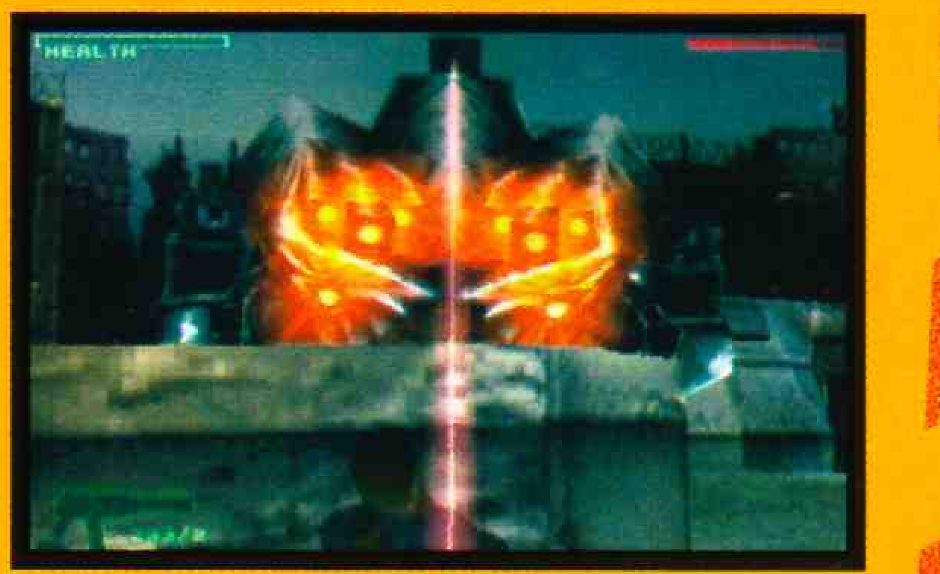
Co to je tlačítko L3 a R3?

a) Stisknutí páček
b) Takové tlačítko neexistuje
c) Kombinace L1 a L2

pokračování ze strany 13

CO BYSTE UDĚLALI vy?

Zvolena volba A



Jste překvapeni? Ačkoli budete zpočátku v bezpečí, cyborgové velice rychle vystoupují vaši skrýš a rychle do vašeho těla napíchají ostrá kovová tělesa. Naděje na přežití lidstva se díky vám rozplynuly jako čpavý sirný zápach nad dělobuchem. Rozehrajte konec světa!

Zkuste to znova!
NÁVRAT NA STRANU 13

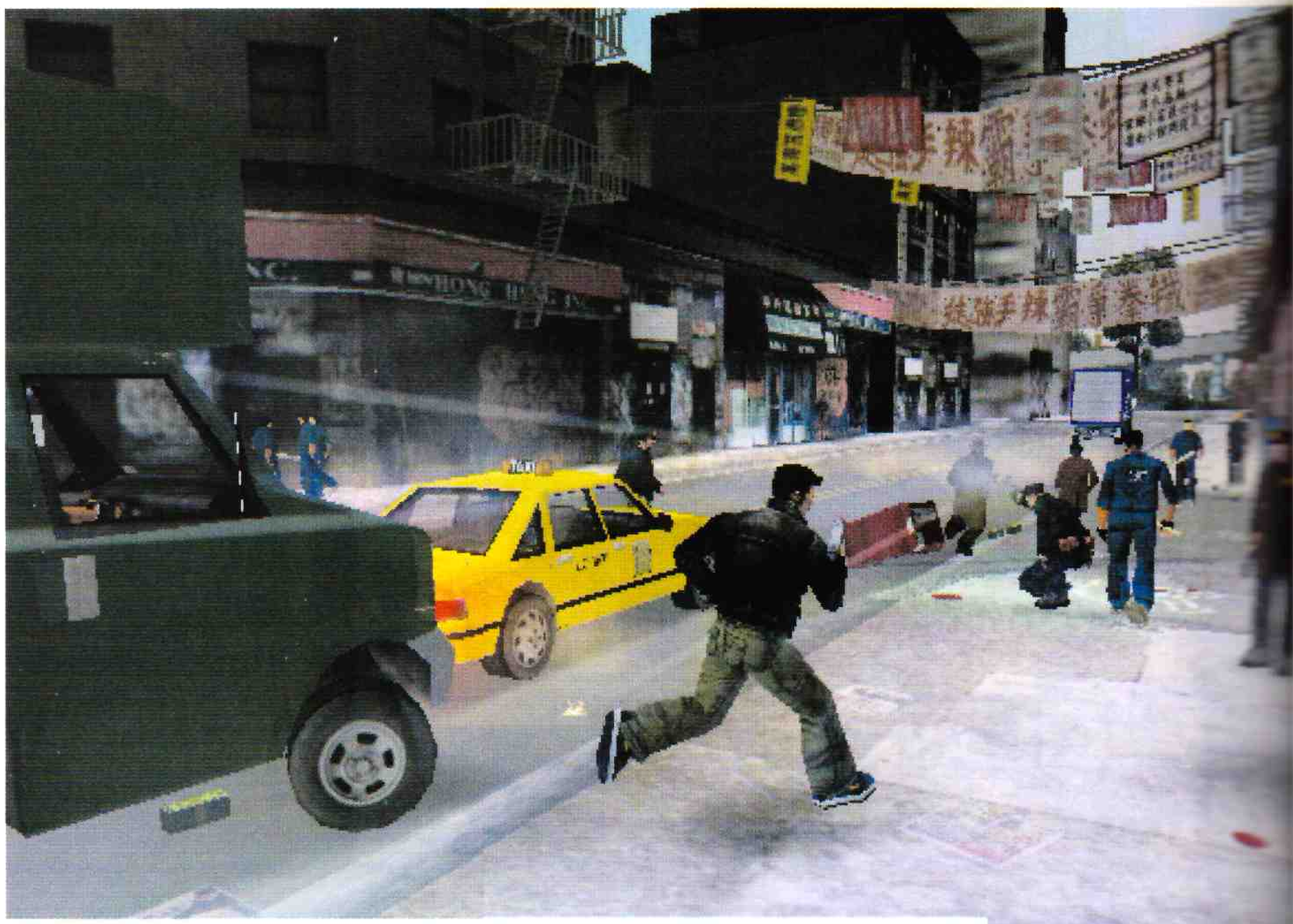
PlayStation® 2

JE TU MEZI NÁMI...

GRAND THEFT AUTO 3

KDY: PROSINEC **KDO:** TAKE 2 INTERACTIVE **KDE:** WWW.ROCKSTARGAMES.COM

PREVIEW ***GTA* přechází k plně 3D grafice a přináší zločiny páchané s pomocí aut do nové dimenze.**



Tady jde o život: Přinejmenším v případě, že potkáte poldu.

Když se potichoučku vypaříte, možná si nevšimnou, co jste provedli.

Velké město, velké boje: Dostat se v Liberty City do maléru není problém. Pomsta už je těžší.

Skutečný svět je někdy místem plným špíny a nebezpečí. Proto je občas příjemné zavřít se k večeru doma, odpočívat a toulat se bláznivým světem plným skrumáží, kde ve vzduchu čpí kouř z výfuků, kde se po chodnících loudají zkrachovalé existence a kde na rozích ulic postávají šlapky. Vítejte v Liberty City, domovském městě *Grand Theft Auto 3*, v němž se anarchie a kriminalita rozrostla do 3D.

Hrajete zločince z povolání (ani ne tak ostříleného jako spíš zažraného), který byl zrazen a uvězněn. Když naboura nákladák s ovesnou kaší, podaří se vám ještě s jedním vězněm utéct. S pomocí kontaktů v podsvětí, které získáte přes svého nového kumpána, se vydáte na cestu za znovuzískáním respektu a k přípravě konečné pomsty. Zpočátku to znamená, že makáte jako paběrkující spojka. Ale jak putujete hrou a různými oblastmi Liberty City, které má gang pod kontrolou, navazujete nová přátelství a spolčujete se s různými týpky, dokud se nedostanete na samý vrchol hierarchie hrdelního zločinu.

Stejně jako v předchozích dílech *GTA* můžete ukrást jakékoliv vozidlo, pustit se do bitky nebo se jen tak potulovat ulicemi s batohem plným munice.

Jak ukázala struktura úvodní mise *GTA3*, 30 minut skutečného času se bude rovnat jednomu dni v Liberty City. A protože se některé mise mohou odehrát jen v určitou denní dobu, stane se občas, že máte chvíli volného času. Pak vyvstává otázka, zda se mezitím máte pustit do jiného úkolu nebo jen tak brouzdat po městě a zkoumat jeho podivné obyvatele.

„Musíte si udělat nové přátele a vytvářet s nimi různé pakty."

Již tak excelentní sérii ještě posílil přechod k fantasticky špinavému 3D prostředí, přinejmenším v té části, kde vaše postava přejíždí chodce, prozkoumává skutečné ulice a hledá, kde se co děje. Ale pozor, když se zapletete do příliš mnoha soubojů, stoupne hodnota na vašem měřiči těžkých zločinů a zanedlouho se budete muset rychle poohlédnout po nějakém autě k ukradení, abyste mohli utéct. Nebo můžete prostě zůstat stát a použít raketomet.

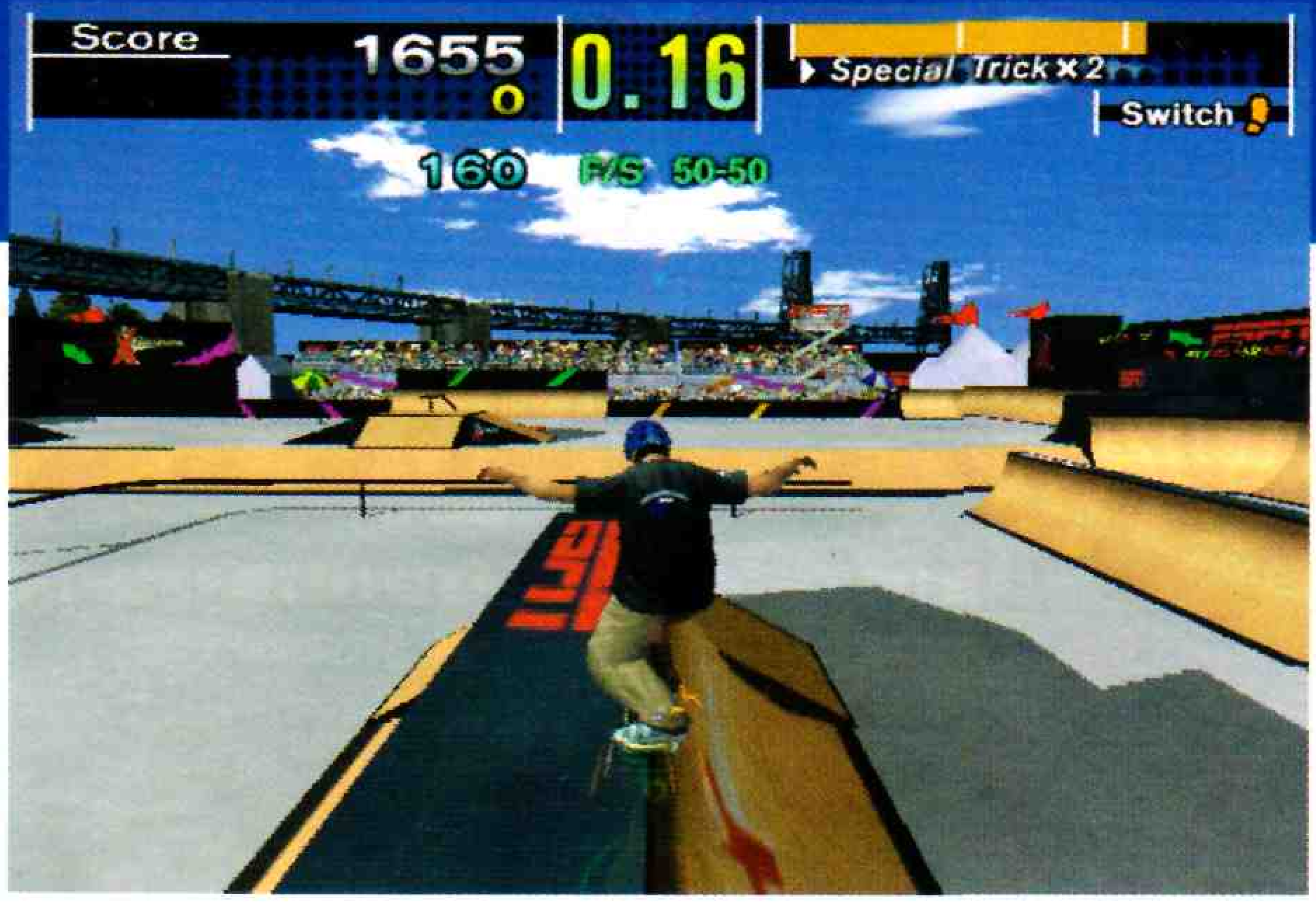
Typ auta, které se vám podaří ukrást, závisí z velké části na tom, v jaké oblasti se nacházíte. Kromě toho teď máte možnost „půjčovat si" i čluny a občas dokonce letadlo. A když vás některé auto sveze, můžete si ho přidat do sbírky zaparkované v garáži, která vám zároveň slouží jako útočiště.

Stejně jako v předchozích hrách *GTA* hrajete i tady kriminálníka se styky v drsném podsvětí, a tak je celkem pochopitelné, že hra bude obsahovat spousty zločinů a násilí. Rozvíří podobnou bouři polemik jako její předchůdkyně? Je to dost možné. Že by nás čekala další odborníky zavrhnutá, ale jinak strhující hra?

GTA3 obsahuje

- **Použití arzenálu** K dispozici bude široká škála zbraní, najdete tu vše, počínaje baseballovými pálkami a konče ostřelovačskými puškami.
- **Ptačí perspektiva** *GTA3* je plně 3D titul, ale pokud chcete, můžete ji hrát v retro stylu, který vás přepne na pohled z ptačí perspektivy.
- **Pozor na paměť** Když teď trefíte nějakého chodce, bude si váš obličej pamatovat i několik dní poté. AI je teď opravdu dobré.

ZAKOUŘENO *Smuggler's Run 2* používá kouř a bomby a autoři slibují, že bude obsahovat přes 80 misí... **NACISTI** Activision definitivně potvrdili, že se pouští do PS2 konverze first-



Letecký den: Ignorujte obdivovatele, soustřeďte se na přistání.

ESPN X GAMES SKATEBOARDING

◎ **KDY:** LISTOPAD ◎ **KDO:** KONAMI ⊗ **KDE:** WWW.KONAMI.COM

NOVINKA **Skateboardingové řádění v extrémních dimenzích?**

Jak proboha může taková *X Games Skateboarding* pomýšlet na úspěch v aréně, kde již pěknou řádku dní vládnou božsky hratelná prkna *Tony Hawk's*? Nebude snad po prvním průniku Hawka na PS2 pro každou jinou hru čirá zoufalost dělat si naděje, že by snad mohla ohrozit tohoto mistra všech grindů?

To není tak jisté. X Games jsou považovány za olympiádu extrémních sportů a hra *XGS* hodlá zaútočit na srdce hráčů hned ve dvou liniích najednou. Kombinuje totiž náročné technické požadavky oficiálního skateboardingového mistrovství sponzorovaného ESPN s úrovněmi plynulého, volného a okázalého skejtování na ulici. Zatímco k vítězství v úrovních z prostředí XGames je třeba dokonalá přesnost a načasování triků, v příjemných městských levelech musíte naopak plnit různé úkoly nebo předvádět své vlastní machrovinky ve vzduchu. Mezi pozdějšími úrovněmi najdete i takové lahůdky, jako je třeba ropný tanker nebo muzeum plné koster dinosaurů, na kterých se dá skvěle grindovat. A to už stojí za to, abyste se na prkně trochu snažili.

Že by se konečně našel někdo, kdo aspoň trochu ohrozí *Hawka*? Tahle hra v každém případě nevypadá vůbec špatně.

NA POSLEDNÍ CHVÍLI

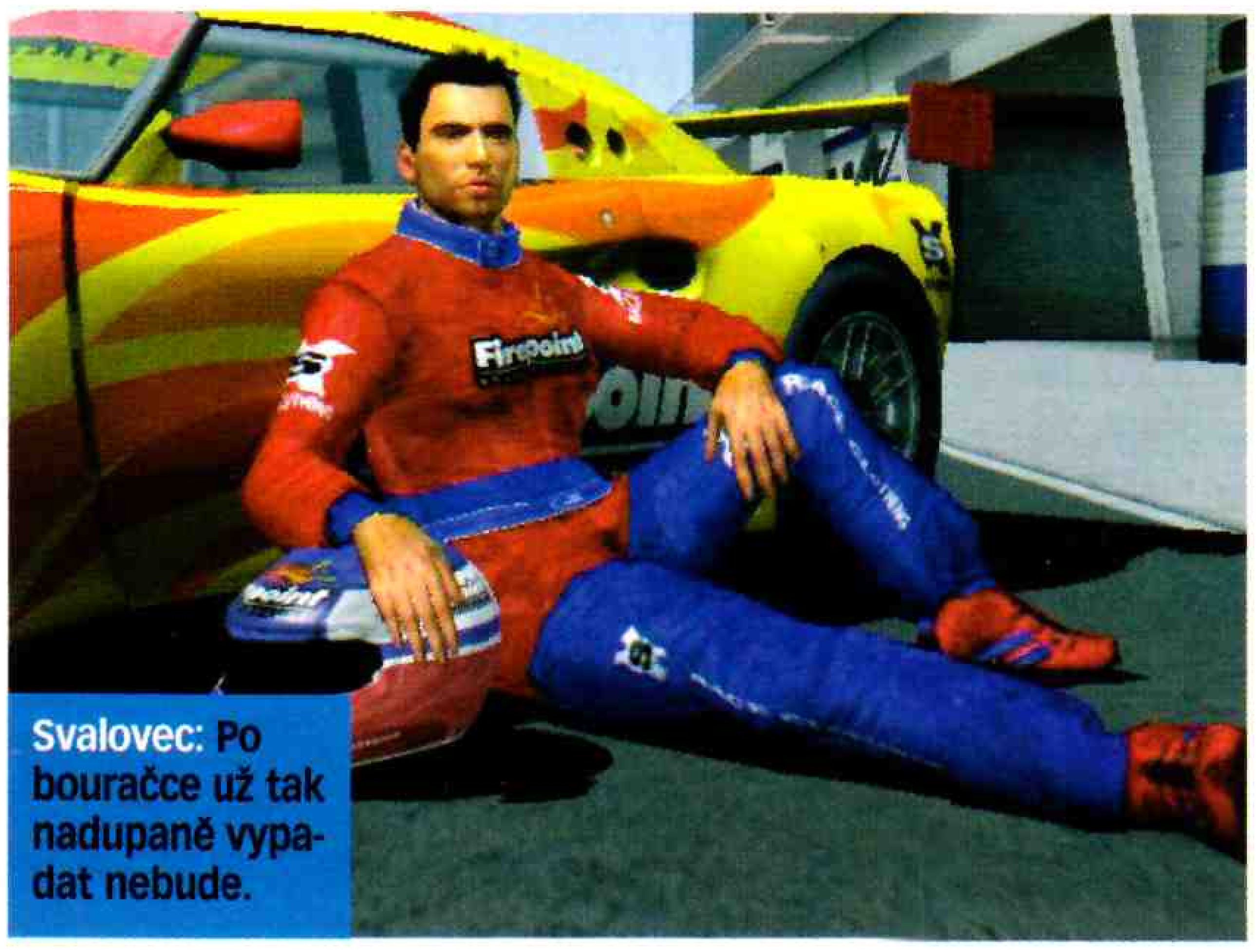
TOCA RACE DRIVER

◎ **KDY:** JARO 2002 ◎ **KDO:** CODEMASTERS ⊗ **KDE:** WWW.CODEMASTERS.COM

PRVNÍ POHLED **Jak bude vypadat první hra fantastické série *TOCA* na PS2?**

Po známce 10/10, kterou vývojáři Codemasters obdrželi za *TOCA World Touring Championship* na PS1, se vrhli na zpracování této licence i pro PS2, které by se na trhu mělo objevit na jaře příštího roku. Nádavkem k individuální AI řidičů se objeví soutěže s oficiálními licencemi - nebude chybět nový australský AVESCO V8 Supercar Shell Championship a navíc budete moci na obrazovce sledovat najednou až 14 vozů. Herní engine slibuje nebývalý realismus a nesmíme zapomenout ani na drsné poškozování při kolizích, při jehož zpracování vývojáři používají stejný systém počítačové simulace modelových situací, jaký je využíván v automobilovém průmyslu.

Ještě bude třeba hodně práce, ale už teď je více méně jasné, že se tahle konkrétní hra zapíše do dějin.



Svalovec: Po bouračce už tak nadupaně vypadat nebude.

Future Shock

PODZIM
- **18 WHEELER** Acclaim
- **AGE OF EMPIRES II** Konami
- **ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE** Infogrammes
- **DARK CLOUD** SCEE
- **FIFA 2002** EA Sports
- **GIANTS: CITAZEN KUBUTO** Interplay
- **G-SURFERS** Midas
- **JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE** EA
- **SHADOW MAN: 2ND COMING** Acclaim
- **THE WEAKEST LINK** Activision
- **WIPEOUT FUSION** SCEE

ZIMA
- **DEVIL MAY CRY** Capcom
- **DROPSHIP** SCEE
- **ENDGAME** Empire
- **GRAND THEFT AUTO 3** Take 2/Rockstar
- **PARAPPA THE RAPPER 2** SCEE
- **PRO EVOLUTION SOCCER** Konami
- **SILENT HILL 2** Konami
- **SMUGGLER'S RUN 2** Rockstar
- **STUNTMAN** Infogrames
- **TONY HAWK'S PRO SKATER 3** Activision
- **WORLD RALLY CHAMP** SCEE
- **WWF SMACKDOWN! JUST BRING IT** THQ

Svatá loď: Cesta ke vchodu někdy vede i po vodě.

SPLASHDOWN

◎ **KDY:** LISTOPAD ◎ **KDO:** INFOGRAMES
⊗ **KDE:** WWW.INFOGRAMES.COM

MOKRO **Slušná závodní hra bez silnic? Podivné věci se to dějí na moři.**

Na jedné straně je *Splashdown* tradiční závodní hra, jíž nechybí nezbytná dvojice režimů arcade a career. Na druhou stranu přistupuje k tématu zcela unikátním způsobem. Řízení Sea-Doo se nepodobá ovládání žádného jiného herního vozidla. V žádném případě nejde o pouhé otáčení dvou velikých řídítek doprava a doleva. Ve *Splashdown* ovládáte všechno pomocí pohybů těla. Zatáčíte tak, že se podle potřeby nakloníte doleva nebo doprava. Přenesete-li váhu vašeho jezdce dozadu, zvedne Sea-Doo nos a malinko zrychlí. Přenesete-li ji naopak dopředu, pustíte se dolů (což se hodí pro podplouvání objektů na hladině).

Žádný extrémní sport by ale nebyl úplný bez možnosti předvádět ohromující triky. Tenhle jedinečný ovládací systém ještě umocňují nejlepší vodní efekty, které jsme kdy viděli. Budeme vás i nadále informovat.

Best of...

Právě jste si pořídili PS2? Pak dovolte, abychom vám doporučili laskominky.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC
SCEE
Nádherný závodní simulátor, který plně využívá nového potenciálu PS2.

DARK CLOUD
CODEMASTERS
Zatím nejlepší RPG pro PS2 s prvky ostatních žánrů včetně *Sim City*.

SSX
EA
Obrovská snowboardová zábava plná ohromujících triků.

RESIDENT EVIL: CODE VERONICA X
CAPCOM
Série *Resident Evil* je čím dál lepší...

STAR WARS: STARFIGHTER
ACTIVISION
Skvělá vesmírná střílečka s parádní hratelností, která rozhodně nekazí všeobecně uznanou reputaci série.

ZONE OF THE ENDERS
KONAMI
Nepřekonatelná hra plná akčních robotů od zploditele *Metal Gear Solid*.

person střílečky *Return To Castle Wolfenstein* is to be made... ■ **CENA** PS2 stojí již pouhých 12.990 Kč ■ **PISTOLE** Capcom udělá PS2 verzi pistolnického automatu *Resi Evil: Gun Survivor 2*

Tenhle boss patří mezi ty těžší. Obzvláště ve chvíli, kdy je zavěšený na vrtulníku a vy ho máte trefit z pohybujícího se vlaku.

Usmívej se, vyletí ptáček...

Jak je dobrým zvykem, v *Time Crisis* se můžete kdykoliv schovat za roh a trochu si oddechnout.

TIME CRISIS 2

Je čas znovu zkrotit tu neklidnou spoušť a pustit se do vůbec první PS2 střílečky pro světelnou pistoli.

FAKTA

DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **SONY**
VÝROBCE: **NAMCO**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **15+**
POČET HRÁČŮ: **1 -2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PS1 TIME CRISIS: PROJECT TITAN
PSM37 6/10
Druhý (a podstatně horší) díl *Time Crisis* pro PS1. Pif ho.

PS2 Silent Scope
Nerecenzováno
Střílečka s odstřelovačkou, ovšem bez podpory light-gunu.

První pistolová hra pro PlayStation 2 není úplně originálním počinem - je inspirovaná automatem z roku 1998. Přesto je to nádherná a nepříliš náročná hra vytvořená v duchu úspěšných hollywoodských filmů postavených na kamarádšoftu dvou drsňáků. Na rozdíl od Bodieho a Doyla z *Profesionálů*, Dannyho a Mela ze *Smrtonosné zbraně* či Jirky a Pavlovského ze *Starců na chmelu* tu ovšem nečekejte vtipné repliky, ale výhradně akci. Protože jediné, o co tu jde, je vzít do ruky světelnou pistoli a zamířit na obrazovku.

S třemi lety na krku tu možná cítíte jisté riziko, že hra vypadá trochu zastarale, ale Namco naštěstí grafiku kompletně přepracovalo a vytvořilo moderně vypadající elegantní prostředí a příjemné sekvence. Použité lokace se svěže mění - nekonečná armáda kriminálníků na vás útočí v restauraci, na lodi, ve vlaku nebo na skladišti. Velký kus práce pak odvádí svižná kamera, která evokuje adrenalinovou přestřelku. Tak to má být.

Nová G-Con 2 je po všech směrech lepší než její předchůdce, ale *TC2* funguje i s ním.

Příběh není důležitý, podstatné je, že hrajete ve dvou, a tak nechybí podpora multiplayeru s rozdělenou obrazovkou (hrajete-li sám, roli parťáka hraje počítač, prakticky nikoho nezastřelí). Smutné je, že samotná hlavní hra není příliš dlouhá a po troše výcviku ji lze dohrát za nějakých 20 minut čistého času. Naštěstí je tu na cestě za záchranou planety celá řada křižovatek a dokonce i pár tajných lokací, do kterých se dostanete jen s velkými obtížemi, takže si hru „párkrát" rádi zopakujete. Nechybí ani četné minihry (střelba na holuby, terče, staré Namco hry atd.) a motivační systém rekordů, takže životnost byla v rámci možností prodloužena tam, kam to až šlo.

Time Crisis 2 je na první pohled jednoduchá naivní hra, kterou však pár chytrých zásahů vyšperkovalo na samotnou špičku žánru. Je to od začátku do konce jedna velká pistolnická orgie, a pokud patříte mezi fandy žánru, rozhodně po ní sáhněte.

Koneckonců, nová verze G-Conu vytvořená speciálně pro PS2 má pár nových vlastností a je až neuvěřitelně přesná. A protože víme o minimálně třech dalších chystaných pistolnických hrách, nezbývá než si sednout, zamířit a užívat si. A že JE co si užívat...

■ **Jan Modrák**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● **GRAFIKA 8**
Detailní a moderní. Velké vylepšení proti automatu.

● **HRATELNOST 9**
Nic originálního, ale o to zábavnější. Plus spousta bonusů.

● **ŽIVOTNOST 6**
Tradičně kratší než u jiných žánrů, ale v rámci možností...

CELKOVĚ 8 /10
Zábavné střílení s chytře pospojovanými úrovněmi, rychlým tempem a dostatkem dalších laskominek.

VLASTNOSTI Autoři se inspirovali Johnem Woo a můžete hrát i sám se dvěma pistolemi.

FREAK OUT

Je to naprosto všední příběh o dívce a jejím šátku.

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **SWING** ■ POČET HRÁČŮ **1**

Líbezný bojovník: Připravte se, že zastáncem spravedlnosti tu bude pletený šátek.

Už podle názvu *Freak Out* můžete směle předpovědět, že hra, která by se pod ním měla objevit na PS2, zřejmě nebude žádný suchý simulátor. To, co vás při hraní tohoto bláznivého titulu od vývojářů Treasure's čeká, však přesahuje všechno, co si pod popisem kreslená plošinovka dokáží představit i ti nejvýstřednější šílenci...

Cíl hry je jednoduchý. Dá se říci. Zlí duchové se zmocnili 12 marnivých sester malého děvčátka jménem Linda. Lindě se podaří uniknout, ale zjistí, že duchové očarovali její šátek, který si teď žije vlastním životem. Linda musí s pomocí tohoto kouzelného šátku brnkat na fantasticky elastický svět, v němž jsou uvězněny její sestry. Tento poněkud excentrický styl interakce s prostředím sestávající z cvrnkání, brnkání a tahání musíte využít k osvobození démony posedlých duší svých sester.

Je to bizarní hra, která si vás získá bezmeznou vynalézavostí a úžasně deformovatelnými úrovněmi. Paradoxní však je, že po delším hraní se i nekonečná podivnost *Freak Out* okouká a bude vám připadat, že je to stále totéž. I tak je to ale titul, který svou skvělou hratelností přináší na PS2 svěží vánek vždy vítané vynalézavosti. ■

Brnkni si: Vypadá to možná příjemně, ale i sebemenší dotek může být nebezpečný.

Honem ven, sestřičko: Některé z Lindiných sester lze jen těžko identifikovat.

VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ 7/10
Praštěná hra plná kouzel. Bohužel i opakovaná šílenost ztrácí na přitažlivosti.

VLASTNOSTI Poražení démoni mohou být týráni v Gallery Of Shame...

MX 2002 FEATURING RICKY CARMICHAEL

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **ŘÍJEN** ■ VYDAVATEL **THQ** ■ POČET HRÁČŮ **1-2**

***GT3* je v prodeji,** takže se dá čekat, že se na nějaký čas zase můžeme rozloučit s recenzemi na závodní hry, ne? Ani náhodou. THQ totiž právě začínají titulem *MX 2002 Featuring Ricky Carmichael* novou sérii. Rickyho hra přináší majitelům PS2, kteří mají rádi osobitý přístup, vzrušení spojené s profesionálním motokrosem.

Hlavní kouzlo *MX 2002* spočívá v tom, že využívá vzrůstající obliby extrémních sportů a kombinuje požitky z rychlosti při závodech s možností vyřádit se při předvádění triků a akrobatických prvků. Na rozdíl od ostatních extrémních titulů jsou tady obě tyto složky zařazeny odděleně. Prolínají se jedině v režimu career, kde si můžete vychutnat směs motokrosu, superkrosu (halová forma MX) a freestylu. Nováčkům pomáhá při přivykání na ovládání - a není toho málo, co se musíte naučit - šikovný výukový systém.

MX 2002 rozhodně má hráčům co nabídnout a poskytuje příjemně osobitou alternativu k motorkovým simulátorům typu *Moto GP*. ■

Start: Ai ostatních jezdců se vám v závodech stane opravdovou výzvou.

VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ 7/10
Rychlá a nespoutaná závodní hra, kde si na motorkách užijete bláta i triků.

TOKYO XTREME RACER

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **UBISOFT** ■ POČET HRÁČŮ **1-2**

Nikdo netvrdí, že *Gran Turismo 3* usnadnilo život dalším závodním hrám, jež se zrodily v jeho perfektně renderovaném oblaku prachu. Ale i když odhlédneme od skutečnosti, že tihle závodníci, vyznávají odlišný herní styl, design a hratelnost, budou se vás snažit okouzlit šarmem staré rozvrzané káry na mléko.

Abychom byli spravedliví, samotný koncept není až tak hrozný a mísí se v něm estetika závodění v ulicích města se šťavnatou přísadou bojovkových soubojů. Adrenalinoví feťáci mezi sebou závodí ve velkoměstě a při každé příležitosti zmocnit se vedoucího postavení si navzájem ochotně osekávají sloupce životní energie. Podaří-li se vám udělat si velký náskok, poklesne váš demoralizovaný oponent na mysli, uzná porážku a pověsí si v autě stromečkový osvěžovač vzduchu. Zůstanete-li však pozadu, stanete se Poraženým s velkým P vy.

Jen je škoda, že jsou v provedení takové rezervy. K dispozici tu máte nabídku ničím nevynikajících aut, která sice slušně vypadají, ale postrádají jakoukoliv osobitost a mají nepříjemný ovládací systém. Městské bitky netvoří zrovna příznivé podmínky pro poklidnou jízdu po sídlištích.

„Bitvy" proti počítačem řízeným nebo skutečným protivníkům jen zřídkakdy trvají déle než pár minut. *Tokyo Xtreme Racer* se tedy nedaří zapadnout mezi elitnější závodní stáje a zařadí se někam ke konci pole. ■

Na trati: Dostaňte se na špici a pokořeni protivníci to vzdají.

VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ 4/10
Fajn nápad znehodnocený nepřiměřeným zpracováním.

VLASTNOSTI Auta si můžete do nejmenších detailů upravit ■ Přes 125 vozů

FUR FIGHTER

Chlupatý vražedný amok.

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **ACCLAIM** ■ POČET HRÁČŮ **1 až 4**

Obtížnost: Každý, kdo si myslí, že je to hra pro děti, bude šokován. Drsné.

Čím chcete být, až zemřete? Jen se nedělejte, člověk se ani nenaděje a už ho vezou v černém spacáku k poslednímu táboráku. Způsoby můžou být různé - třeba ho může ranit mrtvice z šéfredaktora s iniciálami J. M., který mu dodává hry na poslední chvíli. Pro tyto případy by měl mít člověk rozmyšlené, v co se hodlá reinkarnovat. Samozřejmě, všichni hned řeknete: „Chceme být špenátem" ale uvažte to ještě. Vždyť můžete být třeba psem, tučňákem, klokanem, kočkou, liškou a dokonce i drakem - a navíc si tohle všechno můžete natrénovat ve hře *Fur Fighters*.

Fur Fighters je šílená hra s ještě šílenější grafikou (něco mezi sprejerskými malbami a *Parrapa Raperem* - nebo jak se to sakra jmenovalo). V roli malých chlupatých zvířátek (ačkoliv si vyberete jednoho, během levelů je budete muset stejně všechny vystřídat - každý z nich má svou speciální schopnost) musíte zachránit své potomstvo z tlap ďábelského generála Vigga a postřílet spoustu nepřátel. Mezi těmi jsou kupříkladu pankáčští medvídci, pávi s bazukami či létající kráva s plamenometem. Přes drsnou roztomilost a humornost není hra rozhodně jednoduchá. Naopak, je tak tvrdá, těžká a se složitým ovládáním, že je tu velké nebezpečí, že vás při jejím hraní ranní mrtvice a vy se stanete špenátem. Gratuluji.

■ **Jiří "Brokolice" Pavlovský**

Grafika: Je rozmanitá a detailní, ale úžasné jsou především modely.

Schopnosti: Každá z postav má vlastní přednosti.

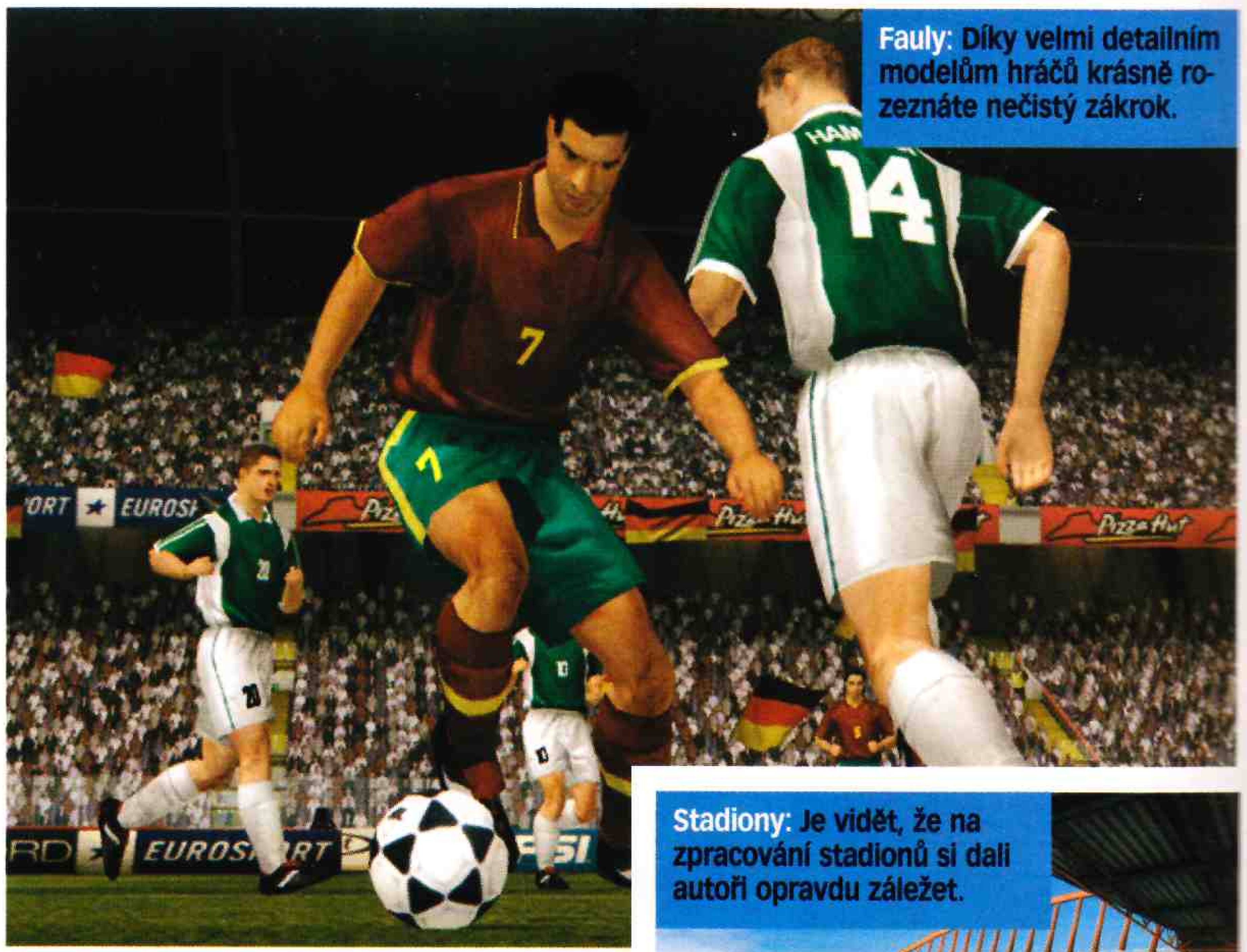
VERDIKT Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ Chlupáči s očima většíma než Gatesův roční příjem se vraždí mezi sebou. **4**/10

THIS IS FOOTBALL 2002

Tohle opravdu JE fotbal!

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **SCEE** ■ POČET HRÁČŮ **1 až 4**



Fauly: Díky velmi detailním modelům hráčů krásně rozeznáte nečistý zákrok.

Dobrý pocit z této hry začíná už v samotném menu. *TIF 2002* totiž nabízí opravdu velký výběr týmů a nejrůznějších soutěží. Vedle již tradičních národních celků a mezinárodních soutěží tu najdete nejen všechny špičkové evropské ligy, ale také spoustu klubů, které jsou díky účasti v evropských pohárech považovány za významné. Naštěstí pro nás mezi ně patří i Sparta a Slavie.

Bohužel brzy zjistíte, že licence, na které je hra postavena, má také jednu podstatnou trhlinu. Ve hře nenajdete žádný evropský klubový pohár, díky čemuž v průběhu sezony v jedné z devíti evropských ligových soutěží absolvujete pouze příslušný národní pohár. Samozřejmě si ale můžete libovolný pohár sami vytvořit a klidně si tak zahrát třeba Champions League.

Podstatnější než nabídka herních možností je ovšem hratelnost samotného fotbalu a ta se autorům povedla. S příjemným a intuitivním ovládáním se už tak nějak počítá. Co ovšem dělá z *TIF 2002* nadprůměrný titul, je něco, co bychom mohli nazvat „fotbalovostí". Ve hře totiž neustále narážíte na pohledné a překvapivě reálně působící herní situace. Nejvíceční skutečně působivé zpracování herních nepřesností a zatím zřejmě nejlépe pískající rozhodčí v historii fotbalových her. Pěkné.

■ **Jakub Holý**

Stadiony: Je vidět, že na zpracování stadionů si dali autoři opravdu záležet.

Počasí: Déšť či sněžení působí obzvlášť při detailních záběrech dost reálně.

VERDIKT Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ Akční zpracování fotbalu, tak jak má být. Hra je rychlá a tak akorát jednoduchá. **8**/10

VLASTNOSTI: Multiplayer až pro 4 s rozdělenou obrazovkou ■ Bonusové minihry.

VLASTNOSTI: Rozsáhlá licence, která kromě evropských klubových pohárů obsahuje prakticky vše.

Tyto a mnoho dalších her pro PlayStation dostanete u těchto dealerů:

○ Praha 1, **Bonton-Land** (palác Koruna), Václavské nám. 1, tel. 02/24226237
△ Praha 2, **JRC,** nám. I. P. Pavlova 3, tel. 02/24942507
× Brno-Modřice, **PlayStation Club Olympia,** U Dálnice 744, tel. 05/47216930

□ Brno, **Elvia Pro,** Roosveltova 1, tel. 05/42221380 ○ Brno, **JRC,** Běhounská 7, tel. 05/42221260 △ České Budějovice, **Elcom,** areál PVT, Žižkova 1, tel. 038/7747434 × Hradec Králové, **Elvia Pro,** Tř. Karla IV. 663, tel. 049/5514762 □ Jihlava, **Viki s.r.o.,** Palackého 44, tel. 066/7310799 ○ Karlovy Vary, **JRC,** Nám. Dr. M. Horákové 16, tel. 0603 213089 △ Liberec, **Elcom, s.r.o.,** Železná 12, tel. 048/5109610 × Litoměřice, **NPB elektronic - CORSO,** Mírové nám. 158, tel. 0416/737174 □ Lysá nad Labem, **TV-Video centrum,** Husovo nám. 172, tel. 0325/514890 ○ Mladá Boleslav, **Elvia Pro,** V. Klementa 467, tel. 0326/25543 △ Mladá Boleslav, **R+R Planeo,** Krátká 1301/2, tel. 0326/733673 × Most, **CENTRON expert,** nám. V. Mostecké stávky 3, tel. 035/42376 □ Most, **K + B Multi Media expert,** Chomutovská ul., tel. 035/6100051 ○ Nové Město nad Metují, **Elcom, s.r.o.,** Vratislavovo nám. 100, tel. 0616/618755 △ Olomouc, **BAZO,** Tř. Svobody 21, tel. 068/5224773 × Olomouc, **Elcom, s.r.o.,** Horní nám. 13, tel. 068/5222435 □ Olomouc, **Promarket,** Tř. 8. května 20, tel. 068/5227153 ○ Olomouc, **Promarket,** Palackého 13, tel. 068/5228580 △ Ostrava, **Elcom, s.r.o.,** 28. října 41, tel. 069/6111811 × Ostrava, **JRC,** OD Galerie, Zámecká 20, tel. 069/6111912 □ Ostrava-Hrabová, **Euro Can Morava,** Místecká 258, tel. 069/6706244 ○ Ostrava-Poruba, **Elvia,** Hlavní třída 1017, tel. 069/6910317 △ Pardubice, **Elcom, s.r.o.,** Tř. 17. listopadu 11/221, tel. 040/6614365 × Plzeň, **Elcom, s.r.o.,** Americká 21/Jungmannova, tel. 019/7224100 □ Poděbrady, **Elvia Pro,** nám. Jiřího z Poděbrad 4, tel. 0324/2595 ○ Poděbrady, **Jokr,** Jiráskova 170/III, tel. 0324/5770 △ Praha 1, **CENTRON expert,** Nekázanka 19, tel. 02/22243207 × Praha 1, **Elvia Pro,** Na Poříčí 50, tel. 02/2324263 □ Praha 1, **Elvia Pro,** Revoluční 2, tel. 02/81917230 ○ Praha 1, **Elvia Pro Myslbek,** Na Příkopě 19, tel. 02/24236809 △ Praha 1, **JRC,** Vladislavova 24, tel. 02/24948511 × Praha 2, **Elvia Pro,** Karlovo nám. 19, tel. 02/24910617 □ Praha 2, **Elvia Pro,** Vinohradská 50, tel. 02/24233125 ○ Praha 4, **Elvia Pro,** metro Budějovická, Olbrachtova 1929, tel. 02/61074172 △ Praha 5, **Datart Zličín,** Skandinávská 1, tel. 02/26511933 × Praha 6, **CENTRON expert,** Dejvická 8, tel. 02/3124951 □ Praha 6, **Elvia Pro,** Evropská 49, tel. 02/361172 ○ Praha 8, **CPT Praha,** U Pekařky 1, tel. 02/83842120 △ Praha 9, **Electrocity Centrum Černý Most,** Chlumecká ul., tel. 02/81917230 × Praha 9, **Elvia Pro,** Poděbradská 51, tel. 02/81864040 □ Praha 9, **FAST,** Poděbradská 61a, tel. 02/66610471 ○ Praha 10, **Elvia Pro,** Benešovská 42, tel. 02/72742341 △ Prostějov, **BAZO,** Kostelecká 2, tel. 0508/331350 × Tábor, **Ellex GK,** Křižíkovo nám. 869, tel. 0361/255174 □ Ústí nad Orlicí, **Elektro FRANC,** T. G. Masaryka 122, tel. 0465/525515 ○ Zlín, **HP Tronic,** Školní 3054, tel. 067/33704 △ Zlín, **JRC,** OD Prior, Masarykovo nám. 6, tel. 067/7211469/l. 218 × Žďár nad Sázavou, **Elcom, s.r.o.,** Nám. republiky 63, tel. 0616/22948

NEPODCEŇUJ SÍLU PLAYSTATION

www.playstation.sony.cz

Pomsta čtenářů

TEXTOVKY *0777 074076

Pošlete nám recenze v smsce!

PSM vstoupilo do éry moderních způsobů komunikace. Ano, koupili jsme si mobil. A byli bychom rádi, kdybyste nám posílali recenze na nejnovější hry v rozsahu 160 znaků, tedy jedné smsky. Od příště je budeme zveřejňovat, zde je první vlaštovka od neznámého čtenáře (prosíme, abyste se podepisovali!)

***Pozor, toto číslo je určeno výhradně pro textové zprávy, a nikoliv pro oplzlé telefonáty!**

A zase tu máme spoustu připomínek, kritik a stížností od vás, našich všemocných čtenářů!

Průšvih v plenkách: Vystoupení Angelicy bylo poněkud ušmudlané.

RUGRATS: TOTALLY ANGELICA

Recenzoval: Martin Kitts

„Myslíte, že si ji malinké děti oblíbí? No, my věříme, že i ti nejnenáročnější milovníci Lumpíků dokáží rozpoznat rozdíl mezi *Totally Angelica* a slušnou playstationovou hrou. Vsadíme se, že tahle hra nikoho bavit nebude."

***PSM**41* 2/10

Vy říkáte:

Jak můžete chtít po mužích, aby recenzovali hru jako *Rugrats: Totally Angelica*, a předpokládat, že vůbec pochopí, o co tu jde? Tohle je hra zaměřená speciálně na malá děvčátka a můžu vám říct, že moje osmiletá dcera Lucka ji miluje. Kdybyste se zeptali jí, dala by hře aspoň 9/10. Vy jste místo toho oslovili nějakého zřejmě otráveného a utahaného videoherního šílence a chcete, aby ji zhodnotil svým kalným zrakem. Není divu, že se mu nelíbí. Všimla jsem si, že ve vašem časopisu nepůsobí žádná žena, a myslím, že byste s tím měli něco udělat.

Jak se zdá, pánové nechápou, že existují bytosti, které nezajímá velikost jejich zbraně nebo maximální rychlost jejich auta - nejméně polovina populace se věnuje jiným, ušlechtilejším zájmům.

Karolína
přes e-mail

Rugrats: Totaly Angelica asi není hra, kterou by se bavili dvacetiletí mladíci a je bezesporu určena dívkám (i nás totiž baví hrát playstationové hry), tak jak může váš recenzent poznat, jestli je dobrá, nebo špatná. Myslím, že vaše recenze není fér, protože já a moje mladší sestra jsme ji hráli mnohokrát a opravdu nás to bavilo. Mezi playstationovými hrami neexistuje moc těch vyloženě holčičích a podle mého názoru by jich mělo být víc. Těším se, až si zahraji *Sabrina The Teenage Witch* a doufám, že se k této hře zachováte lépe.

Petra Žáková
Pardubice

POSLEDNÍ SLOVO

Když nic jiného, alespoň se snažím být objektivní, Karolíno. A rozhodně ve svých recenzích nenapadám nikoho, koho vůbec neznám. Co se hry týče, v recenzi jsem zachytil svůj osobní názor a za tím si stojím. Někteří lidé možná dopustí, aby podřadné hry těžily z úspěšných a snad i zábavných kreslených seriálů. My v *PSM* to považujeme za zločin a nebojíme se to říct nahlas.

TREFA DO ČERNÉHO? LMA MANAGER 2001

PSM35 9/10

Jsem velkým fanouškem fotbalu, takže jsem si se zájmem přečetl vaši recenzi na *LMA 2001*. Zdálo se, že víte, o čem mluvíte, proto jsem běžel do obchodu a hru si koupil. Předně mě zarazilo, že je vše soustředěno výhradně na Britské ostrovy. Chápu, že českou ligu si asi jen tak nezahraju, ale větší výběr by neškodil. Mnohem víc mě ale zklamaly nepřesné komentáře opakovaných záběrů a také informace o stavu utkání v pravém horním rohu obrazovky.

Další věc, která na téhle hře není vůbec v pořádku, je počet odpískaných penalt. A je toho víc! Sice je to stále skvělá hra, ale proč jste se o těchto nedostatcích nezmínili ve vaší recenzi?

Rozladěný Tomáš
Praha

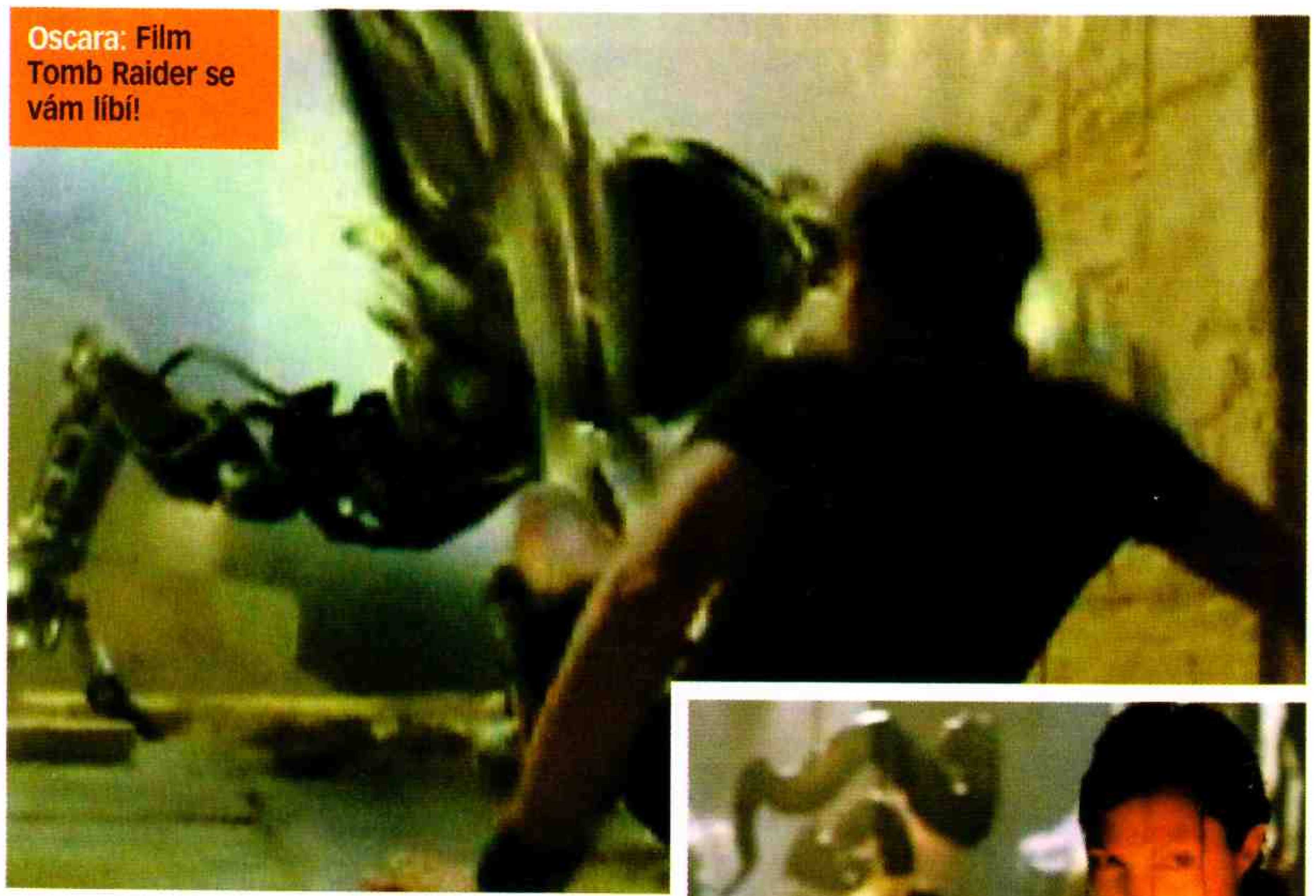
Připouštíme, že je tvoje kritika na místě. Ale jak sám píšeš, přesto je to skvělá hra a takové maličkosti nejsou kazem na jinak parádním fotbalovém manažeru. A co se penalt týče, fotbal ve třetí divizi nikdy není dokonalý, to ví přece každý?

TOMB RAIDER FILM

Recenzoval: Jiří Pavlovský

„Film nevyžaduje stejného intelektuálního výkonu jako hry, ale jinak je to vůbec poprvé, kdy se filmový průmysl dotkl toho, co činí videohry tak výjimečné. K tomu si přidejte originální bojové sekvence, skvělou herečku a výsledkem je dobře zabalený, zábavný film."

***PSM*41**



Oscara: Film Tomb Raider se vám líbí!

Vy říkáte:

Právě jsem viděla film *Tomb Raider* a jediné, co mohu říct, je... wow! Patřím k velkým fanouškům série *Tomb Raider* a i přes všechny ty negativní recenze, jsem se nemohla dočkat, až se na film budu moct podívat. A nebyla jsem zklamaná. Angelina Jolie skvěle zvládla přízvuk, grimasy i vtip, který charakterizuje Laru ve hrách. A dokonce měla i jeep! Nejvíc se mi líbila scéna, kdy je Lara ve svém domě, kde visí za provazy na bungee a kde se potulují pánové s velkými zbraněmi! Byla to úroveň nazvaná Home Sweet Home na konci *TR2*. Těm, kteří nejsou zvláštními příznivci série, může film připadat jako nějaká napodobenina *Indiana Jonese*. Ale mně to připadalo, jako bych sledovala, jak někdo hraje hru. Dozvíte se o nějakém artefaktu, překazíte zlým týpkům jeho získání a během toho vás čeká spousta soubojů. Funguje to navlas stejně jako ve hře. Vím, že už se jedná o možném pokračování. Kdyby to šlo, hned bych si rezervovala lístky. Je to nejlepší film, jaký jsem po dlouhé době viděla!

Katka
přes e-mail

Další čtenáři nám napsali:

„Tenhle film je jedna velká extáze. profesionální, chytrý a mnohem lepší než všechny ty hloupé americké bláboly."

„Film *Tomb Raider* byl skvělý. Lara je inteligentní, přitažlivá a krásná, přesně jako ve hrách. Už jsem to viděl dvakrát!"

„Skvělý děj a spousta zábavy, pobaví i zaujme."

„Žádná sláva, byl jsem zklamán. Je to ubohá kopie *Indiana Jonese* - na toho se můžu dívat dvacetkrát, ale *Tomb Raider* mě nudil už napoprvé."

„Angelina Jolie by za svůj skvělý výkon měla rozhodně dostat Oskara!"

POSLEDNÍ SLOVO

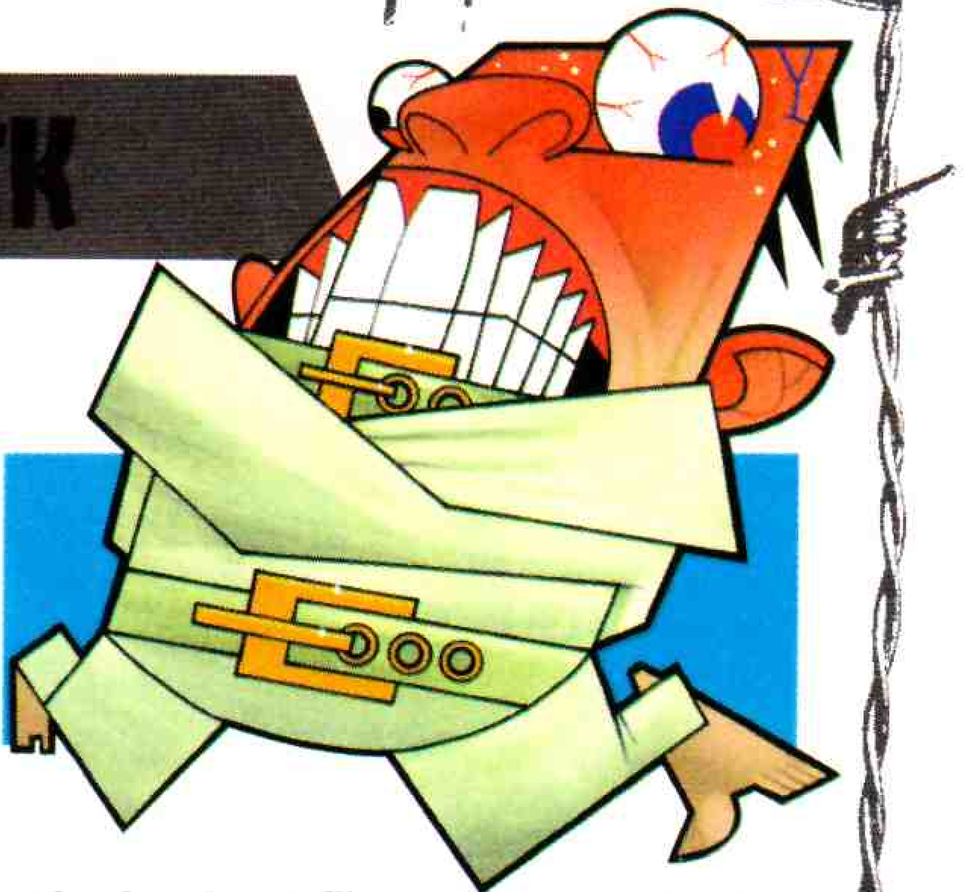
Porota tedy vynesla takřka jednomyslný verdikt - film *Tomb Raider* se líbí. Líbil se samozřejmě i nám, a i když jsme viděli i pár slabších okamžiků a i když si objektivně myslíme, že je Indiana Jones větší kabrňák, bavili jsme se více než skvěle.

BLÁZNŮV KOUTEK

MILION

Rozhodl jsem se vám napsat, jak hrozně mě naštvala hra *Who Wants To Be a Millionaire?Junior*. Hráli jsme ji s matkou (umí výborně anglicky) a ona zodpověděla správně všechny otázky, což znamená, že jsme vyhráli milion liber. Zatelefonoval jsem na číslo, které jsem našel v krabici, ale lidé, kteří se ozvali na druhém konci, mi řekli, že nám žádné peníze nedají. Myslím, že by je měl někdo donutit, aby nám zaplatili, protože jsme hráli férově. Jen doufám, že si společnost, která hru vyrobila, uvědomuje, jak nás rozzlobili.

Karel Rybka
Praha 8



Ale, hochu. Víš, Karle, pro lidi jako ty, existují taková zvláštní zařízení. Stěny jsou tam obložené polštáři a mají tam gumové příbory, aby si jejich svěřenci neublížili. Zkus chodit aspoň na dlouhé procházky do přírody, jez víc ovoce a ehm, přestaň se držet máminých sukní, třeba na tom pak budeš líp.

TIME CRISIS: PROJECT TITAN

Recenzoval: František Fuka

„Hra je určena spíše pro fanatiky, kteří znají první díl, a spíše než o úžasnou grafiku jim jde o hratelnost a bleskové reflexy. Hra je přibližně třikrát kratší než předchůdce, takže vydrží tak na jedno odpoledne."

***PSM*37 6/10**

Vy říkáte:

Vaši recenzi *Time Crisis* považuji za nehoráznost - většinou s vámi do puntíku souhlasím, ale *Project Titan* si nezaslouží ani 3/10. Mám všechny pistolové hry, takže vím, co mluvím.

A smutné je, že většinu důvodů jste v recenzi uvedli - hra je krátká, nemá takřka žádné nové nápady, chybí bonusy a nelze ji hrát ve dvou. Grafika je průměrná a všechno je to proti jedničce trapné.

Jen proto, že byl *Project Titan* mnoha hráči napjatě očekáván, neznamená to, že mu musíte dát 6/10. Lidé, kteří hráli první díl, jistě moc dobře ví, o čem mluvím, a dají mi za pravdu - tohle je hodně odfláklý titul a vás zjevně někdo podplatil.

David Petřík
Kolín

POSLEDNÍ SLOVO

Ano, máš pravdu - všechny špatné prvky téhle hry jsme v naší recenzi zmínili. A kolikrát jsme už říkali, že o obsah recenze jde v první řadě. To, že se nám i přesto hra celkem líbila, neznamená, že jsme úplatní, ale že máme jiný názor. Fakta jsou fakta a názor je názor. Už chápete ten rozdíl?

PIŠTE...

- ***The Italian Job:*** Je lepší než *WSPC* a *Driver*, nebo horší než potkat italskou policii?
- ***Digimon World:*** Velký kolotoč kolem Pikachu, nebo jen další nudné příšery?
- ***Final Fantasy: The Spirits Within.*** Je lepší než *Tomb Raider?*

Nezdá se vám něco, co jsme řekli? Pak pište na adresu Pomsta čtenářů, Omega Group, P.O.Box 104, 170 04 Praha 7

● **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 104, 170 04 Praha 4
● **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
● **Textovky:** 0777/074 076

Listárna

Žádné dobré hry, stížnost na cenzuru, hodnocení nové grafiky *PSM*, to je jen několik z mála věcí, které se vám honí hlavou. Hoďte to na papír a pošlete k nám...

PANIKA

Jsem znepokojen. Posledních pár měsíců byly snad všechny hry, o kterých píšete, buď licence, které zaujmou jen děti, nebo nastavovaná kaše starých her. Vezměte si *Spider-Mana*. Jakkoliv byl originál skvělou hrou a já ji hrál, až se ze mě kouřilo, tzv. pokračování vypadá úplně stejně. Podobně je to s *X-Men 2* a zdá se, že i s *Tony Hawk's Pro Skater 3* a *Syphon Filter 3*.

Myslím, že je váš časopis skvělý, ale jak můžete čekat, že si ho lidé budou dál kupovat, když se nechystají žádné kvalitní a originální hry? Vím, že to není vaše chyba - vývojáři prostě přestali vyvíjet pro PS1. Proč nás takhle zradili? PROČ? Možná byste vy sami v *PSM* měli začít programovat hry.

Čtenář Arnold
přes e-mail

Tady bychom mohli dlouze argumentovat, ale není to potřeba. Stačí si přečíst naše exkluzivní recenze v tomto čísle. *Spider-Man 2* je pecka roku a pokračování *X-Men* je lepší než jeho předchůdce snad ve všech směrech. Ho ho! **PSM**

CENZURA

Vážená redakce, zajímám se o obrněnou techniku druhé světové války a z toho je určitě jasné, které hry patří mezi mé nejoblíbenější. Správně, jsou to oba díly *Medal Of Honor* a v poslední době skvělý *Panzer Front*. Je to úžasná, neuvěřitelně hratelná záležitost. Jistěže, do dokonalosti má daleko, ale to přece nevadí. Osobně mám výhrady jen k průstřelnosti některých tanků, ale pro takovou věc hru přece neodsoudím.

Píšu vám ale hlavně kvůli *Panzer Front II*. Pěkně mě naštval článek v posledním *PSM*. Vydání v Evropě až příští rok a cenzura některých částí kvůli údajné sympatizaci s nacismem. Opravdu by mě zajímalo, co tím konkrétně myslí - jestli jen to, že se tam hraje za Němce, pak se musím smát.

Cenzura: **Bez německých misí to není ono, ale buďme rádi alespoň za to...**

Recenze: **Naše recenze se vám podle všeho líbí. Díky!**

Fakt, že můžete hrát za špatnou stranu, je skvělý nápad, který nabízí větší rozmanitost a my máme stejné právo si to zahrát jako Japonci. Ať si ji v Německu klidně zakážou, to je jejich věc, ale já chci hrát necenzurovanou verzi. Je to rána pod pás všem evropským hráčům, kteří si oblíbili první díl.

Jirka
z Děčína

PS: Pokud tento dopis otisknete (asi těžko), tak vás žádám, abyste ze mě nedělali blbce. Tohle není jen můj názor a vy máte ve zvyku setřít každého, kdo s vámi nesouhlasí. Prostě z něj uděláte idiota. Předem dík (vím, že to stejně nepomůže).

Jirko, díky za dopis. Chápeme, že pro tak velkého fandu druhé světové války je to v podstatě tragédie, ale v době, kdy se strategické hry prodávají v Evropě nejvíce právě v Německu se asi vydavateli nevyplatí produkovat dvě verze. Jistě, je to mrzuté, ale my jsme rádi, že tu vůbec druhý díl vyjde - v záplavě dětských her je to příjemná změna. A ještě upozornění, *Panzer Front Bis* není pokračování, ale jakýsi update - je v něm celý první díl + novinky. Více viz strana 11. Doufáme, že si po naší odpovědi nepřipadáš jako idiot. **PSM**

NOVÝ PSM

Píšu vám pár názorů na váš nový design. Grafika je fajn - obrázky jsou kvalitnější a větší a stránky působí vyzrálým a velmi moderním dojmem. Jen mám pocit, že všeho moc škodí - všude je spousta sloupců, informací, vsuvek apod. Je fajn, že se toho dozvíme víc než kdy dříve, ale je to trochu nepřehledné.

Recenze jsou ovšem super, dříve jsem měl čas od času výhrady, ale teď s vámi do puntíku souhlasím. Dobrá práce. Snad jen by to chtělo víc recenzí od českých autorů.

Jarda
z Trutnova

Boží: Spidey a X-Meni se vrací na Playstation ve skvělé formě!

Ohlasů na novou grafiku jsme dostali několik set a jako vždy - co člověk, to názor. Přesto jsme se rozhodli přistoupit k několika změnám. Jisté rubriky od příštího čísla zmizí nebo budou přetvořeny a mírně upravíme i grafickou podobu. U recenzí příliš změn neplánujeme, ale skutečně hodláme v budoucnu daleko více prostoru věnovat českým autorům. **PSM**

Sheep: Skvělá hra. Návod v tomto a příštím čísle, zoufalci!

NÁVODY

Milý PlayStation Magazíne, čtu vás každý měsíc už přes dva roky a nehodlám s tím ani za nic přestat! Sám sebe bych zařadil mezi ty nejzapálenější hráče (přestože mi je už 29) - okolí mě považuje za nemocného, ale to mně nevadí. Horší je, že i já sám cítím, že mám problém. Zkrátka a dobře, každou hru musím dohrát. Když se mi to nepodaří, mám špatný pocit, nemůžu spát a bohužel to platí i o průměrných hrách, které mě třeba až tak moc nevadí. Z toho je asi jasné, že mám kromě CD nejraději rubriku Top Secret. Přál bych si, aby byla co nejrozsáhlejší. A také přeji hodně štěstí Hotline, která mi už vytrhla trn z paty při mnoha zákysech, i když mnohdy ani tamní profíci nevěděli.

Petr Král
Louny

Petře, tvoje nemoc je sice nepříjemná a velmi špatně se léčí, existují však poměrně účinné léky, které dočasně pomohou a odstraní abstinenční příznaky. Například PlayStation Magazín nebo náš nový připravovaný časopis věnovaný výhradně návodům (viz úvodník). Ten bude určen právě pro tebe, i když to neznamená, že z *PSM* návody zmizí. Naopak. Před Vánocemi je pochopitelně nouze o každou stránku, nových her je hodně, informací ještě více, jinak však hodláme vždy věnovat prostor alespoň dvěma hrám. Zato v onom speciálním návodovém časopisu se v každém čísle dočkáš třeba i deseti návodů na hry pro PS1 i PS2. Další informace odhalíme již za měsíc. **PSM**

PIŠTE...

- **HLEDÁME RECENZENTY!**
  Máte chuť se stát členem našeho týmu? Pošlete nám ukázku vaší práce a kdo ví, za pár měsíců můžete být slavní...
- **Skvělé hry**
  Jaké hry se nemůžete dočkat? *Syphon Filter 3* nebo snad třetí *Tony Hawk*?
- **Naše recenze**
  Jsme spravedliví, nebo úplatní? Napište...

PAN ZLOST

NEJKRITIČTĚJŠÍ DOPIS MĚSÍCE. PIŠTE!

PC KAUZA

Tak, teď koukejte poslouchat! Jestli mi nepošlete PlayStation 2, tak podpálím Národní divadlo. A radši mi k tomu přidejte i *Gran Turismo 3*, paměťovku a druhý ovladač.

Ale k věci. Váš časopis stojí za prd a nejhorší jsou recenze - zásadně si kupuju hry, kterým dáte maximálně 3/10, protože to jsou ty nejlepší hry na světě. *Spider-Man* a *Metal Gear Solid* jsou ty největší blbosti. Podle toho, co u vás čtu, bude asi nejlepší koupit si PC, protože PlayStation jde do kopru. Škoda, ale můžete za to jen a pouze vy!

Anonym

Milý anonyme, díky za pěkný dopis. Je zvláštní, že chceš PlayStation 2 a přitom máš pocit, že nejlepší bude koupit si PC. Že by na PC nebyla tak dobrá závodní hra jako *Gran Turismo 3*? Kdo ví - tvůj herní vkus je ale jinak trochu zvláštní, takže to PC je pro tebe určitě dobrá volba.

PLIVNĚTE NA NÁS...
Něco vás naštvalo? Tak to hoďte na papír a pošlete k nám!

ZLOSTIMĚR

Vševěd z PSM

NEBOJÍME SE PRAVDY A ODHALUJEME ODPOVĚDI NA VAŠE NEJTEMNĚJŠÍ OTÁZKY.

Co je s hrou *Traffic Giant*? Psali jste, že vyjde v březnu, a kde nic tu nic.

Čtenář z Prahy

Hra byla pozastavena. Podle našich informací vyjde začátkem příštího roku, ale nic není jisté. Jakmile se dozvíme bližší informace, dáme vám vědět. Ale máte pravdu, dobrou strategii bychom si zahráli třeba hned.

Kdy bude zlevněna cena PlayStation 2, tak aby si ji mohl dovolit normální člověk?

Petr Lounský

Otázka v pravý čas. Již ve chvíli, kdy uzavíráme tento *PSM,* je PS2 v prodeji za skvělou cenu 12.990 korun! To je poměrně velké zlevnění, takže rychle začínejte dotírat na rodiče, popřípadě šetřit - Ježíšek se blíží

Vyjde na PS1 *Mission Impossible 2* a *Buffy The Vampire Slayer*? Jestli ne, tak zkuste popohnat výrojáře.

Matyáš z Prahy

O pokračování *Mission Impossible* jsme zatím nic neslyšeli, ale *Buffy* určitě vyjde. Mějte strpení.

Zajímalo by mě, co děláte s hrami, které jste už dohráli. Jestli je vyhazujete, tak mi je raději pošlete.

Alexandr z Mostu

V současné době pracujeme na PlayStation poháněné sluncem a naše staré disky používáme na jeden obrovský panel zachytávající sluneční paprsky.

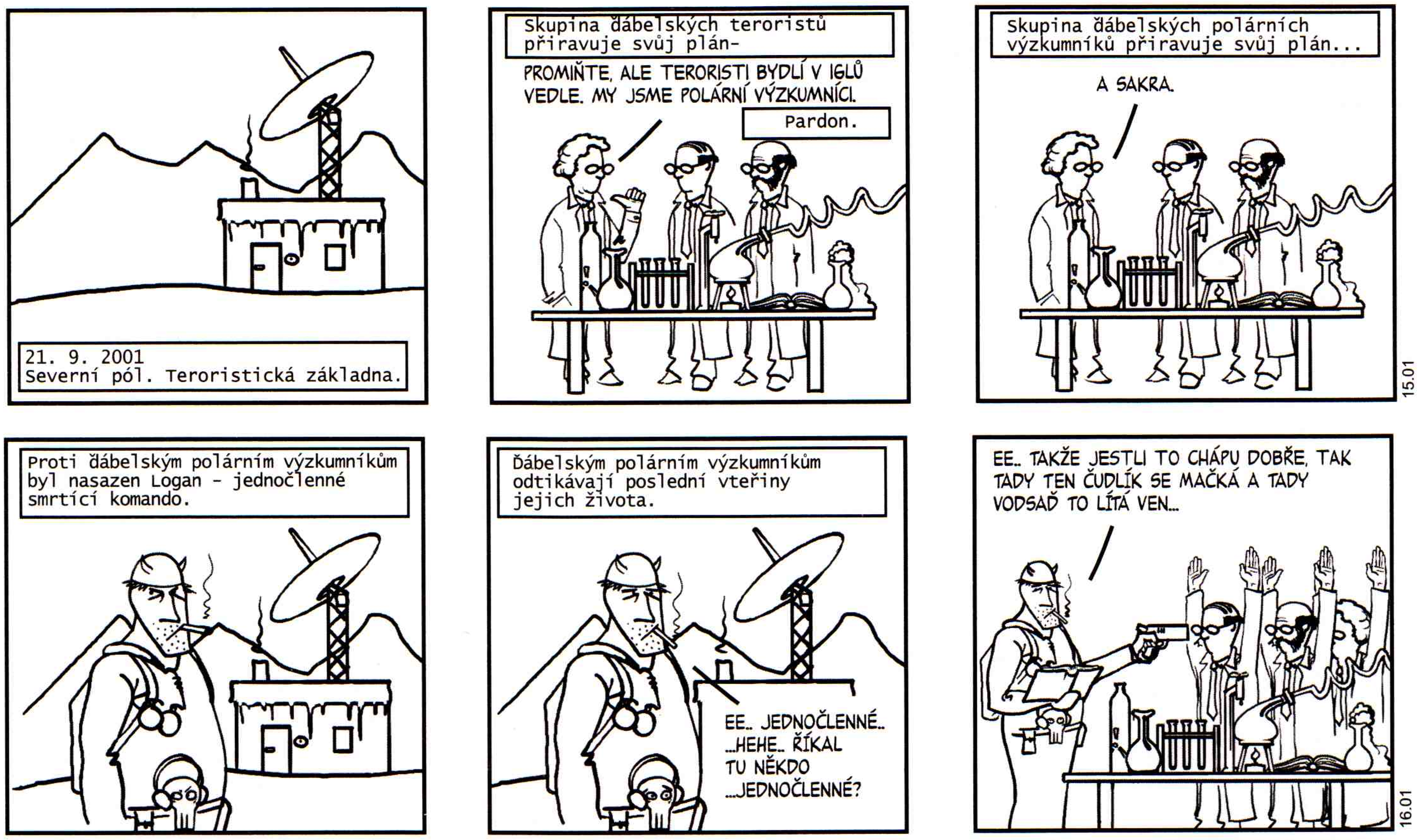
Strašně rád hraju simulátory motorek - nevíte, jestli někdy někdo udělá nebo už udělal ovladač ve tvaru řidítek?

Martin Zvolský, Ostrava

Máš štěstí, Martine, firma Thrustmaster takový ovladač právě uvádí na trh. V nejbližších měsících ho představíme i na stránkách *PSM.*

Game Over

Text a ilustrace:
van Helsing



Za měsíc nás čeká

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Víme, že ho máte rádi - Tony Hawk se na svém prkně blíží zpět do našich životů a to s hrou, která může být nejlepším extrémním sportem všech dob. Ukážeme vám všechno, co tentokrát umí!

Nejlepší recenze
Konečně *Atlantis, LMA Manager 2002* a snad i *Syphon Filter 3!* Všechny nové hry v obchodech recenzovány.

Nové zprávy
Nejnovější zprávy o *Harry Potter And The Philosopher's Stone*, dále *One Piece Mansion, Black & White* a další!

Profi tipy
Druhý díl návodu pro výtečný *Sheep, Dog 'N' Wolf* a snad i něco dalšího. A samozřejmě tipy a cheaty...

WORLD SCARIEST POLICE CHASES ● MAT HOFFMAN'S PRO BMX

Jen na našem CD - Konečně hratelné demo policejních honiček, plus dalších šest hratelných dem. Gól měsíce, video ukázky a první downloady. Placka jak má být!

TO VŠE V PŘÍŠTÍM PlayStation Magazín V PRODEJI OD 8. LISTOPADU

Varování... Obsah časopisu i disku podléhá změnám, uvedené údaje jsou bez záruky. Tak jako tak se máte nač těšit...

TECHNOLOGIE A DESIGN BUDOUCNOSTI DNES

26. číslo T3 v prodeji od 4. října

www.T3online.cz

PRÁVĚ SI DOBILA PŘÍMO Z TELEFONU
Jen s Go se můžeš bavit bez přerušení a nestarat se o to, kdy a kde si dobiješ kredit. Stačí vyměnit starou Go SIM kartu za novou „Go SIM kartu s Juice“ a otevřít si účet u GE Capital Bank. Pak už jen v menu svého mobilu vybereš položku „DobijGo“ a GSM Banking vše zařídí. Teď se můžeš prostě nerušeně bavit. Čím a o čem? To si vyber sám, stejně jako způsob dobíjení, který se ti nejvíc hodí.
Při nabití bez kuponu navíc dostaneš 10 % kreditu zdarma.*
go
GSM BANKING
Zábava bez přerušení
www.eurotel.cz
Více informací nalezneš na www.mobilgo.cz, na Go lince *88 nebo 0800 33 00 88. *Dobití bez kuponu zahrnuje: dobití přes GSM Banking, bankomat, bankovní příkaz a bezhotovostní dobíjení přes internet. Mobilní telefon musí podporovat technologii SIM Toolkit.

Naskenoval
pepikJS
http://psmagazin.blogspot.sk/